Pif

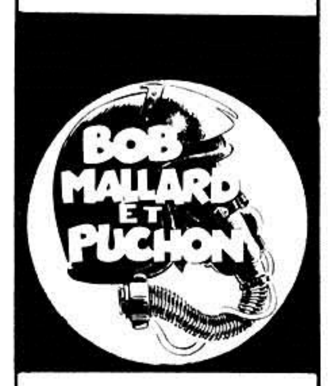
TOUT EN RÉCITS COMPLETS

et son GADGET surprise N° 37

CETTE SEMAINE LE GADGET : UN GLOBE LUNAIRE

2 F HEBDOMADAIRE 25e ANNÉE BELGIQUE 20 FB SUISSE 2 FS ITALIE 300 L N° 1275

CETTE SEMAINE





LA LUNE



COMME SI VOUS Y ÉTIEZ !

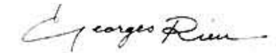
4 OCTOBRE 1957 : une boule — diamètre 85 cm, poids 83,6 kg, est lancée autour de la terre. Son nom : SPOUTNIK. Ses signaux d'émission BIP... BIP... L'ÈRE COSMIQUE COMMENCE.
12 AVRIL 1961 : à 9 heures 7 minutes, heure soviétique — 7 heures, 7 minutes, heure française, UN HOMME QUITTE LA TERRE. Youri Gagarine, premier homme de l'espace !

Ces deux grandes dates marquent le triomphe des hommes sur la nature, sur la technique. Un engin, un homme, peuvent voguer dans l'espace. Depuis, VOSTOK, GEMINI, MERCURY, VOSKHOD, APOLLO, SOYOUZ... autant de noms, autant de vaisseaux, sillonnent les routes spatiales à la conquête d'autres planètes. Vieux rêve des hommes et de Jules Verne, réalisé le 21 juillet 1969 par les Américains. En effet, deux hommes, Neil ARMSTRONG et Edwin ALDRIN, ont foulé le sol lunaire. Grande date dans l'histoire de la conquête spatiale, la preuve est faite que non seulement l'homme peut s'arracher à l'attraction terrestre mais également à celle de la Lune.

La lune, banlieue terrestre ! écrivait un journaliste. Le jour où cela sera réalité n'est peut-être pas aussi loin que l'on pouvait le penser. Déjà, la semaine prochaine, APOLLO 12 débarquera sur la Lune trois cosmonautes : Charles CONRAD, Richard GORDON, Alan BEAN. Ils y passeront plusieurs heures. C'est le deuxième voyage Terre-Lune.

Pour un tel événement, toute l'équipe de PIF a décidé de se surpasser. En effet, cette semaine et la semaine prochaine, nous vous offrons un gadget extraordinaire : un véritable globe lunaire. Avec celui-ci, vous pourrez suivre désormais, comme si vous y étiez, la marche des hommes sur la Lune. La planète mystérieuse tant de fois chantée par les poètes n'aura plus de secrets pour vous.

Le rédacteur en chef



De vous à nous — de nous à vous

Adeline LUMINET, LA SEYNE-SUR-MER : « ...J'adore les mots croisés, l'énigme de Ludovic et le jeu des bulles ; mais les autres rubriques du journal des jeux pourraient être mieux. »

UNE LECTRICE DE LYON : « ...Je suis passionnée par le test de Roger Dal. J'aimerais savoir s'il vous serait possible de faire un test : « Pourriez-vous être, plus tard, journaliste ? » Pourrais-je savoir aussi où l'on peut acheter des diapositives du même format que celui que tu nous as donné avec le gadget « visionneuse ». Je trouve d'ailleurs que c'est le plus beau gadget. »

— Au sujet du test que tu nous demandes, il est déjà passé dans le n° 1241. Quant aux diapositives, tu en trouveras chez tous les marchands de journaux et de photos.

Jean-Marc HADDAD, à BONDY : « ...Les jeudis de « Corinne et Jeannot » deviennent lassants car nous connaissons la fin. Jeannot va perdre, prendre des baffes, se salir, rater son train. C'est toujours la même histoire ! J'aimerais qu'il gagne un peu, qu'il y ait un peu de suspens... c'est vrai quoi ! Enfin, j'espère une victoire au moins de mon protégé. »

Vladimir MEIER, à MLADD-BOLESLAV (Tchécoslovaquie) : « ...J'ai quatorze ans

(Suite page 79.)

LES ÉDITIONS VAILLANT
SIÈGE SOCIAL RÉDACTION - ADMINISTRATION



126, rue La Fayette PARIS-10
Boite postale n° 77 X
Tél. 770-97-59 (7 lig. groupées)
C.C.P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT
Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent.



HEBDOMADAIRE
FRANCE ET COMMUNAUTÉ
3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

ÉTRANGER
3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F
1 an : 110 F
Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 1,50 F.
Adressez vos règlements :
Les ÉDITIONS VAILLANT
126, rue La Fayette, Boite Postale 77 - X, PARIS 10e
C. C. P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :
France : 2 F - Belgique : 20 F B
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRES -
Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.
Chef de publicité :
Mme M. CHAIGNEAUD
AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ
187, quai de Valmy, PARIS-10e.
Tél. 205-97-28
Pif *demande à tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires.*

LA PEAU DE L'OURS



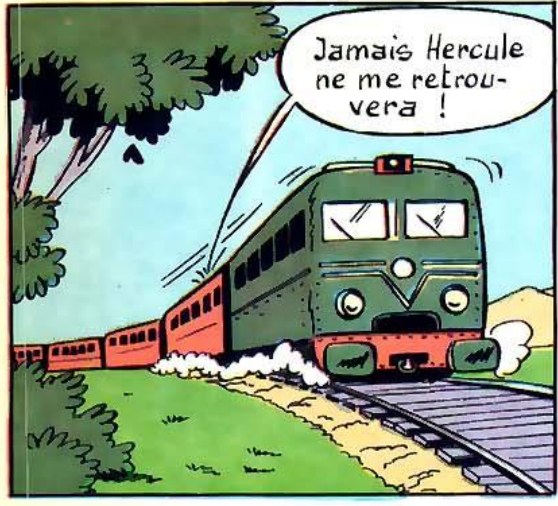
















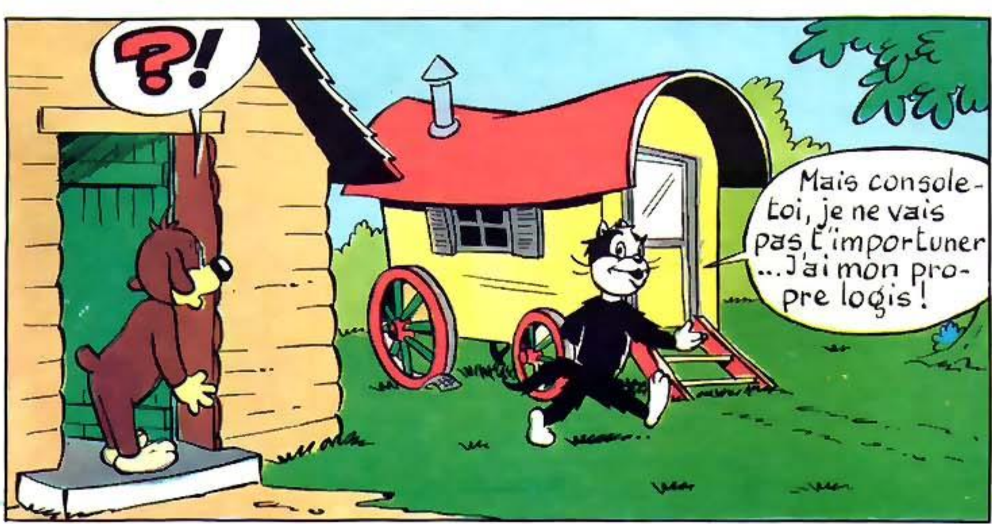





HERCULE !?!
Salut!


Ce n'est pas possible, je fais un cauche--mar!
Mais non! Rassure toi!

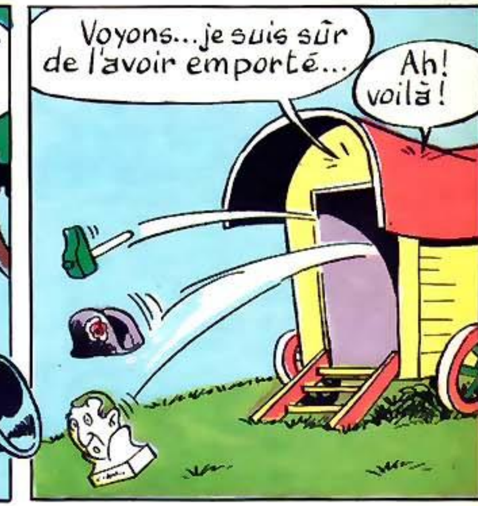

Je suis bien là! Je n'allais pas te laisser seul...isolé... à la merci des animaux sauvages qui hantent la forêt!


?!
Mais console-toi, je ne vais pas t'importuner ...J'ai mon pro-pre logis!


Grrr! Il faut que je passe ma colère sur quelqu'un!


Gulp!


Je vais chasser l'ours...j'ai besoin d'une belle descente de lit!
Ouf!


Voyons...je suis sûr de l'avoir emporté...
Ah! voilà!


Voilà des traces d'ours brevetées S.G.D.G.


Rien à l'horizon!


Des empreintes d'ours!


La piste est fraîche...
Je le tiens...


Ce n'est pas possible, il n'a pas pu disparaître dans ce petit trou!


?
Si! Il y est!
GRRR
GRRR

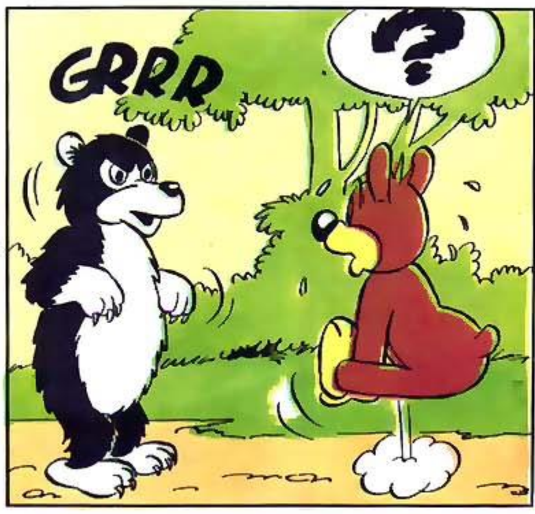

GRRR! GRRR!
GRRR! GRRR!


Je ne risque pas de louper une cible pareille!
BANG!




S'il était là... Je peux faire une croix sur ma descente de lit... je l'ai réduite en cendres!


GRRR!


GRRR
?


HA! HA! HA!




?


?
Tiens! Tiens!


Le terrain est en pente douce... ça me donne une idée...


Une feuille de salade...
...appat idéal pour une tortue!
?




N'ayant plus de cales la roulotte dévale...
Chauffard!


...la pente et...
CRAC!
Et voilà! ça finit toujours comme ça!


MA ROULOTTE! où est passée ma roulotte??


Je crois qu'il ne me reste plus qu'à demander asile à Pif!


D'accord! Si tu me ramènes une peau d'ours je te loge!
Hein!


Quelle mentalité! Ah! les lois de l'hospitalité sont bien bafouées!


Mais je suis plus malin qu'il ne le pense... il me suffit de récupérer la peau d'ours avec laquelle je me suis déguisé...
?
Un confrère?


Souhaitons lui la bienvenue...
GRRR
Qu'est-ce que c'est?


3
Il s'agit de réfléchir à toute vitesse...


Déjà Hercule ? Il a fait vite...
TOC! TOC! TOC!


livraison faite...vite à l'abri !

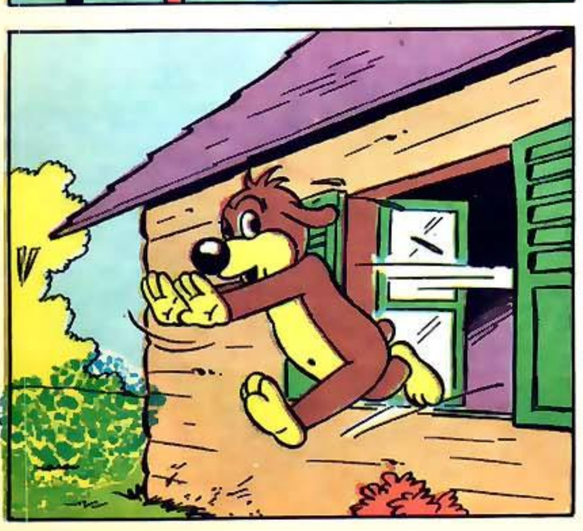

Grogn!


... il...il est fou...il m'améne la peau...mais l'ours est dedans... et bien vivant...


Il vaut mieux être prudent...il pourrait défoncer la porte...


?
Allez hop... encore un meuble... c'est lourd !

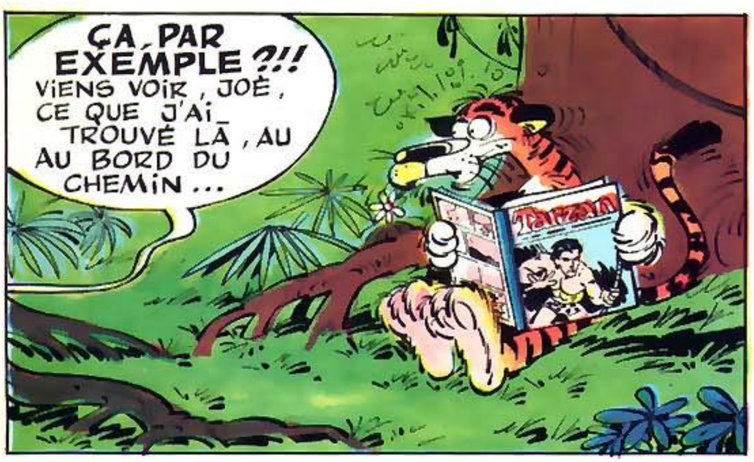

GRRR




Qu'est-ce que tu attends... mets le dehors qu'on rentre !
Pourvu qu'il ne lui prenne pas la fantaisie d'hiberner dans mon chalet !
fin

LA JUNGLE EN FOLIE

TEXTE GODARD DESSIN MIC DELINX









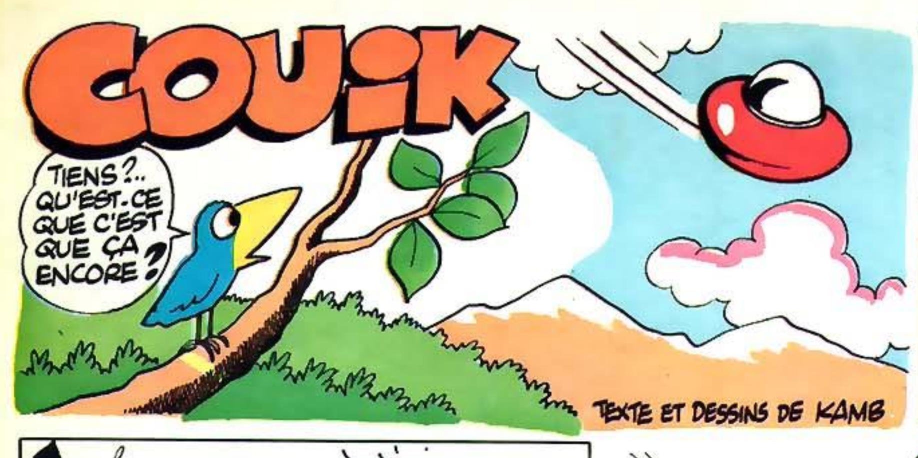











COUIK
TIENS ?.. QU'EST-CE QUE C'EST QUE ÇA ENCORE ?
TEXTE ET DESSINS DE KAMB


ÇA NE RESSEMBLE À RIEN DE CE QUE J'AI VU JUSQU'À PRÉSENT


!


ZUIPP !


JE VAIS ME CACHER DANS CET ARBRE.


!
TCHOF !
CRAC !

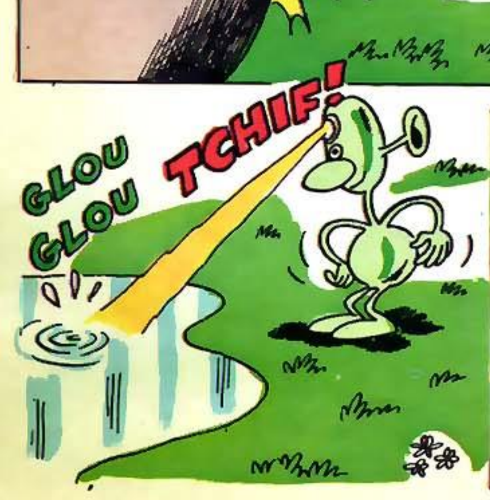

SAUVE QUI PEUT !
VROUF !


DANS CE CREUX DE ROCHER... VITE !.. IL NE ME TROUVERA PAS.


TCHAF !


OH MAIS QU'EST-CE QUI M'ARRIVE ?


TANT PIS, J'AIME MIEUX SAUTER DANS CETTE MARE.


GLOU GLOU
TCHIF !


PITIÉ !


N'AIE CRAINTE, HOMME BLEU AU NEZ D'OR JE SUIS SEULEMENT VENU T'APPORTER LE SALUT DES ZLUBS EN VISITE D'AMITIÉ SUR TA PLANÈTE.
ZBONG !

BOB MALLARD ET PUCHON

JEAN MERKÈS ÉTAIT UN SPÉCIALISTE DU DÉCOLLAGE ET DE L'ATTERRISSAGE VERTICAL ...

C'EST À LUI QUE L'ON DEVAIT L'ENGIN D'ESSAI CONNU DANS LE MONDE ENTIER SOUS LE NOM PITTORESQUE DE "TUYAU VOLANT", AUTREMENT DIT L'E.D.A.V. 2B.

1A

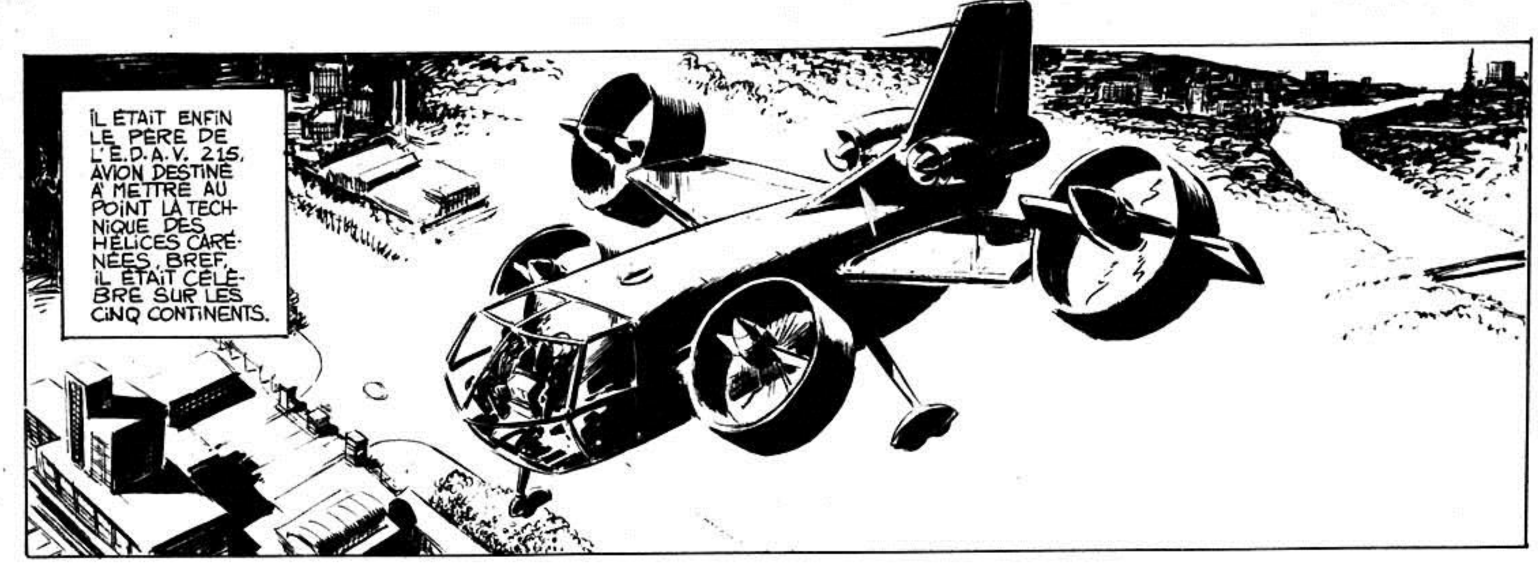
l'affaire du Gravitor

C'EST LUI QUI AVAIT CONÇU L'APPAREIL À RÉACTEURS DORSAUX V.I. 214 DONT L'ARMÉE FAISAIT SES DÉLICES.

1275

1B

- Texte de Jean SANITAS - Dessin d'André CHERET -







1275



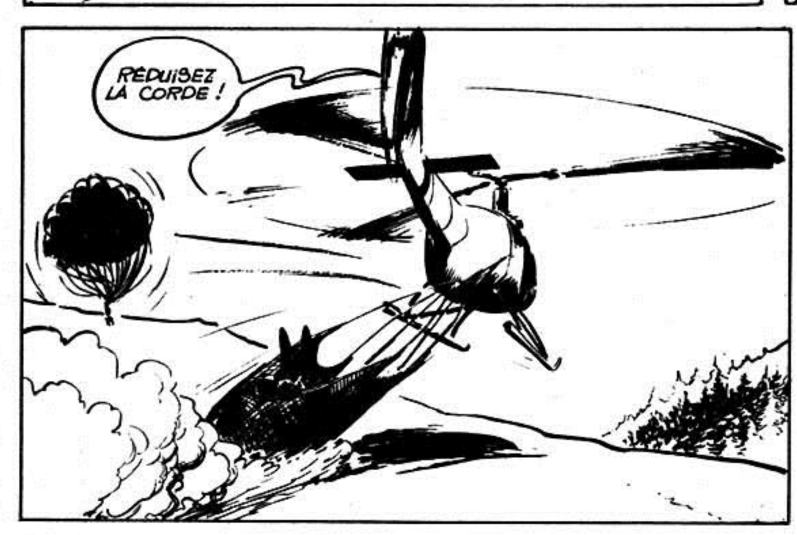
C'EST DE LA RENCONTRE, PAS TOUT À FAIT FORTUITE, DE L'INGÉNIEUR ET DE L'ESPION, QUE DEVAIT NAÎTRE UNE DES AVENTURES DES PLUS MOUVEMENTÉES DE BOB MALLARD ET PUCHON.

2B

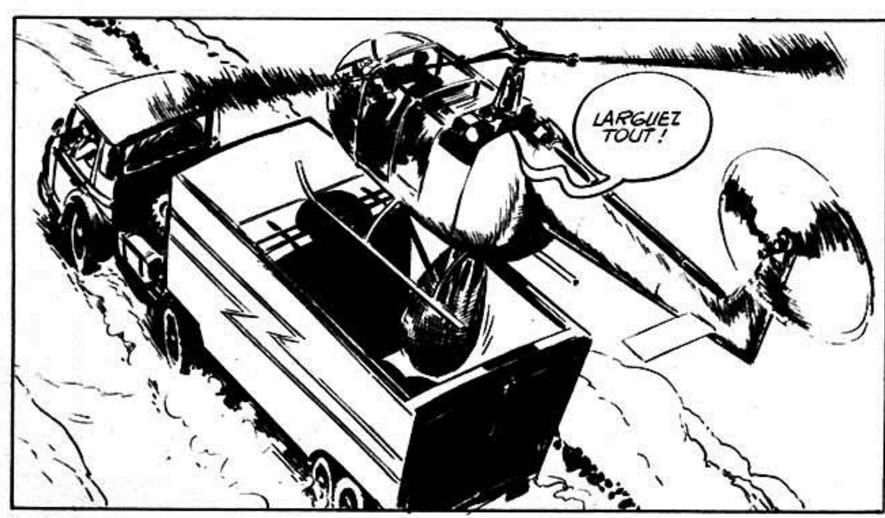

UN JOUR DONC, PAR UNE BELLE MATINÉE DU DERNIER HIVER, JEAN MERKÈS SE LIVRAIT À SON SPORT FAVORI LORSQUE SOUDAIN...
HÉ LÀ !




DÉCROCHEZ LE PARACHUTE.
37


RÉDUISEZ LA CORDE !




LARGUEZ TOUT !


38


QUELQUES HEURES PLUS TARD, L'INGÉNIEUR ET L'ESPION ÉTAIENT EN PRÉSENCE.
DÉBARRASSER DONC M. MERKÈS DE CE COUVRE CHEF ENVAHISSANT ET DE CES BRACELETS ABUSIFS.

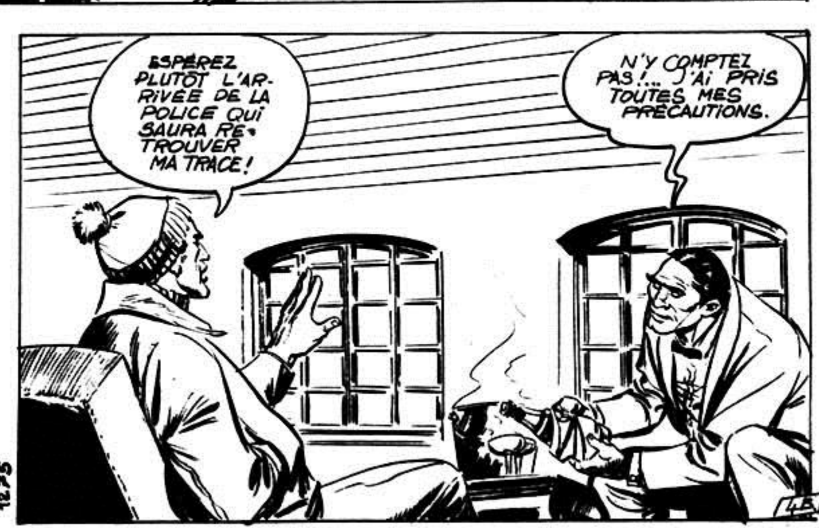

JE PROTESTE !... C'EST UN ENLÈVEMENT !
MAIS PAS DU TOUT CHER MONSIEUR, RIEN DE PLUS QU'UNE INVITATION !


TRÊVE D'IRONIE, S'IL VOUS PLAIT !... JE NE SUIS PAS VOTRE HÔTE MAIS VOTRE PRISONNIER ALORS DITES MOI CE QUE TOUT CELA SIGNIFIE.
4A


EH BIEN, D'ACCORD ! PARLONS PEU, MAIS PARLONS BIEN.


N'AYANT PU METTRE LA MAIN SUR LES PLANS ET LA MAQUETTE, TROP BIEN GARDÉS, DE VOTRE GRAVITOR, J'AI DÉCIDÉ DE M'EMPARER DE VOTRE PERSONNE.
QUOI ?... VOUS CONNAISSEZ L'EXISTENCE DU GRAVITOR ?


PBOF !
EN GÉNÉRAL, JE SUIS UN HOMME TRÈS BIEN RENSEIGNÉ... JE DISAIS DONC... J'AI DÉCIDÉ DE M'EMPARER DE VOTRE PERSONNE ET DE VOUS DEMANDER DE RECONSTITUER POUR MOI LES PLANS ET LA MAQUETTE EN QUESTION.


ESPÉREZ PLUTÔT L'ARRIVÉE DE LA POLICE QUI SAURA RETROUVER MA TRACE !
N'Y COMPTEZ PAS !... J'AI PRIS TOUTES MES PRÉCAUTIONS.
4B


SI CE N'EST PAS ELLE, CE SERA MON AMI BOB MALLARD. IL NE MANQUERA PAS, EN EFFET, DE SE LANCER À MA RECHERCHE LORSQU'IL APPRENDRA MA DISPARITION.

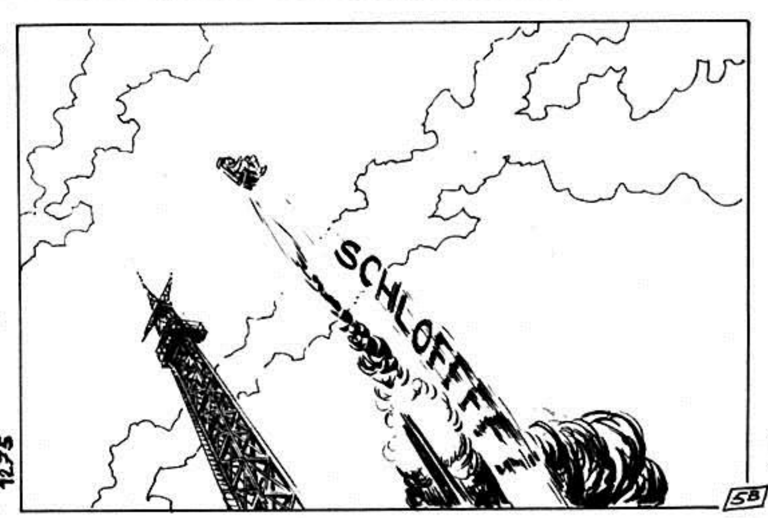

PAROLES DE CONFIANCE, MAIS PAROLES IMPRUDENTES QU'IL AURAIT MIEUX VALU NE PAS PRONONCER.
BOB MALLARD ET PUCHON!... JE N'AVAIS PAS PENSÉ À EUX ET C'ÉTAIT UNE ERREUR, CAR ILS SONT DANGEREUX COMME 36 POLICES CES DEUX-LÀ!

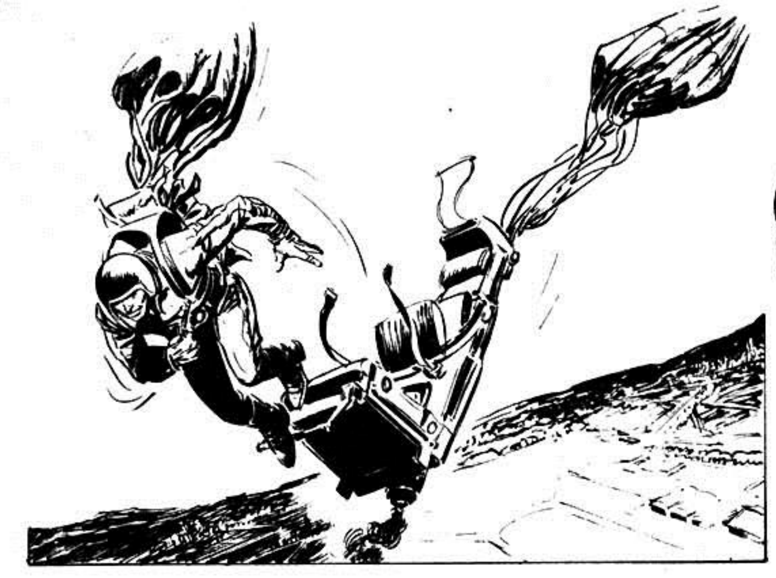

LA DISPARITION DE JEAN MERKÈS N'AVAIT PAS ENCORE ÉTÉ ANNONCÉE PAR LA PRESSE QUE KURT BOLLINGEN PASSAIT UNE DEUXIÈME FOIS À L'ACTION.
LES RENSEIGNEMENTS DU PATRON ÉTAIENT EXACTS, COMME TOUJOURS!
5A


BOB MALLARD EST LÀ. PUCHON AUSSI.


BOB MALLARD ET PUCHON QUI PROCÉDAIENT AUX ESSAIS D'UN SIÈGE ÉJECTABLE POUR LE COMPTE D'UNE SOCIÉTÉ SPÉCIALISÉE.
PRÊT!
PRÊT!

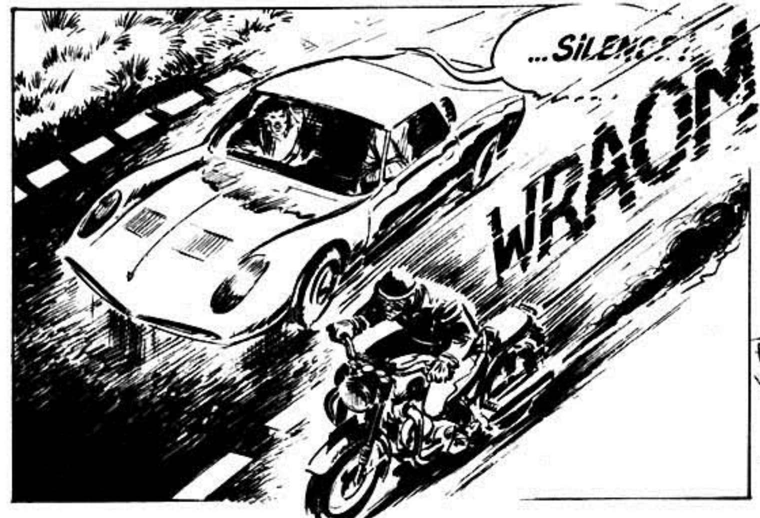

SCHAFF!


SCHLOFFFT
5B




PARFAIT! JE CROIS QUE CETTE FOIS, IL EST AU POINT.


LE PLAN D'ENLÈVEMENT DE KURT BOLLINGEN, LUI AUSSI, ÉTAIT AU POINT. BOB ET PUCHON LE CONSTATÈRENT À LEURS DÉPENS UN PEU PLUS TARD.
SAIS-TU CE QUI ME TUE DANS CE TRAVAIL, BOB? LE BRUIT!... LE SOIR JE N'ASPIRE PLUS QU'À UNE CHOSE: UN PEU DE...
61


...SILENCE...!
WRAOM


...ET DE TRANQUILLITÉ... OH!..


6B

GRIMPEZ DANS LA BAGNOLE ET FAITES VITE, NOUS SOMMES PRESSÉS.

EN MÊME TEMPS, LE MOTARD, UN CASCADEUR SE RELEVAIT SOURIANT.

BOB, COMPRENANT QU'ON LES VOULAIT VIVANTS (SANS QUOI ILS AURAIENT DÉJÀ ÉTÉ ABATTUS) TENTA LE TOUT POUR LE TOUT.

À LA VOITURE PUCHON !

MAIS PUCHON N'EUT PAS MÊME LE LOISIR DE FAIRE UN PAS.

AH !

7A





1275




LE POINT FUT RAPIDEMENT FAIT ENTRE LES TROIS HOMMES.
CECI DIT OUBLIE QUE TU ES RESPONSABLE DE NOTRE MÉSAVENTURE À PUCHON ET À MOI, ET PARLE NOUS DE TON INVENTION.


IL S'AGIT D'UN APPAREIL QUI, UTILISANT UN CHAMP ANTIGRAVITATIONNEL, PEUT SE MOUVOIR DANS TOUS LES SENS À DES VITESSES PHÉNOMÉNALES ET SANS LE MOINDRE BRUIT.


FINIS LES PROBLÈMES DE CARBURANT, LES PISTES D'ATTERRISSAGE, LES RUGISSEMENTS DE RÉACTEURS, OU, PLUTÔT, TOUT CELA SERA FINI LORSQUE J'AURAI RÉUSSI À PASSER DE LA MAQUETTE AU PROTOTYPE. CE QUI N'EST PAS DEMAIN LA VEILLE.


IL N'EN RESTE PAS MOINS VRAI QUE TES PLANS ET TES MAQUETTES DOIVENT INTÉRESSER BEAUCOUP DE MONDE, DU MONDE PRÊT À SE LES PROCURER À PRIX D'OR SI NÉCESSAIRE.
CERTES.
8A

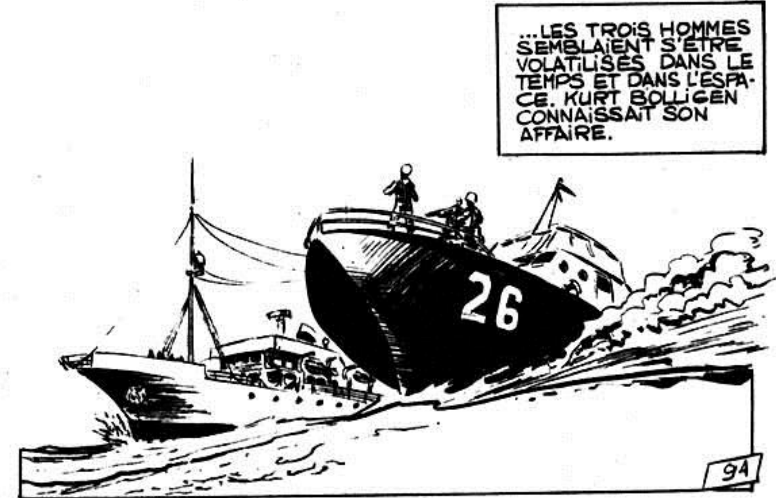

KURT BOLLINGEN CRUT QU'IL RÊVAIT TOUT ÉVEILLÉ LORSQUE, LE LENDEMAIN DE CES ÉVÉNEMENTS, JEAN MERKÈS LUI ANNONÇA QU'IL ACCEPTAIT DE RECONSTITUER LES PLANS ET LA MAQUETTE DU GRAVITOR.
MESSIEURS MALLARD ET PUCHON M'AIDERONT. EN RETOUR, IL EST BIEN ENTENDU QUE VOUS NOUS LIBÉREREZ TOUS LES TROIS DÈS QUE J'EN AURAI TERMINÉ AVEC CE TRAVAIL.
MAIS CERTAINEMENT !
1275


LES TROIS HOMMES FURENT TRANSFÉRÉS DANS UN AUTRE LIEU OÙ LES ATTENDAIENT UNE SALLE DE DESSIN, UN LABORATOIRE ET UN ATELIER.
8B


DEHORS, LEUR DISPARITION FAISANT GRAND BRUIT, HÉLAS ! LES RECHERCHES ENTREPRISES SUR UNE VASTE ÉCHELLE...


...ET AVEC DES MOYENS CONSIDÉRABLES....


...NE DONNÈRENT AUCUN RÉSULTAT...
EWH

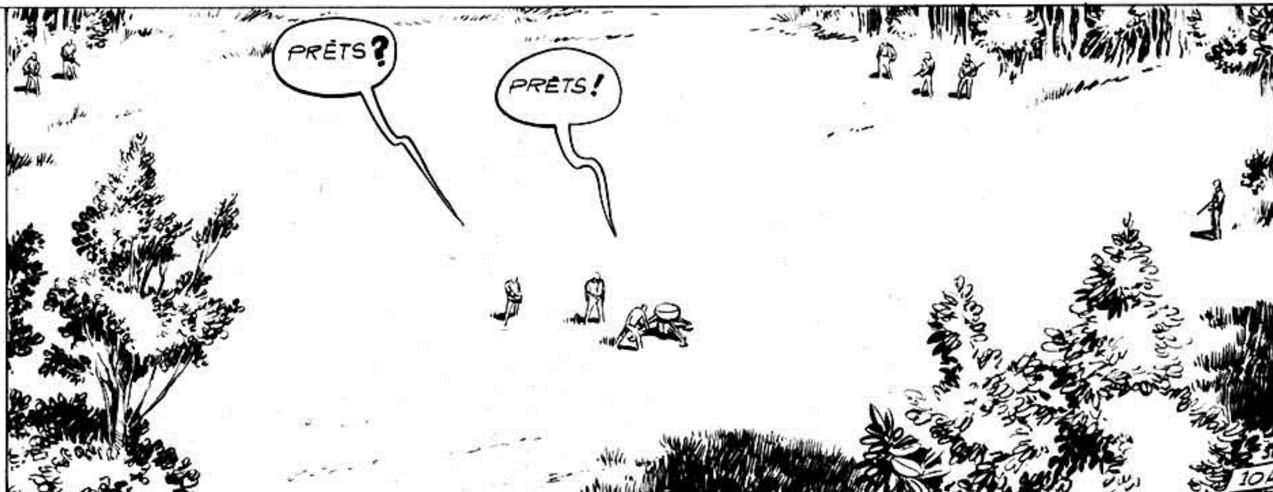

...LES TROIS HOMMES SEMBLAIENT S'ÊTRE VOLATILISÉS DANS LE TEMPS ET DANS L'ESPACE. KURT BOLLIGEN CONNAISSAIT SON AFFAIRE.
26
94


DEUX MOIS PASSÈRENT ET, UN BEAU MATIN...
ALORS ?
TERMINÉ ! J'AI RECONSTITUÉ LES PLANS ET CONSTRUIT UNE NOUVELLE MAQUETTE.
1275


PARFAIT ! NOUS ALLONS PROCÉDER À UN PETIT ESSAI. MAIS ATTENTION, PAS DE BÊTISES, VOUS SEREZ GARDÉS PLUS FAROUCHEMENT QUE LE PRINCE DE GALLES LUI-MÊME.


LES RAVISSEURS DE BOB, PUCHON ET JEAN MERKES OCCUPAIENT UNE VASTE CONSTRUCTION, UNE "FOLIE" AYANT APPARTENU À UN GRAND DE CE MONDE... TRENTE HECTARES DE BOIS ET DE PRAIRIE L'ENTOURAIENT
98

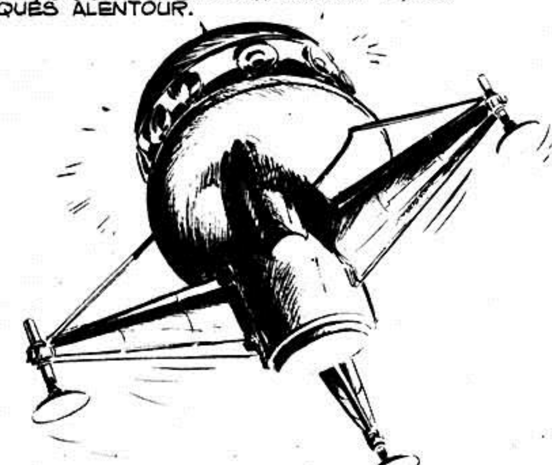






1275

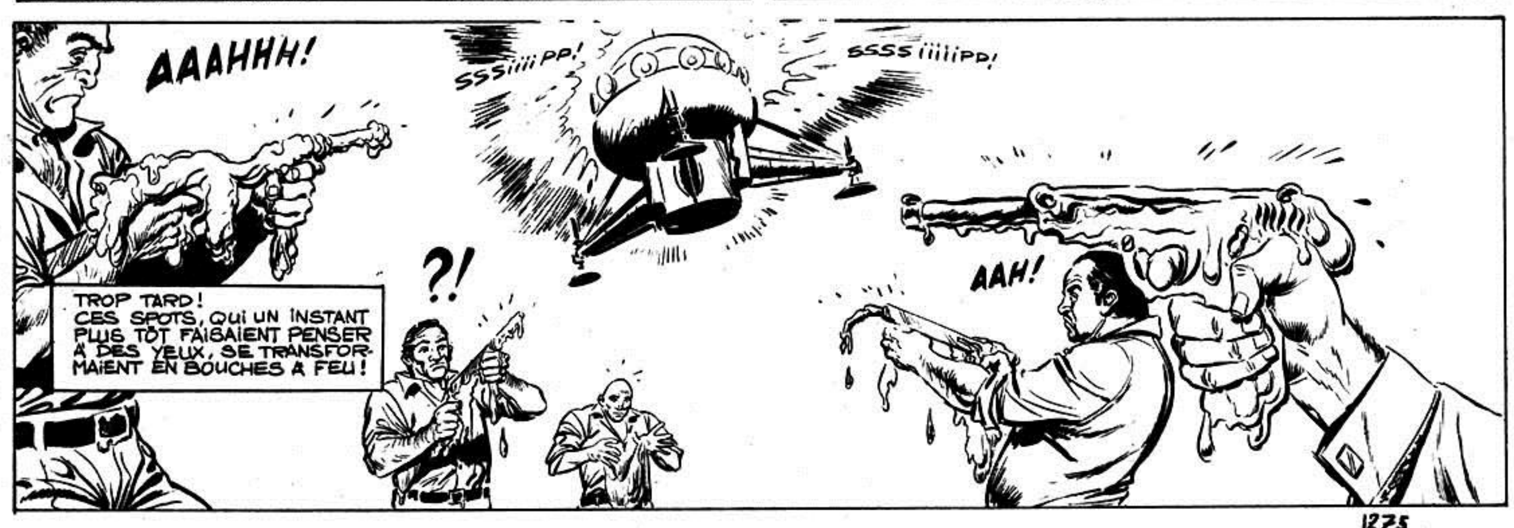
...S'IMMOBILISA AU MILIEU DE LA CLAIRIÈRE EN MÊME TEMPS QU'IL DÉCOUVRAIT UNE DIZAINE DE SPOTS DE VERRE COMME AUTANT D'YEUX BRAQUÉS ALENTOUR.






CE QUI SUIVIT FUT BIEN PLUS CURIEUX ENCORE. RAPACE FONDANT SUR SA PROIE, LE GRAVITOR FONÇA SUR KURT BOLLINGEN ET SES HOMMES.
AH ÇA ! IL NOUS ATTAQUE ?... TIREZ LUI DESSUS !


TIREZ, BON SANG ! MAIS, TIREZ DONC !


AAAHHH!
SSSiiiiPP!
SSSSiiiiiPP!
?!
TROP TARD ! CES SPOTS, QUI UN INSTANT PLUS TÔT FAISAIENT PENSER À DES YEUX, SE TRANSFORMAIENT EN BOUCHES À FEU !
AAH!


CONTINUEZ À LES "AMUSER" PENDANT QUE PUCHON ET MOI ALLONS LEUR EMPRUNTER UNE VOITURE.


QUELQUES SECONDES PLUS TARD, BOB ET PUCHON RÉCUPÉRAIENT JEAN MERKÈS.
GRIMPE ! VITE !


LE GRAVITOR VA NOUS SUIVRE COMME UN PETIT CHIEN ET IL NOUS PROTÈGERA SI BESOIN EST.


AH, BONNE MÈRE ! QUELLE MERVEILLEUSE INVENTION... JE VEUX PARLER DE CE RAYON LASER DONT TU AS ÉQUIPÉ TA SOUCOUPE VOLANTE.


INVENTION QUE JEAN MERKÈS AVAIT JUSQU'ALORS TENUE SECRÈTE, CRAIGNANT LE MAUVAIS USAGE QUE POURRAIENT EN FAIRE LES HOMMES. IL AVAIT FALLU LES CIRCONSTANCES PRÉSENTES POUR QU'IL EN FIT PART À BOB ET PUCHON.
12A


REMIS DE SA STUPÉFACTION, KURT BOLLINGEN RÉAGISSAIT.
AUX VOITURES !... IL FAUT LES RATTRAPER AVANT QU'ILS N'AIENT QUITTÉ LA PROPRIÉTÉ.


BOB ET SES COMPAGNONS EN ATTEIGNAIENT PRÉCISÉMENT LES LIMITES.
LE PORTAIL EST FERMÉ. NOUS SOMMES PERDUS !

1275


PAS DU TOUT, PUCHON. REGARDE PLUTÔT.
C'EST VRAI ! J'AVAIS OUBLIÉ LA PRÉSENCE DE NOTRE BON ANGE GARDIEN.
12B


BOB ENGAGEA LA VOITURE DANS LE DÉDALE DES PETITES ROUTES DÉPARTEMENTALES ENTOURANT LA PROPRIÉTÉ.
!!
ILS VONT PROBABLEMENT SE LANCER À NOTRE POURSUITE. AUSSI, NOUS ALLONS ESSAYER DE LES SEMER EN CHANGEANT LE PLUS SOUVENT POSSIBLE DE DIRECTION.


HÉLAS ! KURT BOLLINGEN ÉTAIT PLUS PRÊT QUE NE LE PENSAIT BOB.
D'ACCORD PATRON ! ET FAITES MOI CONFIANCE, JE NE LES LOUPERAI PAS.
13A


IL NE S'AGIT PAS DE LES DESCENDRE, IMBÉCILE, MAIS D'ABATTRE LE GRAVITOR !
AH, BON !
1275


MERKÈS M'EN CONSTRUIRA UN AUTRE, ÉGALEMENT DOTÉ DE CET EXTRAORDINAIRE RAYON, ET JE LE VENDRAI DIX FOIS PLUS CHER. CET INCIDENT VA ME FAIRE GAGNER DE L'ARGENT.


KURT BOLLINGEN VENDAIT-IL LA PEAU DE L'OURS AVANT DE L'AVOIR TUÉ ? L'AVENIR, UN AVENIR TRÈS IMMÉDIAT, ALLAIT LE DIRE.
J'AI BIEN PEUR DE N'AVOIR PAS PRIS LA VOITURE LA PLUS RAPIDE.
QU'À CELA NE TIENNE BOB. LE GRAVITOR EST LÀ POUR POURVOIR AUX ERREURS HUMAINES.
13B

LA VOITURE LA PLUS RAPPROCHÉE EUT UN "ACCIDENT" UNIQUE DANS LES ANNALES DE LA ROUTE.

BBZZZZZiiiiii!!

?!

FORMIDABLE! JE ME DEMANDE CE QUI A LE PLUS DE PRIX : LE GRAVITOR OU LE RAYON ?... MAIS LES DEUX RÉUNIS VALENT LEUR CARGAISON D'OR!

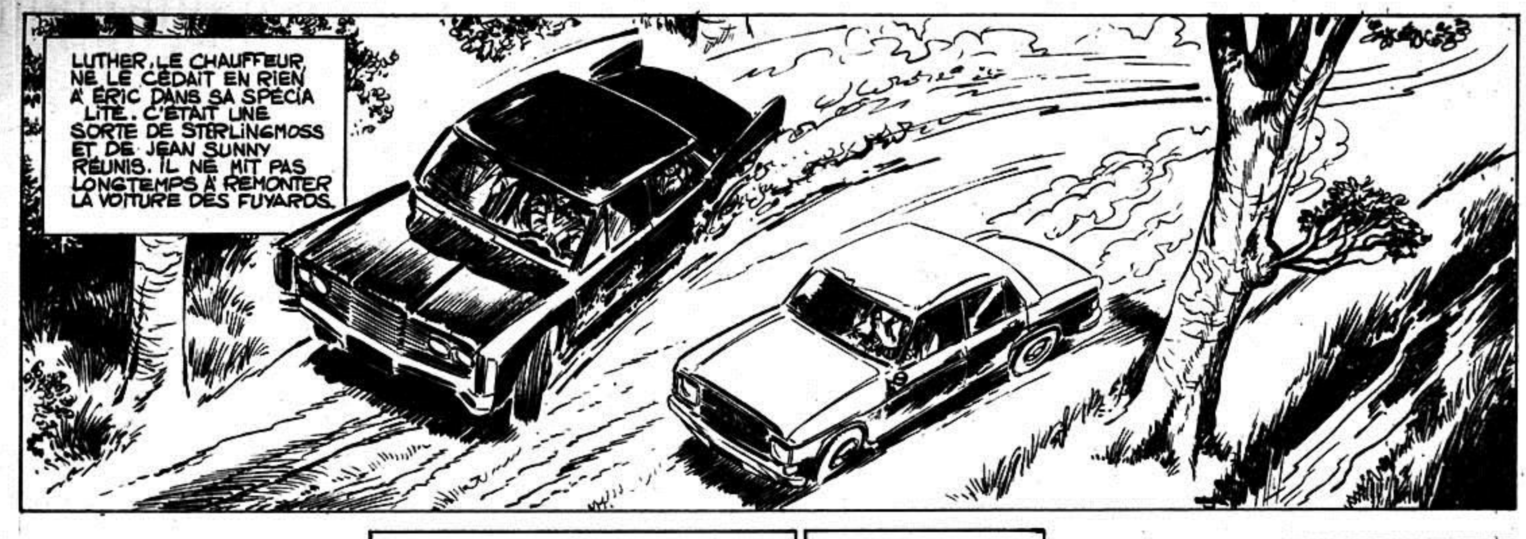
KURT BOLLINGEN, QUI N'ÉTAIT PAS UN SENTIMENTAL, APPRÉCIAIT ET... SOUPESAIT.

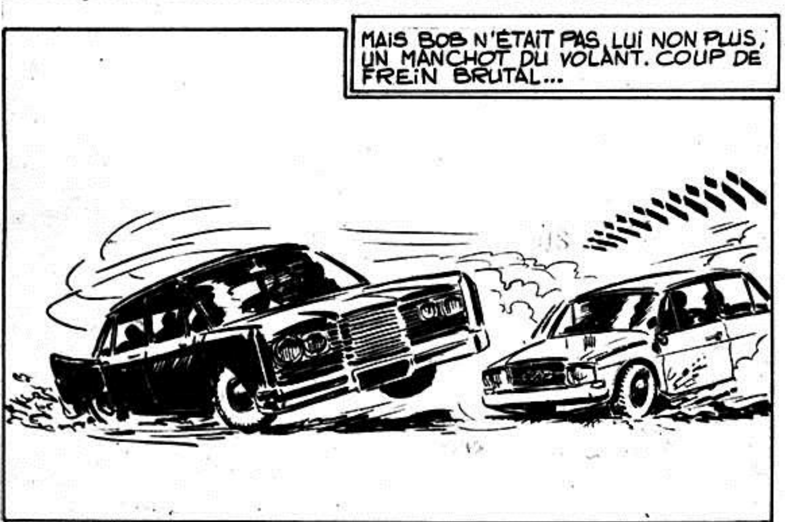
14A








LUTHER, LE CHAUFFEUR NE LE CÉDAIT EN RIEN À ÉRIC DANS SA SPÉCIALITÉ. C'ÉTAIT UNE SORTE DE STERLINGMOSS ET DE JEAN SUNNY RÉUNIS. IL NE MIT PAS LONGTEMPS À REMONTER LA VOITURE DES FUYARDS.


MAIS BOB N'ÉTAIT PAS, LUI NON PLUS, UN MANCHOT DU VOLANT. COUP DE FREIN BRUTAL...


...ACCÉLÉRATION ÉNERGIQUE...
15A


...ET VOILÀ LES DEUX VOITURES PARTIES POUR UNE COURSE DE STOCK-CAR QUI, POUR ÊTRE SANS PUBLIC, N'EN FUT PAS MOINS DES PLUS SPECTACULAIRES.
BING!


À CHAQUE RENCONTRE, NOUS LAISSONS, NON PAS DES PLUMES, MAIS UNE AILE ENTIÈRE!
CRAC!

1275


JE VAIS LEUR FAIRE SUBIR LE MÊME SORT QU'À LEUR SATANÉE SOUCOUPE VOLANTE AVANT QU'ILS AIENT COMPLÈTEMENT DÉSHABILLÉ VOTRE BAGNOLE, PATRON.
NON! CRÉTIN! JE T'AI DIT QUE JE LES VEUX VIVANTS! LAISSE FAIRE LUTHER, IL FINIRA BIEN PAR LES AVOIR!
15B


LUTHER N'EUT RIEN DU TOUT CAR BOB, TENTANT ET RÉUSSISSANT UNE MANŒUVRE HASARDEUSE, PARVINT À LUI FAUSSER COMPAGNIE.
PASSERA PAS !


AH BONNE MÈRE ! J'AI BIEN CRU QUE NOUS ALLIONS ÊTRE LAMINÉS AUSSI PROPREMENT QU'UN FEUILLARD...
GRRiiiuii !


LÀ OÙ ILS ONT RÉUSSI À PASSER, TU PASSERAS BIEN, LUTHER... ALLEZ, FONCE !
16A


ON DIT QUE LA CHANCE SOURIT AUX AUDACIEUX. CE FUT LE CAS CE JOUR-LÀ. APRÈS UN QUART D'HEURE DE COURSE POURSUITE, UN PROVIDENTIEL TERRAIN D'AÉRO-CLUB OFFRIT À BOB LA RESSOURCE DE SES AVIONS.
EXACTEMENT CE QU'IL NOUS FALLAIT.
F-BNC

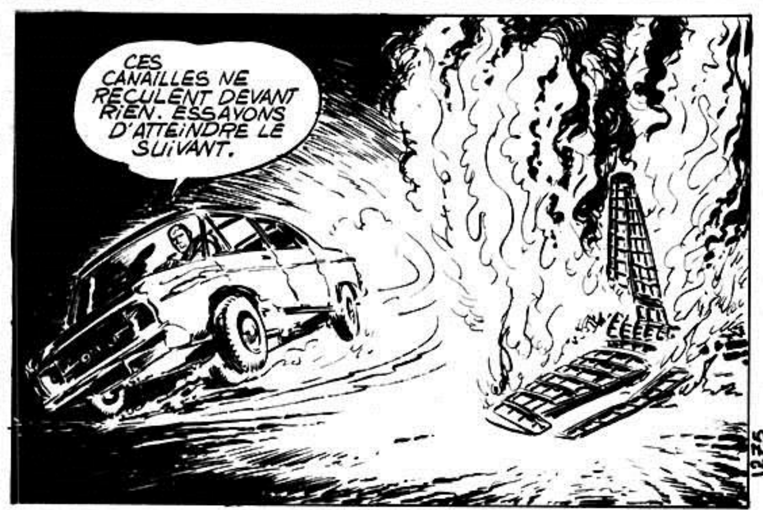

JE ME FAIS L'EFFET D'UN RENARD DANS UN POULAILLER.
1275


LE LOUP N'ÉTAIT PAS LOIN..
COMBIEN TE RESTE-T-IL DE PROJECTILES, ERIC ?
SEPT, Y COMPRIS CELUI QUI EST DÉJÀ DANS LE BAZOOKA.
16B


BIEN PATRON!
C'EST PLUS QU'IL N'EN FAUT. DÉTRUIS MOI TOUS CES AVIONS!


BAOUM!

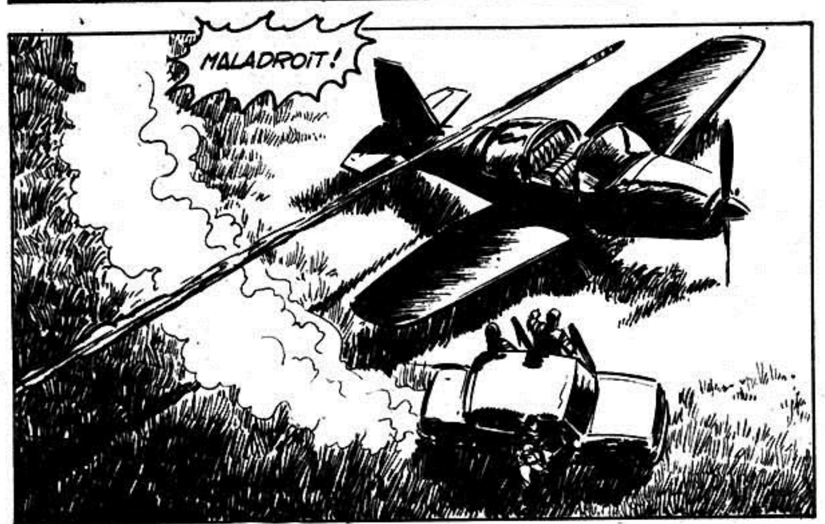

ET D'UN! SANS AVION ILS NE POURRONT M'ÉCHAPPER!
17A


CES CANAILLES NE RECULENT DEVANT RIEN. ESSAYONS D'ATTEINDRE LE SUIVANT.

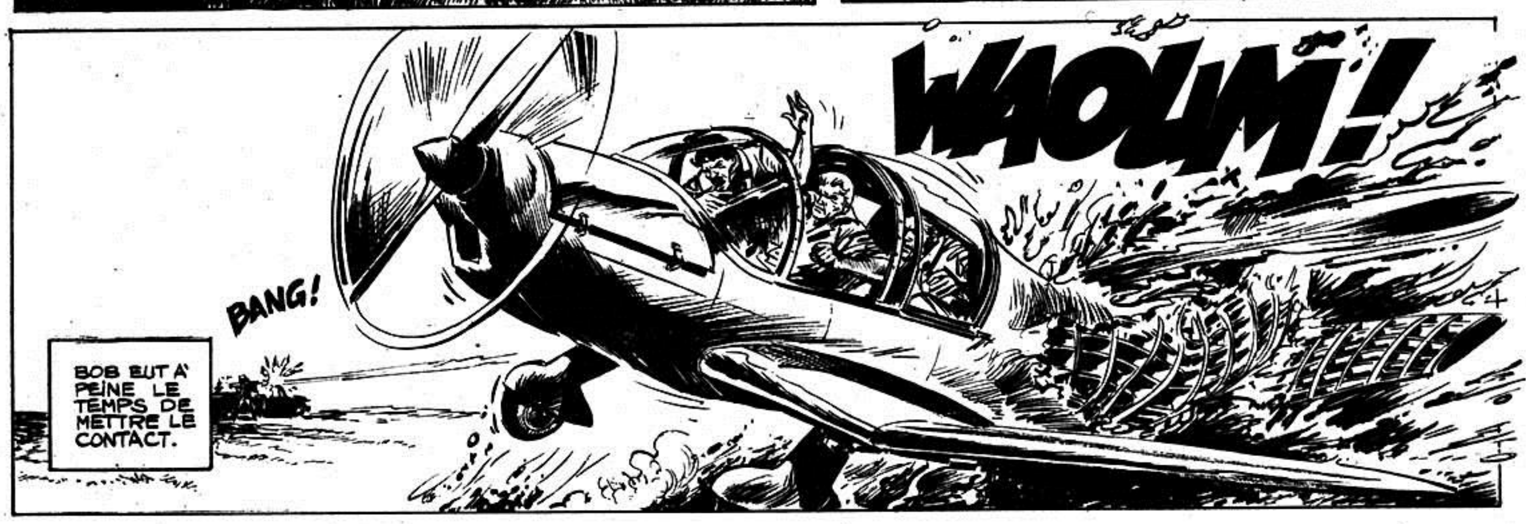

TROP TARD! EN AVANT POUR LE TROISIÈME!


JAMAIS DEUX SANS TROIS. UN TROISIÈME APPAREIL, ATTEINT PAR LES PROJECTILES D'ÉRIC, EXPLOSA À SON TOUR.
DU VÉRITABLE TIR AU PIGEON!
17B


KURT BOLLINGEN SAVOURAIT DÉJÀ SA VICTOIRE.
BANG!
MALHEUREUSEMENT POUR LUI ERIC MANQUA SA QUATRIÈME CIBLE..
JE LES RAMÈNE À LA PROPRIÉTÉ ET NOUS QUITTONS AUSSITÔT LA FRANCE À BORD DE L'HÉLICOPTÈRE.


MALADROIT!


QU'EST-CE QUE JE FAIS, PATRON ?
NOUS N'AVONS PLUS LE CHOIX: DESCENDS LES ET FILONS. IL NOUS RESTE LES PLANS DU GRAVITOR. C'EST TOUJOURS QUELQUE CHOSE.
18A

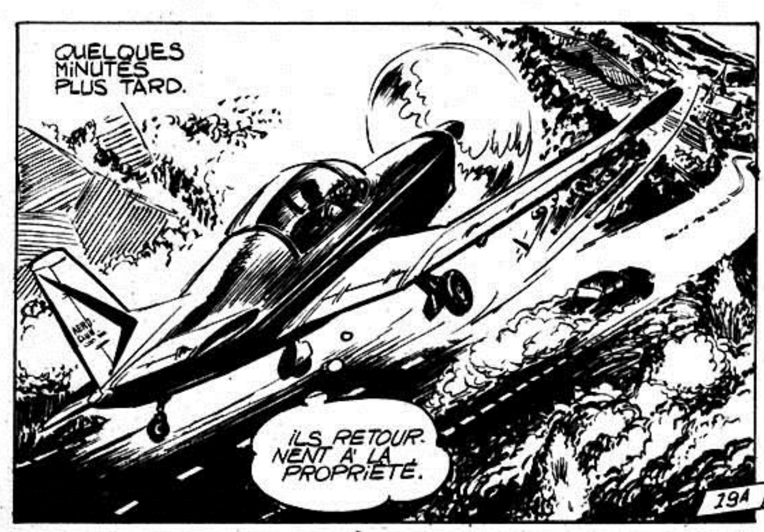

WAOUM!
BANG!
BOB EUT À PEINE LE TEMPS DE METTRE LE CONTACT.

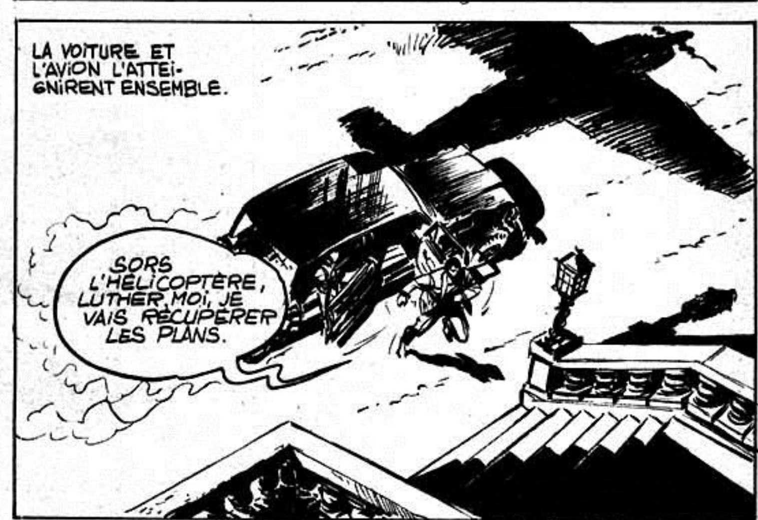

PERSONNE N'EST BLESSÉ ?
NON!... QU'ON NE ME DISE PAS QUE LES MIRACLES N'EXISTENT PLUS.


18B





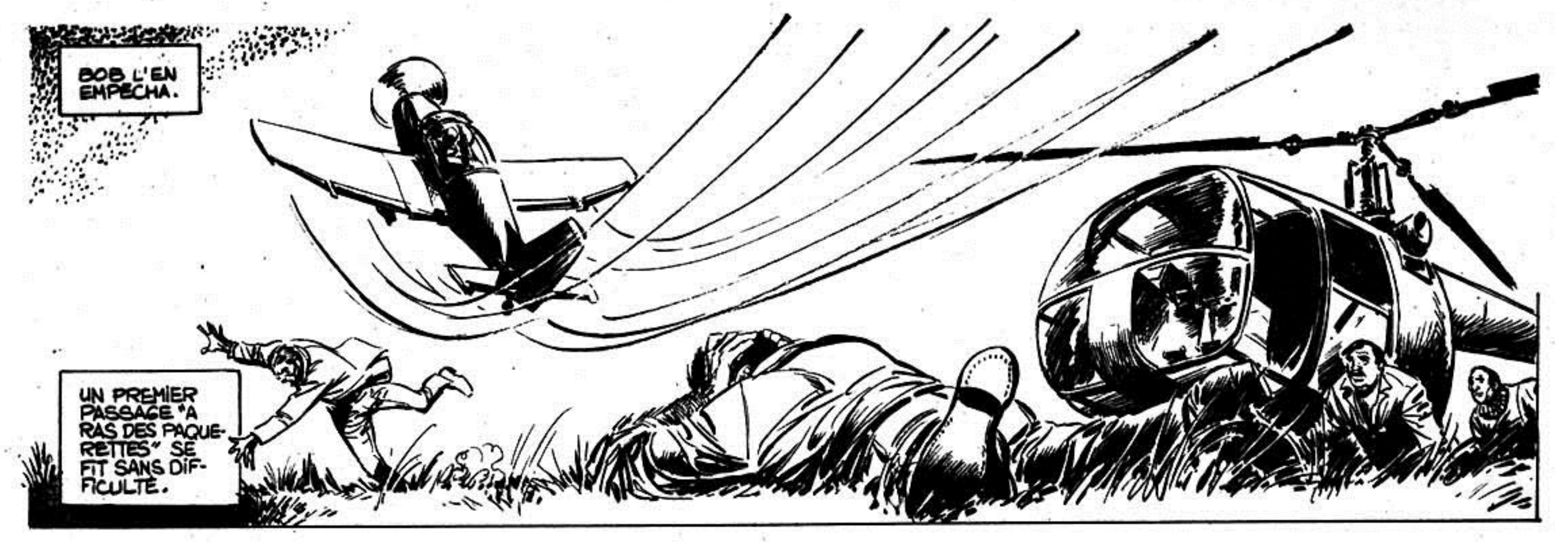


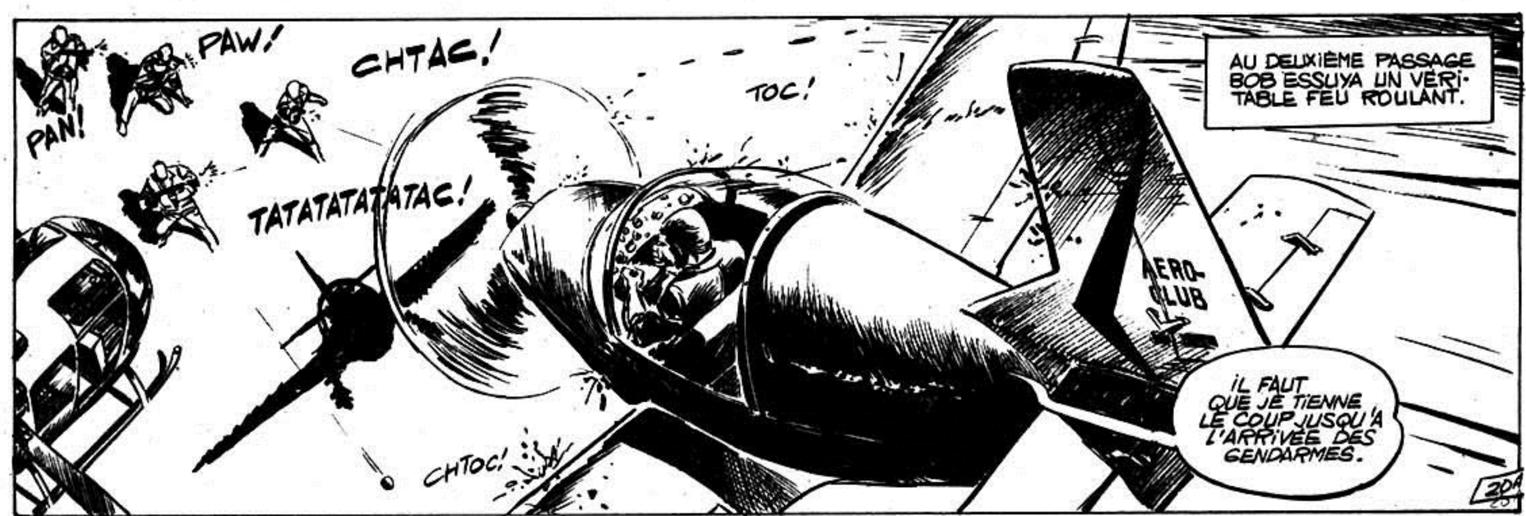




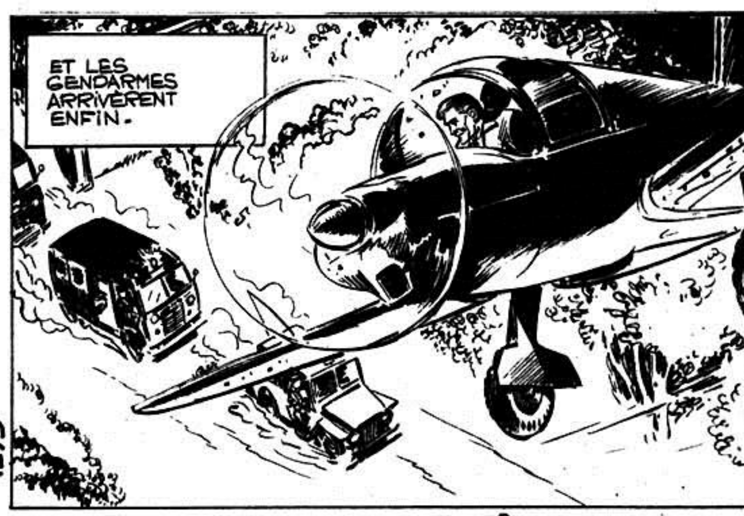
JEAN MERKÈS, QUI AVAIT PLUS D'UN TOUR DANS SON CERVEAU FERTILE, AVAIT ENDUIT LES PLANS D'UN PRODUIT CALCINANT À RETARDEMENT FABRIQUÉ DANS LE LABORATOIRE MIS À SA DISPOSITION PAR KURT BOLLINGEN.













FIN de l'épisode

VOUS AVEZ RENDEZ-VOUS A LA FUSÉE PIF DU SALON DE L'ENFANCE *

LA FUSÉE PIF ? Le jeu le plus fantastique jamais conçu. L'ambiance des départs vers la lune. Et peut-être recevrez-vous le diplôme de commandant de bord !

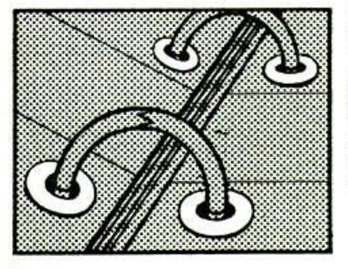
*** Salon de l'Enfance - Parc des Expositions de Paris - Porte de Versailles - Stand PIF - du 26 octobre au 11 novembre 1969.**

Avery, tout un tas d'épatantes petites étiquettes auto-collantes...

Epatantes ces étiquettes auto-collantes Avery ! Vite posées mais... pas si vite enlevées ! Car elles ne "lâchent" pas. Pour toutes les utilisations imaginables, Avery vous offre un choix formidable d'étiquettes auto-collantes de tous formats, de toutes couleurs !

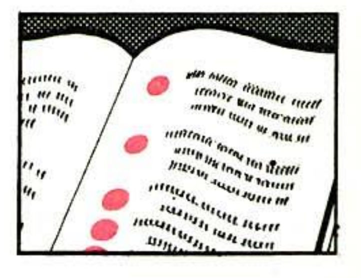


Etiquettes auto-collantes Avery ... inutile de lécher ! Vous les détachez de leur papier support siliconé, vous les posez : hop ! c'est collé, en un clin d'œil. Et l'adhésif, ultra-puissant, adhère immédiatement et indéfiniment sur toutes matières (plastique, papier, verre, etc.).



Œillets de renforcement auto-collants Avery : extrêmement solides, ils empêchent vos feuilles de classeurs de se déchirer. Demandez la nouvelle pochette géante (216 œillets !), ultra économique !

Pastilles de couleurs auto-collantes Avery (6 couleurs, 3 tailles) : idéales pour la décoration et le repérage, elles facilitent la lecture des textes, schémas, graphiques.



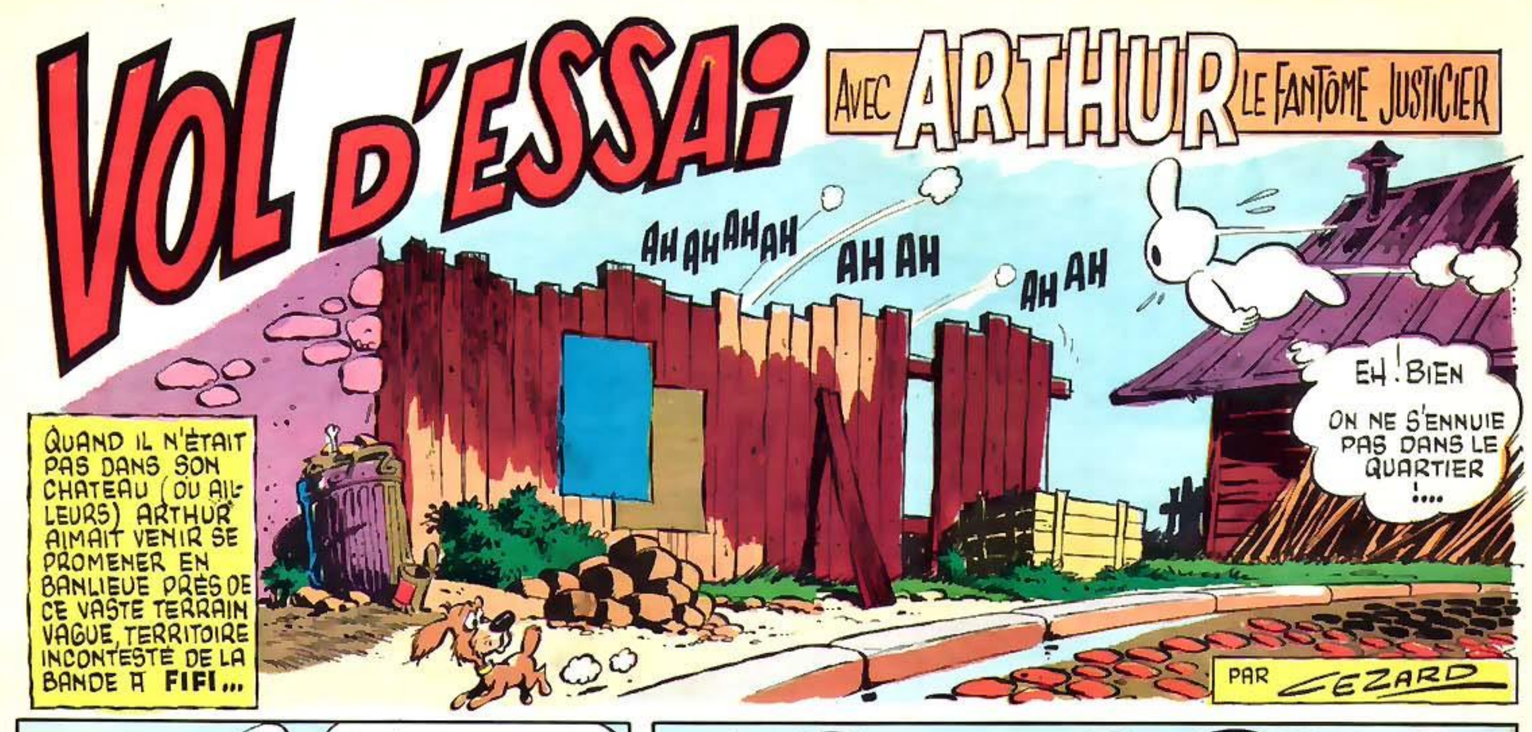


ÉTIQUETTES AUTO-COLLANTES

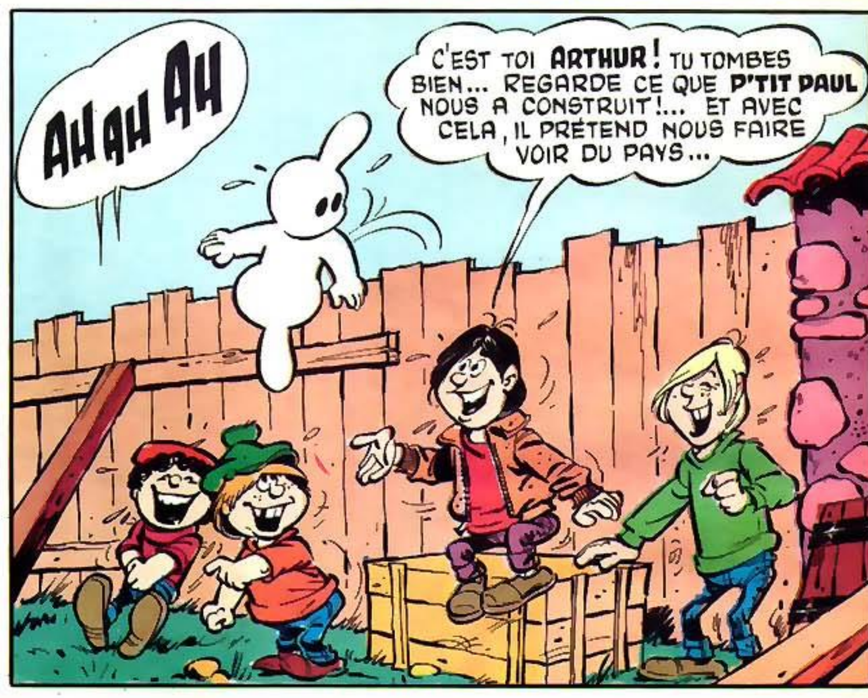
AVERY

Nouvelle pochette grande contenance 1,50 F (prix indicatif)

VOL D'ESSAI


VOL D'ESSAI
AVEC ARTHUR LE FANTÔME JUSTICIER
AH AH AH AH
AH AH
AH AH
QUAND IL N'ÉTAIT PAS DANS SON CHATEAU (OU AILLEURS) ARTHUR AIMAIT VENIR SE PROMENER EN BANLIEUE PRÈS DE CE VASTE TERRAIN VAGUE, TERRITOIRE INCONTESTÉ DE LA BANDE À FIFI...
EH ! BIEN ON NE S'ENNUIE PAS DANS LE QUARTIER !...
PAR CEZARD


BRAVO LES GARS !... J'AI L'IMPRESSION QU'ON EGRÈNE DES MINUTES INOUBLIABLES...

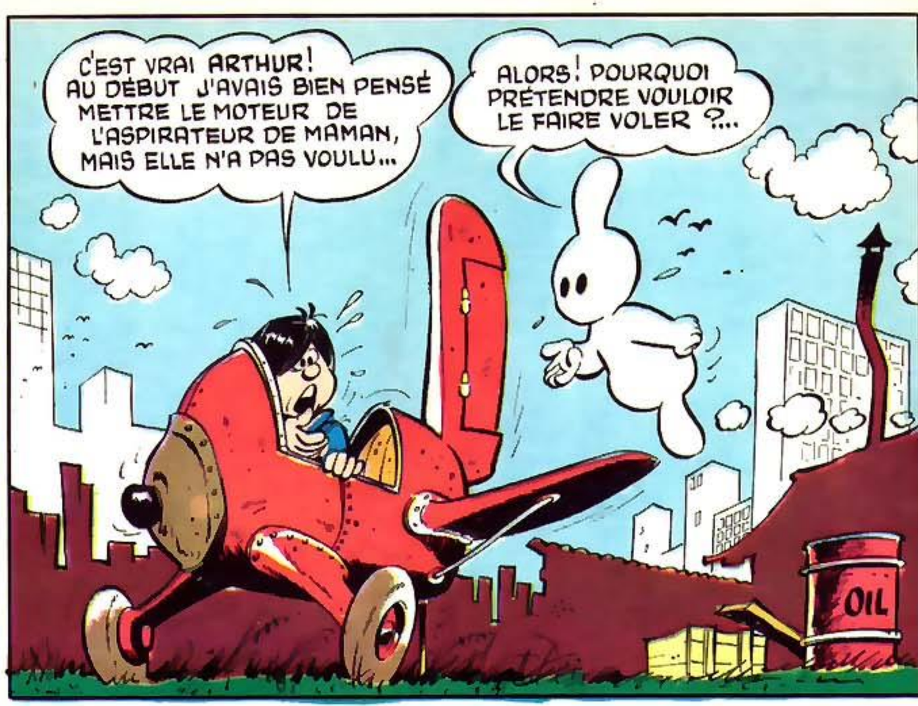

AH AH AH
C'EST TOI ARTHUR ! TU TOMBES BIEN... REGARDE CE QUE P'TIT PAUL NOUS A CONSTRUIT !... ET AVEC CELA, IL PRÉTEND NOUS FAIRE VOIR DU PAYS...


P'TIT-PAUL ÉTAIT L'INGÉNIEUX DE LA BANDE... MAIS CE JOUR LÀ, IL AVAIT UN PEU EXAGÉRÉ EN PRÉTENDANT VOULOIR FAIRE VOLER CET AVION DE SA FABRICATION...
IGNARES !

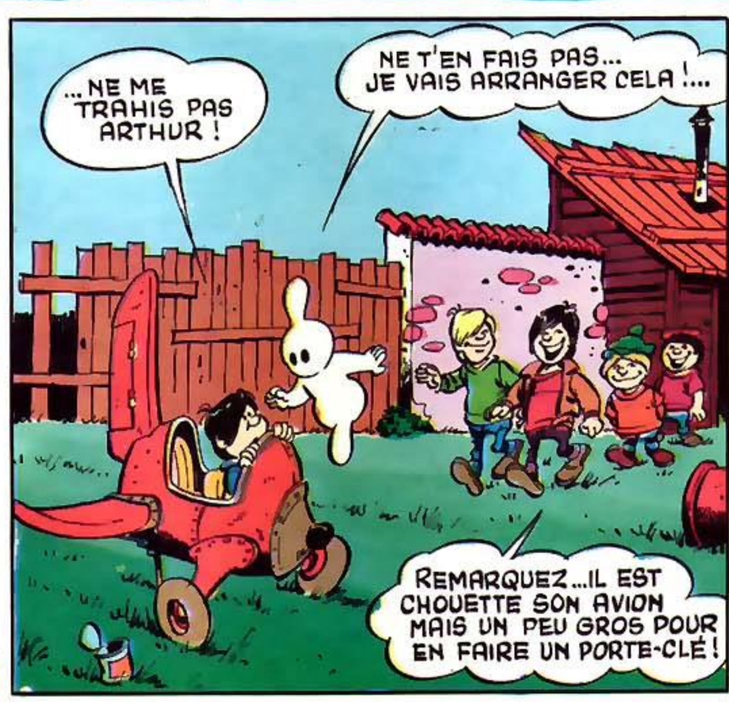

BEN QUOI ! AU LIEU DE VOUS MOQUER ... QUE QUELQU'UN AIT AU MOINS LE COURAGE DE MONTER AVEC MOI POUR UN PREMIER VOL D'ESSAI !...


UN PREMIER VOL D'ESSAI... AH AH AH ELLE EST BONNE CELLE-LÀ !...
POURQUOI... QU'A-T-IL SON AVION ?...
REDIS LE ENCORE UNE FOIS POUR VOIR... C'EST TROP BEAU !...
1


OH! PRESQUE RIEN... IL N'A PAS DE MOTEUR...
PAS DE MOTEUR!...

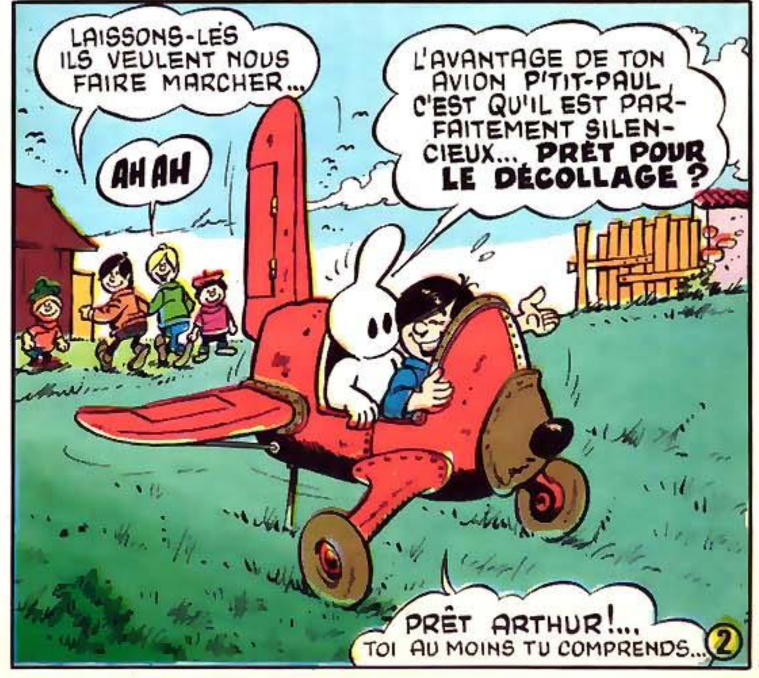

C'EST VRAI ARTHUR! AU DÉBUT J'AVAIS BIEN PENSÉ METTRE LE MOTEUR DE L'ASPIRATEUR DE MAMAN, MAIS ELLE N'A PAS VOULU...
ALORS! POURQUOI PRÉTENDRE VOULOIR LE FAIRE VOLER ?...
OIL

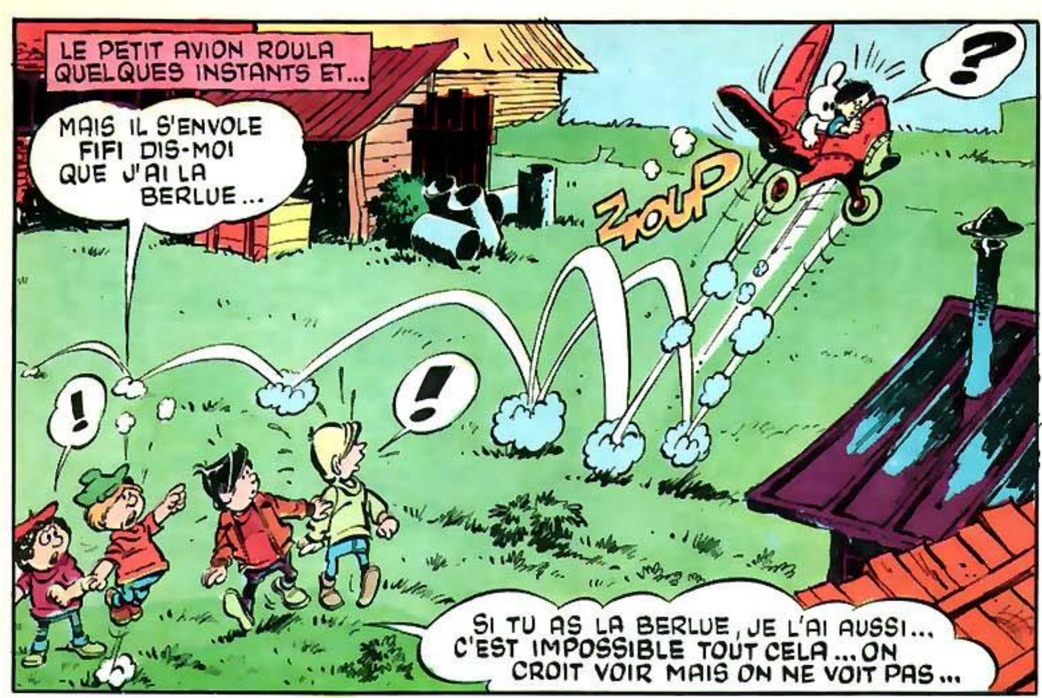

IL N'EST PAS INTERDIT DE RÊVER... ET AVEC UN PEU DE CHANCE, ON NE SAIT JAMAIS...
!


...NE ME TRAHIS PAS ARTHUR!
NE T'EN FAIS PAS... JE VAIS ARRANGER CELA!...
REMARQUEZ...IL EST CHOUETTE SON AVION MAIS UN PEU GROS POUR EN FAIRE UN PORTE-CLÉ!


C'EST BIEN RARE SI MA FACULTÉ DE POUVOIR ME DÉPLACER DANS L'AIR NE ME PERMET PAS D'ENTRAÎNER CE LÉGER APPAREIL...


P'TIT-PAUL A RAISON! DANS LE FOND POURQUOI SON ENGIN NE VOLERAIT-IL PAS... AUSSI J'ACCEPTE DE MONTER AVEC LUI POUR LE 1ER VOL D'ESSAI...
VRAI ARTHUR... TU ACCEPTES ?
?
?
?


LAISSONS-LES ILS VEULENT NOUS FAIRE MARCHER...
AH AH
L'AVANTAGE DE TON AVION P'TIT-PAUL, C'EST QU'IL EST PARFAITEMENT SILENCIEUX... PRÊT POUR LE DÉCOLLAGE?
PRÊT ARTHUR!... TOI AU MOINS TU COMPRENDS...
2


LE PETIT AVION ROULA QUELQUES INSTANTS ET...
MAIS IL S'ENVOLE FIFI DIS-MOI QUE J'AI LA BERLUE...
?
ZOUP
!
!
SI TU AS LA BERLUE, JE L'AI AUSSI... C'EST IMPOSSIBLE TOUT CELA... ON CROIT VOIR MAIS ON NE VOIT PAS...


EN ATTENDANT, SI NOUS AVIONS FAIT CONFIANCE A P'TIT-PAUL NOUS PARTIONS VOIR D'AUTRES PAYS... NOUS NOUS ÉCHAPPIONS DE CET AFFREUX TERRAIN VAGUE...
!
DU CALME MAXIME... PUISQUE C'EST UNE ILLUSION D'OPTIQUE !...


ARTHUR ON VOLE... ON VOLE...
TU Y ES POUR QUELQUE CHOSE, HEIN ? C'EST GRÂCE A TOI, N'EST-CE PAS ?
NE T'INQUIÈTE PAS DE CELA PETIT !... ET PROFITE DE TON INVENTION !...


LES COPAINS DOIVENT EN FAIRE UNE TÊTE... EUX QUI ME PLAISANTAIENT DEPUIS CE MATIN...
JE NE TE GÊNE PAS ?


PAS DE DOUTE IL TIENT L'AIR TON OUTIL !...
OUI ! MAIS NE FORCE PAS DANS LA CULBUTE... IL ENTRE TOUT DE MÊME PAS MAL DE PUNAISES DANS SA FABRICATION... ET DU RUBAN ADHÉSIF...


CE N'EST PAS CROYABLE... VOILA MAINTENANT QU'ILS SE PERMETTENT DE FAIRE DES LOOPINGS...
MOI, JE CROIS QUE NOUS AVONS EU TORT DE NOUS MOQUER DE L'AVION DE P'TIT-PAUL... ET ARTHUR A VOULU NOUS DONNER UNE LEÇON... CAR C'EST GRÂCE A LUI TOUT CELA !


ILS FERAIENT BIEN D'ÊTRE PRUDENTS... LE TEMPS DEVIENT INCERTAIN...

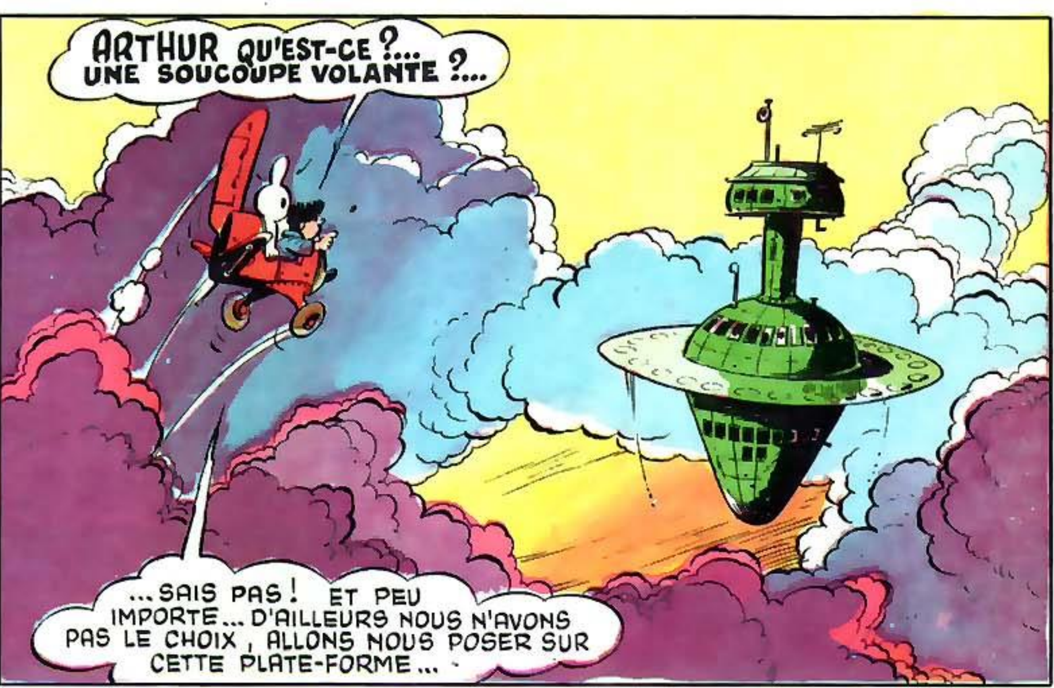

EH !
...EN EFFET, DE GROS NUAGES VENAIENT D'APPARAÎTRE A L'HORIZON ET LE VENT ÉTAIT SOUDAIN DEVENU BEAUCOUP PLUS VIOLENT...
3

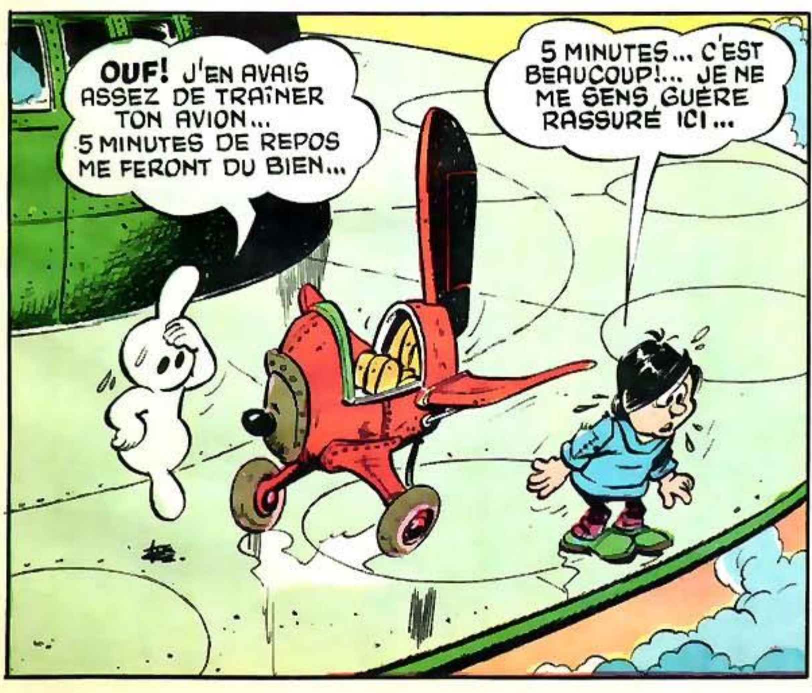

ON VA RENTRER MAINTENANT, DIS ARTHUR... ON VA RENTRER!...
OUI! BIEN SÛR...

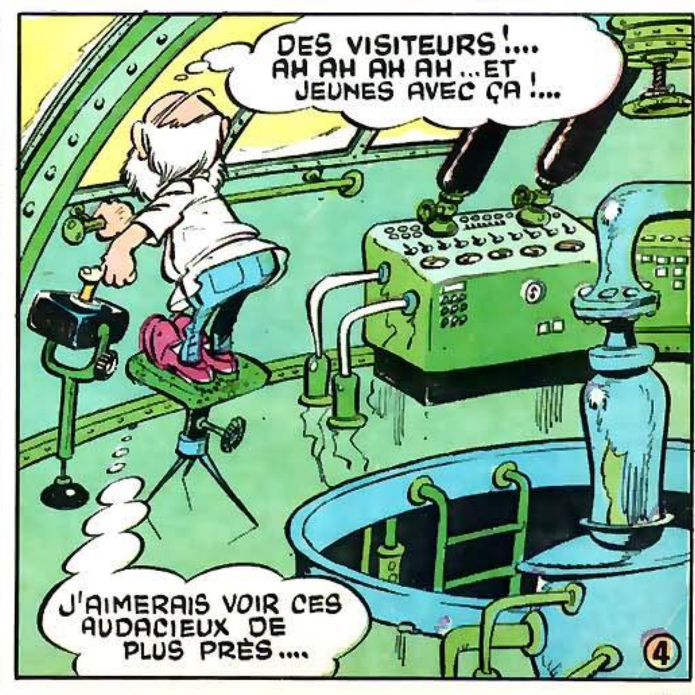

MAIS ARTHUR MALGRÉ SON POUVOIR N'ÉTAIT DÉJA PLUS MAÎTRE DE L'ENGIN QUI ÉTAIT ENTRAÎNÉ DANS LES TOURBILLONS COMME UNE VULGAIRE FEUILLE DE PAPIER...

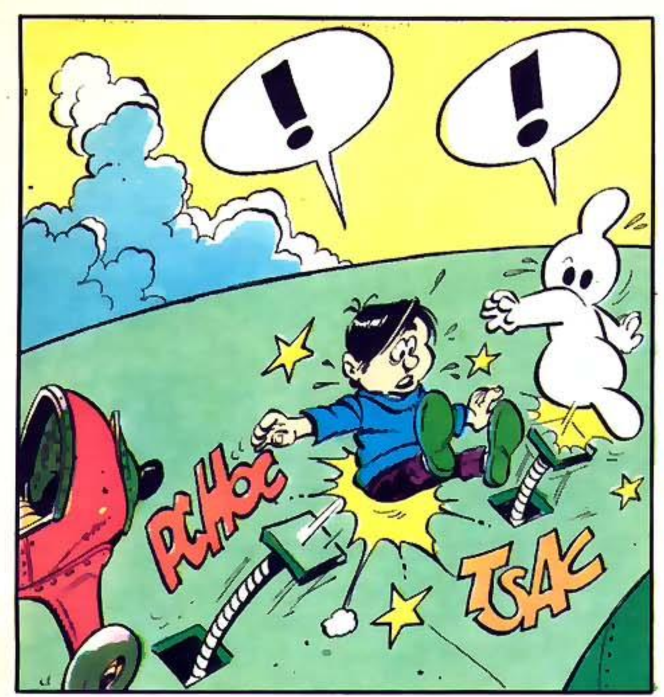

ARTHUR J'AI PEUR...
CALME-TOI ! JE VAIS PRENDRE DE L'ALTITUDE ... PLUS HAUT LE CIEL DOIT ÊTRE PLUS SEREIN...

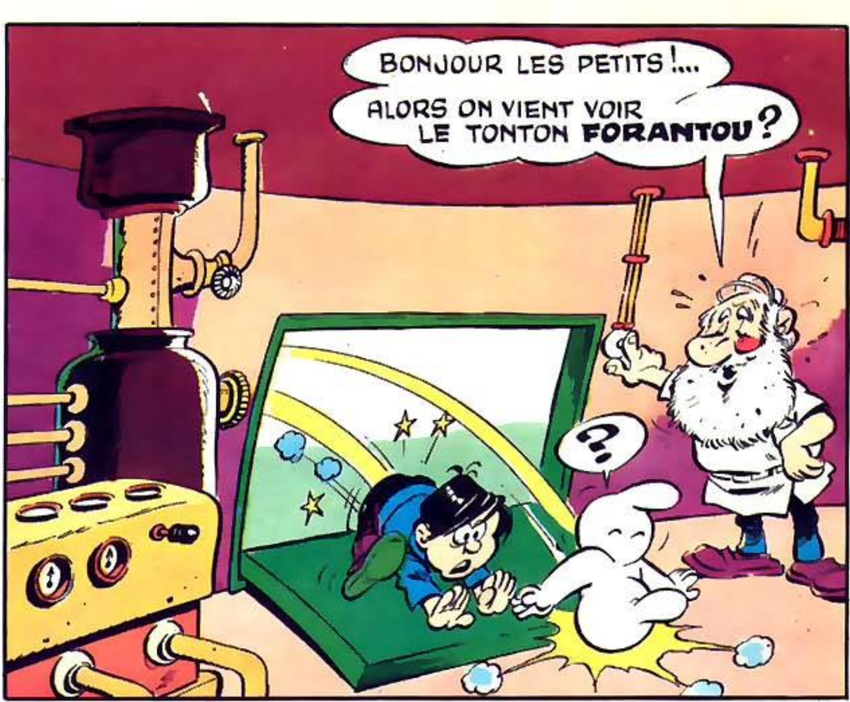

OH!
AU-DESSUS DE LA TOURMENTE UN SPECTACLE INOUÏ... INATTENDU S'OFFRIT A LEURS YEUX...

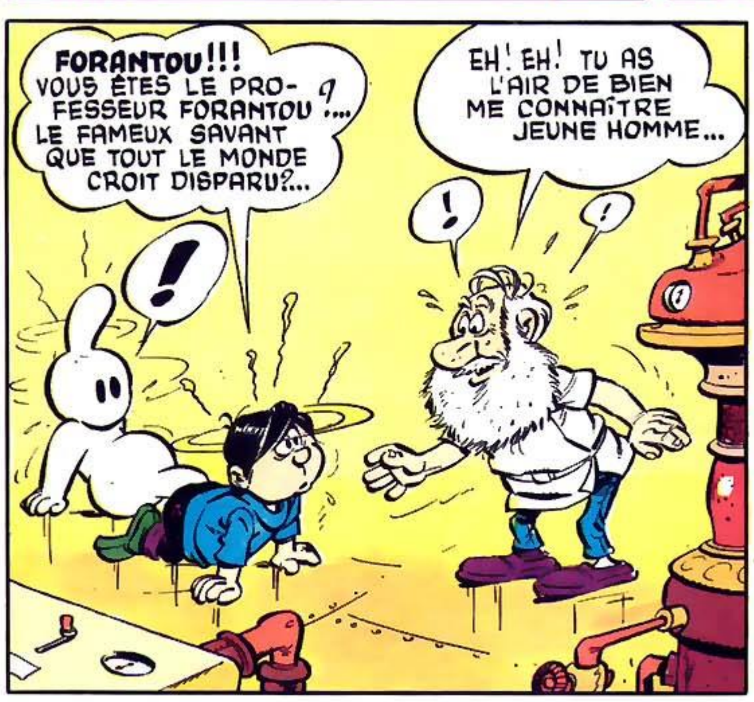

ARTHUR QU'EST-CE ?... UNE SOUCOUPE VOLANTE ?...
...SAIS PAS ! ET PEU IMPORTE... D'AILLEURS NOUS N'AVONS PAS LE CHOIX, ALLONS NOUS POSER SUR CETTE PLATE-FORME...

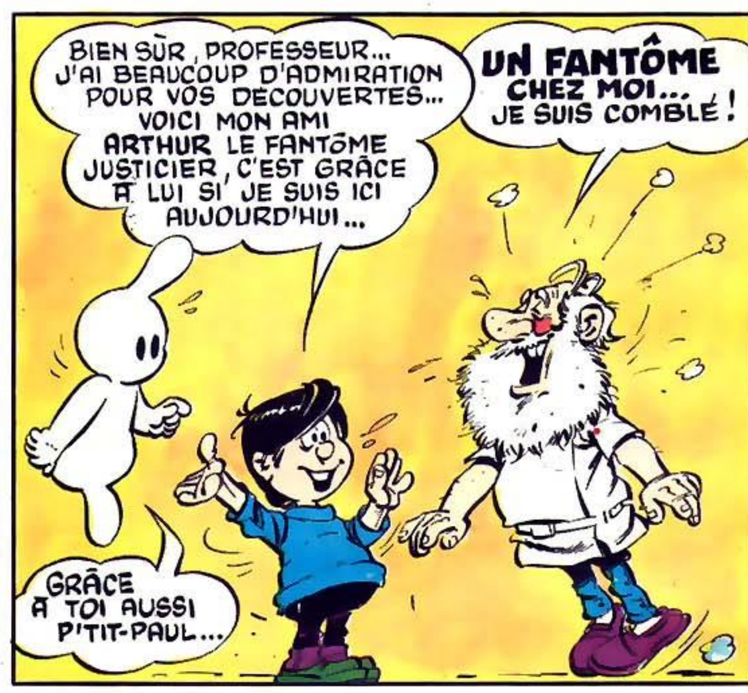

OUF! J'EN AVAIS ASSEZ DE TRAÎNER TON AVION... 5 MINUTES DE REPOS ME FERONT DU BIEN...
5 MINUTES... C'EST BEAUCOUP!... JE NE ME SENS GUÈRE RASSURÉ ICI...


DES VISITEURS !... AH AH AH AH ...ET JEUNES AVEC ÇA !...
J'AIMERAIS VOIR CES AUDACIEUX DE PLUS PRÈS....
4


!
!
PCHOC
TSAC


BONJOUR LES PETITS !...
ALORS ON VIENT VOIR LE TONTON FORANTOU ?
?


FORANTOU !!! VOUS ÊTES LE PROFESSEUR FORANTOU ?... LE FAMEUX SAVANT QUE TOUT LE MONDE CROIT DISPARU ?...
EH ! EH ! TU AS L'AIR DE BIEN ME CONNAÎTRE JEUNE HOMME...
!
!
!


BIEN SÛR, PROFESSEUR... J'AI BEAUCOUP D'ADMIRATION POUR VOS DÉCOUVERTES... VOICI MON AMI ARTHUR LE FANTÔME JUSTICIER, C'EST GRÂCE À LUI SI JE SUIS ICI AUJOURD'HUI...
UN FANTÔME CHEZ MOI... JE SUIS COMBLÉ !
GRÂCE À TOI AUSSI P'TIT-PAUL...

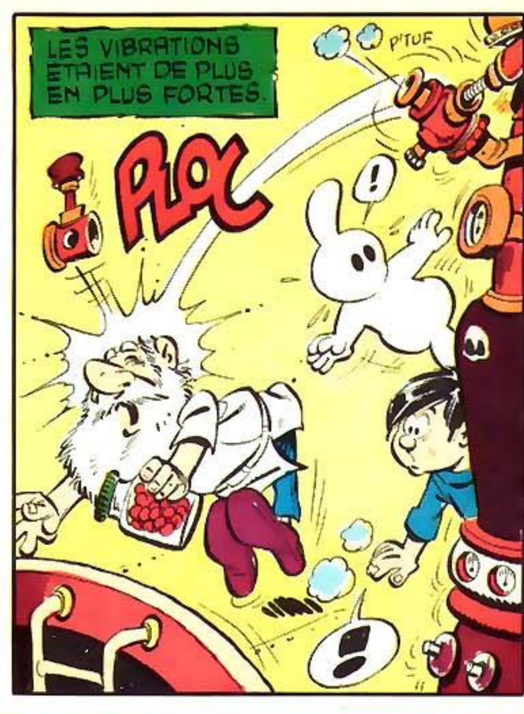

OUI ! VOUS VOYEZ, SUR TERRE MES INVENTIONS ÉTAIENT LA PROIE DE TOUTES SORTES DE CONVOITISE ... AUSSI QUAND J'AI RÉUSSI À VAINCRE LES EFFETS DE LA PESANTEUR, JE N'AI PAS HÉSITÉ À VENIR ME RÉFUGIER DANS CETTE TOUPIE-VOLANTE PERDUE DANS LES NUAGES, LOIN DE TOUT ET DE TOUS...


VOUS ÊTES MES PREMIERS VISITEURS !...
COMMENT ÇA MARCHE UNE TOUPIE-VOLANTE PROFESSEUR ?

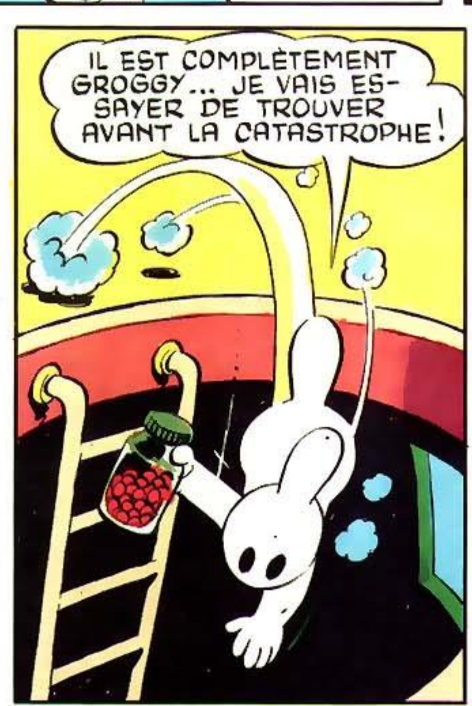

C'EST TRÈS COMPLEXE MON PETIT... MAIS TOUTES LES HEURES JE DOIS METTRE UNE DE CES PETITES BILLES DE CARBURANT ATOMIQUE DANS UN APPAREIL SPÉCIAL ET L'ÉNERGIE DÉGAGÉE PERMET TOUT LE RESTE !
5


JUSTEMENT... IL EST L'HEURE DE ...
HEIN! MAIS ÇA BOUGE...
ÊTES-VOUS SÛR PROFESSEUR DE NE PAS AVOIR DÉPASSÉ L'HEURE ?...


VITE ! FONÇONS À L'ÉTAGE EN DESSOUS... SI DANS 2' CETTE BILLE N'EST PAS DANS L'APPAREIL EN QUESTION, LA TOUPIE VOLANTE SERA PRÉCIPITÉE SUR LA TERRE ET...


LES VIBRATIONS ÉTAIENT DE PLUS EN PLUS FORTES.
P'TUF
PLOC
!
!


PROFESSEUR ! RÉVEILLEZ-VOUS ! LA TOUPIE TOMBE... OÙ FAUT-IL ALLER METTRE LA BILLE...
LES BILLES


IL EST COMPLÈTEMENT GROGGY... JE VAIS ESSAYER DE TROUVER AVANT LA CATASTROPHE !


BILLE
PAS D'ERREUR... C'EST LÀ !... ET DIRE QUE CELA AURAIT PU ÊTRE ÉCRIT EN CODE...

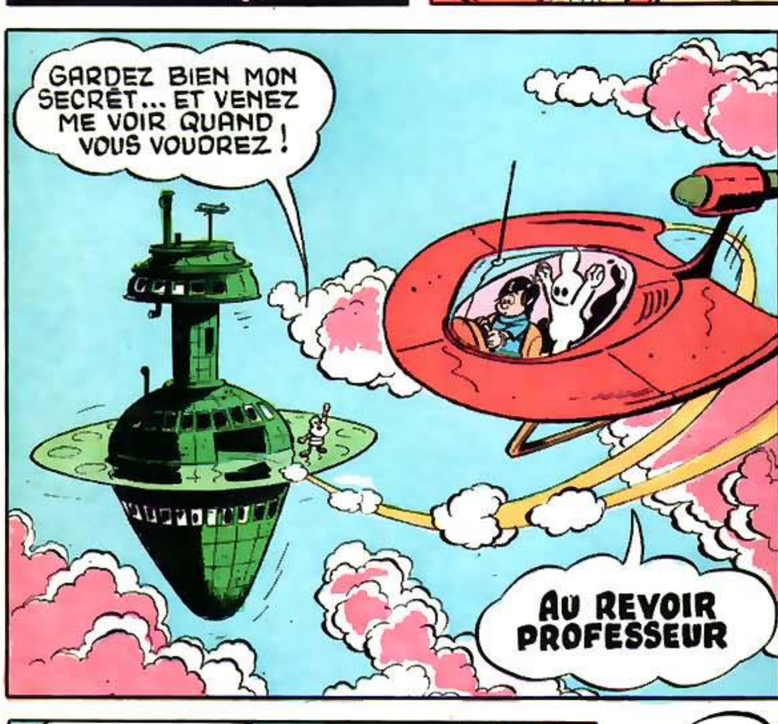

LE FANTÔME AVAIT TROUVÉ... IL ÉTAIT TEMPS, 10" PLUS TARD LA TOUPIE VOLANTE S'ABÎMAIT DANS UN PARC PAS BIEN LOIN D'ICI...
!


OÙ SUIS-JE ? QUE M'ÉTAIT-IL ARRIVÉ SUR MON USINE À FORMULES ?...
LE CONTACT AFFECTUEUX DE CETTE PIÈCE À PEINE INDISPENSABLE...
POUR LA BILLE, NE VOUS INQUIÉTEZ PAS ARTHUR A FAIT LE NÉCESSAIRE JUSTE AVANT D'ÉCRASER LES PÂQUERETTES...
6


VOUS ÊTES DE BRAVES PETITS! SANS VOUS MON ŒUVRE CONNAISSAIT UN SORT TRAGIQUE... QUE PUIS-JE FAIRE POUR VOUS REMERCIER ?...

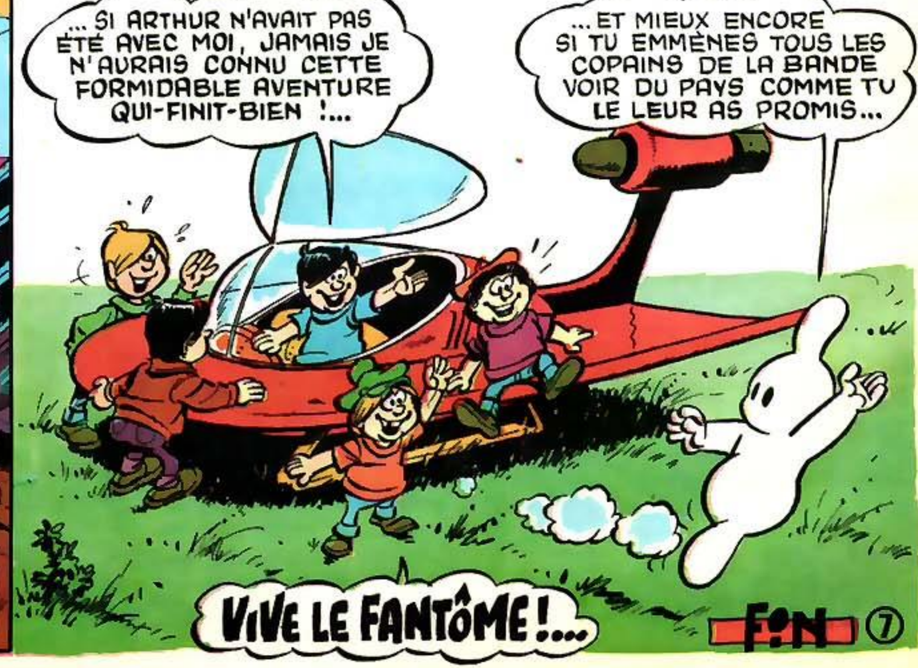

EXPLIQUEZ-NOUS LE MODE D'EMPLOI POUR RETOURNER SUR TERRE... IL SE FAIT TARD, ET MON AVION A GLISSÉ DE LA PLATE-FORME PENDANT LA CHUTE DE LA TOUPIE...
J'AI CE QU'IL VOUS FAUT! SUIVEZ-MOI!


VRAI... C'EST POUR NOUS ?
CHOUETTE DE CADEAU... TES COPAINS VONT ÊTRE CONTENTS!


GARDEZ BIEN MON SECRET... ET VENEZ ME VOIR QUAND VOUS VOUDREZ!
AU REVOIR PROFESSEUR


OUAIS!... EH BIEN LES GARS... JE CROIS QUE LE FANTÔME ET P'TIT-PAUL SONT PERDUS CORPS ET BIENS... NOUS AURIONS DÛ LES EMPÊCHER DE DÉCOLLER!
!
REGARDEZ... REGARDEZ LÀ-HAUT CE DRÔLE D'AVION...


ALORS LES COPAINS...
?
C'EST ARTHUR ET P'TIT-PAUL... OÙ ONT-ILS PÊCHÉ CET ENGIN ?...


... SI ARTHUR N'AVAIT PAS ÉTÉ AVEC MOI, JAMAIS JE N'AURAIS CONNU CETTE FORMIDABLE AVENTURE QUI-FINIT-BIEN !...
... ET MIEUX ENCORE SI TU EMMÈNES TOUS LES COPAINS DE LA BANDE VOIR DU PAYS COMME TU LE LEUR AS PROMIS...
VIVE LE FANTÔME !...
FIN 7

LOUP-NOIR

ALERTE AUX COMANCHES

Texte : J. OLLIVIER
Dessin : KLINE

LES CAVALIERS DE L'OUEST AVAIENT JAILLI SUR LEURS CHEVAUX RAPIDES DU BOIS DE SASSAFRAS ET D'ÉBÉNIERS BLANCS... ILS ENCERCLAIENT LES FEMMES... L'AIGLE ÉTINCELANT LES AVAIT MENÉS À TRAVERS LA PRAIRIE...










LA RÉPUTATION DES COMANCHES N'ÉTAIT PLUS À FAIRE. AUDACIEUX, BELLIQUEUX, CAVALIERS REMARQUABLES, ILS SE DISAIENT EUX-MÊMES "LES PREMIERS DE LA PRAIRIE".
LES COMANCHES. LEUR PRÉSENCE EST DE MAUVAIS SIGNE...


LA PAIX OU LA GUERRE DÉPENDENT DE TOI, SACHEM. MES HOMMES ONT CAPTURÉ TES SQUAWS. JE LES RENDRAI SI TU VIENS DISCUTER À MON CAMP.


ET L'AIGLE ÉTINCELANT LAISSA TOMBER LES MOTS :
MES GUERRIERS SONT PLUS NOMBREUX QUE LES TIENS, PIED-BRÛLÉ. ET LA MORT FLEURIT SOUS LES SABOTS DE LEURS CHEVAUX ! J'AI DIT !


CŒUR-DE-SUREAU MAÎTRISA SA COLÈRE.
J'IRAI CHERCHER LES FEMMES ET PIED-BRÛLÉ PARLERA SOUS TON TIPI.


LES COMANCHES FIRENT DEMI-TOUR AVEC UN DÉDAIN SUPERBE.


OH, LOUP NOIR, CES HOMMES APPORTENT LA GUERRE.
1275.


LE CHEF PIED BRÛLÉ DOIT PARLER AVEC PRUDENCE. L'ORGUEIL DES COMANCHES LES POUSSE AUX PIRES CHOSES. L'AIGLE EST LE TOTEM DES COMANCHES DEPUIS TOUJOURS.
2


LES COMANCHES AVAIENT DÉJÀ DRESSÉ LEURS TIPIS À DIX JETS DE FLÈCHE DU CREEK.
QUE LA PRUDENCE RETIENNE TA LANGUE, AIGLE. PARLE.
TOUT LE PAYS AU COUCHANT DU CREEK SERA MAINTENANT À MA TRIBU.


CE PAYS A TOUJOURS ÉTÉ À NOUS. LE GRAND-PÈRE DE MON PÈRE Y CHASSAIT LE BISON ET LE DAIM. ET, À DEUX JOURS DE CHEVAL, LA PRAIRIE EST NÔTRE DE CE CÔTÉ.


L'AIGLE ÉTINCELANT DAIGNA SOURIRE.
IL N'EN SERA PLUS AINSI. JE TE DONNE TROIS JOURS POUR LA RÉPONSE, PIED BRÛLÉ !


TU PEUX REPRENDRE LES FEMMES. AIE DONC LA SAGESSE DE CÉDER DEVANT PLUS FORT QUE TOI. NOS FLÈCHES SONT AUSSI RAPIDES QUE NOS CHEVAUX, PIED-BRÛLÉ.


LA RAGE AU COEUR, LES SIOUX FRANCHIRENT LE CREEK. LES GUERRIERS COMANCHES ÉTAIENT PLUS NOMBREUX, MAIS L'HONNEUR INTERDISAIT DE LEUR ABANDONNER LES TERRES ANCESTRALES...


ET LES JEUNES GUERRIERS ÉTAIENT LES PLUS FOUGUEUX.
LE SANG DES COMANCHES DOIT BAIGNER NOTRE TERRE.
LES FLÈCHES NE DOIVENT PAS POURRIR DANS NOS CARQUOIS.


TU AS BAISSÉ LE FRONT, PIED-BRULÉ ! QU'AS-TU À FAIRE DE CES TROIS JOURS QUE L'AIGLE T'A LANCÉS COMME UN OS À UN CHIEN !
1275


LOUP-NOIR DEMEURAIT À L'ÉCART.
YU-U, TOPEE, YU-U... D'UN CÔTÉ DU CREEK L'ORGUEIL, DE L'AUTRE LA FOLIE.
3


CŒUR-DE-SUREAU FIT FACE AUX ÉNERVÉS...
VOS TÊTES ENFLENT COMME DES COURGES AU SOLEIL ! NOTRE FRÈRE LOUP NOIR, LUI, GARDE SON CALME.


LE SANG DE LOUP NOIR N'EST SIOUX QU'À MOITIÉ. L'AUTRE MOITIÉ EST APACHE ET LE COYOTE EST LE TOTEM DES APACHES.


TU AS TORT DE PARLER AINSI, DAIM-GRIS !


MAIS DAIM-GRIS ÉTAIT LA PROIE D'UNE FUREUR BELLIQUEUSE.
CE QUI EST DIT EST DIT ! UN APACHE N'A PAS À SE MÊLER DES AFFAIRES DES SIOUX.
TAIS-TOI, DAIM-GRIS.


TU CRACHERAS TES INJURES DANS LA POUSSIÈRE, DAIM-GRIS.
IL N'ÉTAIT PLUS POSSIBLE D'ÉVITER UN COMBAT. LES PAROLES BLESSENT AUTANT QUE LES FLÈCHES.


LOUP NOIR ESQUIVA L'ATTAQUE.
LA RAGE T'AVEUGLE !


1275


YI-YIiiii AA
ET À SON TOUR IL SE RUA, LES MAINS NUES... TOUS SES MUSCLES SE TENDIRENT COMME DES CORDES...
4




DAIM-GRIS SE RETOURNA COMME UNE GALETTE DE MAÏS ...


UN TERRIBLE SILENCE TOMBA SUR LA FOULE DES SIOUX.
CRACHE TES PAROLES INSULTANTES DAIM-GRIS, OU ALORS TU SERAS MORT À JAMAIS !


JE CRACHE MES PAROLES, LOUP NOIR.
LE JEUNE GUERRIER AHANAIT. SON VISAGE PRENAIT UNE COULEUR DE CENDRE.


LOUP NOIR SE LEVA LENTEMENT.
CETTE NUIT JE VEILLERAI AVEC DAIM GRIS. CHACUN SOUS LES TIPIS AURA À PORTÉE DE SA MAIN ARC ET TOMA-HAWK.


PIED-BRÛLÉ INVITA LES ANCIENS À TENIR CONSEIL... LOUP NOIR SE RETIRA VERS LA LISIÈRE DES BOULEAUX OÙ SE DRES-SAIT SON TIPI.


GRAND FRÈRE, LA GER-BOISE M'A DIT DE TE DONNER CE SAC-MÉDECINE !


IL Y A DEDANS DU POLLEN MAGIQUE ET TROIS GRIFFES DE BLAIREAU CONTRE LES MAUVAIS ESPRITS QUI RÔ-DENT LA NUIT.
1275


LOUP NOIR SOURIT. LA GERBOISE AVAIT PEUR LA NUIT.
LES COMANCHES SONT PLUS À CRAINDRE QUE LES ESPRITS, PETIT NUAGE !
5


LES JAPPEMENTS DES COYOTES TROUBLAIENT LA NUIT DOUCE... LOUP NOIR ET DAIM-GRIS VEILLAIENT DANS LES HAUTES HERBES DU CREEK...


LES COMANCHES AVAIENT ALLUMÉ UN FEU. L'AIGLE ÉTINCELANT, LUI AUSSI, AVAIT DÛ POSTER SES GUETTEURS SUR L'AUTRE RIVE...


PUIS LES ROUGES LANGUES DES FLAMMES TOMBÈRENT... ET LES COYOTES EN CHASSE FURENT LES SEULS MAÎTRES DE LA PLAINE. L'HEURE DE LOUP NOIR ÉTAIT VENUE...


TU M'ATTENDRAS ICI, DAIM GRIS. J'AURAI SANS DOUTE BESOIN DE TOI.
IL POUVAIT COMPTER SUR LE JEUNE GUERRIER.


DE L'HÉRITAGE APACHE, IL TENAIT CE SENS MERVEILLEUX DE LA PISTE ... IL RIT DOUCEMENT EN PENSANT A L'AIGLE ÉTINCELANT...


L'ORGUEIL DE L'AIGLE TOMBERA COMME UNE COUVERTURE EN LOQUES.


IL SAVAIT CE QU'IL DEVAIT FAIRE. IL NE SAVAIT PAS ENCORE COMMENT IL ALLAIT PRATIQUER.
1275


UN CAVALIER QUI PERD SON CHEVAL N'EST PLUS QU'UN HOMME...
C'ÉTAIT UN PROVERBE CROW...
6


LE COMANCHE VEILLAIT SUR LES CHEVAUX. LE CIEL ÉTAIT CLAIR, IL N'Y AVAIT PAS À CRAINDRE L'ORAGE QUI REND FOUS LES "CAYUSES"...




SUR LA BERGE DU CREEK, LES GUETTEURS DE L'AIGLE ÉTINCELANT ÉCOUTAIENT LES BRUITS DE LA NUIT...


1275


LE COMANCHE N'EUT CONSCIENCE DU DANGER QU'AU MOMENT OÙ IL ÉTAIT FRAPPÉ...


L'AIGLE SANS PLUMES N'EST PLUS QU'UN OISEAU NU.
C'ÉTAIT UN PROVERBE CROW...


LES CHEVAUX S'AGITAIENT... LOUP NOIR ENFOURCHA UN GRAND ÉTALON GRIS...
YEE TOPEE YEE !!


TOPEE BONDIT... LA PRÉSENCE DU LOUP... L'ODEUR DU LOUP... LA VIEILLE ODEUR SAUVAGE...


YEE TOPEY YEE !!
LA RUÉE DES BÊTES EMPORTA LES CLÔTURES...


LE DÉFI DES SIOUX MONTAIT SUR LES TERRES DES SIOUX...
YIH iiiiiii AA


LES CHEVAUX ! LES CHEVAUX !
L'AIGLE ÉTINCELANT NE PRIT PAS LE TEMPS DE COIFFER SA PARURE DE CHEF...


LES GUERRIERS DU CREEK VIRENT ROULER VERS EUX LA VAGUE DES POITRAILS, DES NASEAUX, DES CRINIÈRES...

1275


YEE, TOPEE, YEE
LA VAGUE DÉFERLAIT VERS LA RIVIÈRE ET RIEN NE POUVAIT L'ARRÊTER...
8


LE PLAN D'EAU SE BRISA EN CENT GERBES DE LUNE...
YEE ! YEEAAR !


DAIM-GRIS, EFFARÉ, VIT PASSER CET OURAGAN...
LES CHEVAUX ! LES CHEVAUX DES COMAN-CHES !

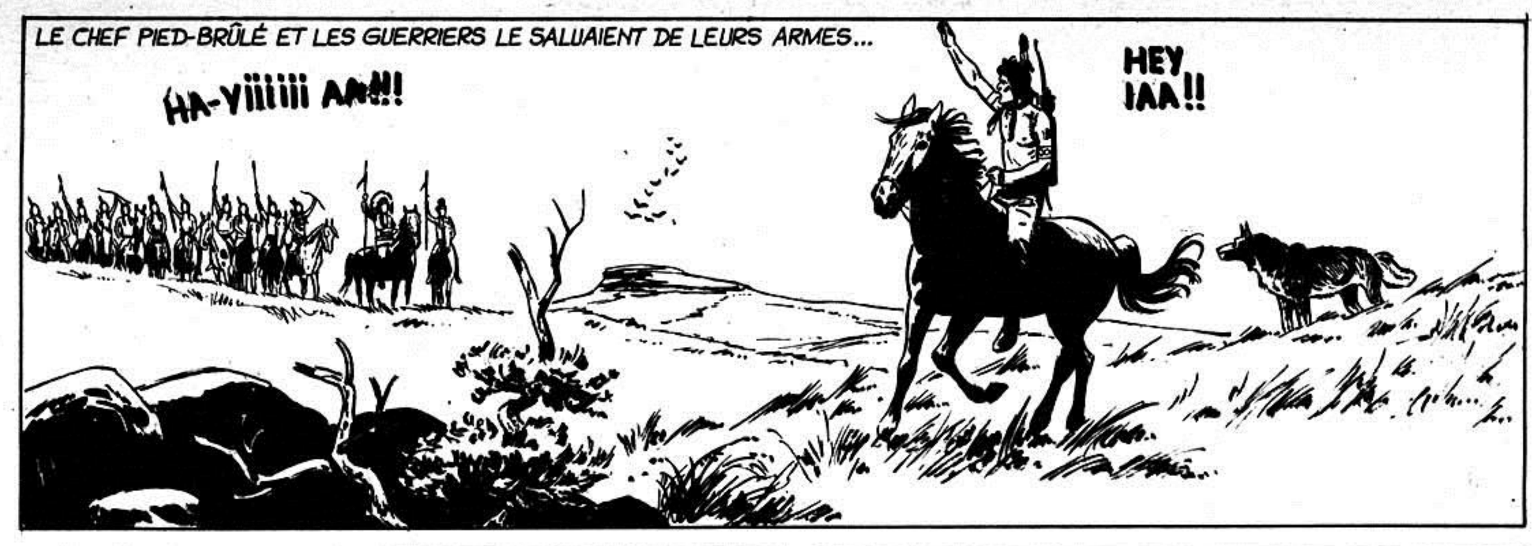

YIA, YIA, HIII-YAA

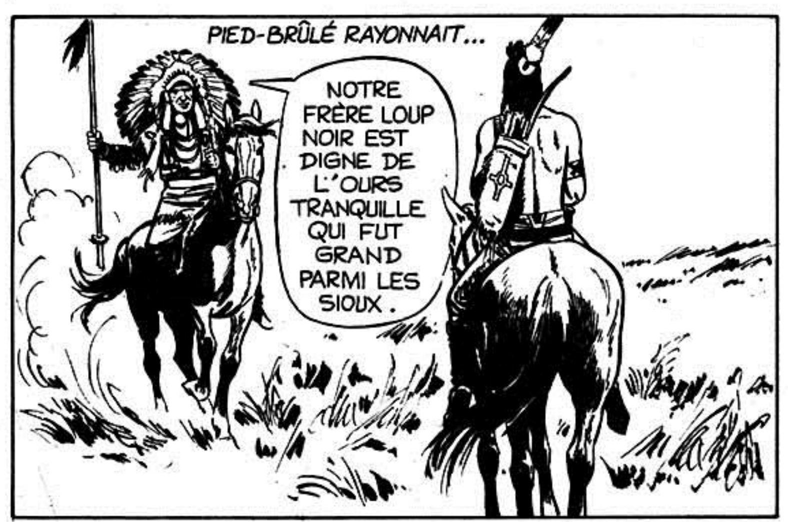

LA HARDE FILAIT DROIT DEVANT ELLE DANS L'IMMENSITÉ DE LA PRAIRIE...


LOUP-NOIR RIAIT... IL N'AVAIT PAS ATTENDU TROIS JOURS POUR APPORTER LA RÉPONSE DES SIOUX...


LE SOLEIL SE LEVA... LOUP NOIR REVENAIT VERS LE SAUT DU CREEK...
IL AVAIT LANCÉ LES CHEVAUX VERS L'INFINI DE L'EST !
1275


WAOU
WAOU
LES CHIENS DE PRAI-RIE JAPPÈRENT ET PLONGÈRENT DANS LEURS TERRIERS...
9


LE CHEF PIED-BRÛLÉ ET LES GUERRIERS LE SALUAIENT DE LEURS ARMES...
HA-YIIIIII AAH!!
HEY IAA!!


PIED-BRÛLÉ RAYONNAIT...
NOTRE FRÈRE LOUP NOIR EST DIGNE DE L'OURS TRANQUILLE QUI FUT GRAND PARMI LES SIOUX.


LES COMANCHES SONT PARTIS À PIED EN DIRECTION DU COUCHANT... SANS CHEVAUX, LES COMANCHES NE SAVENT PAS COMBATTRE !


L'AIGLE ÉTINCELANT AURA CHAUD SOUS SA GRANDE COIFFURE DE PLUMES.

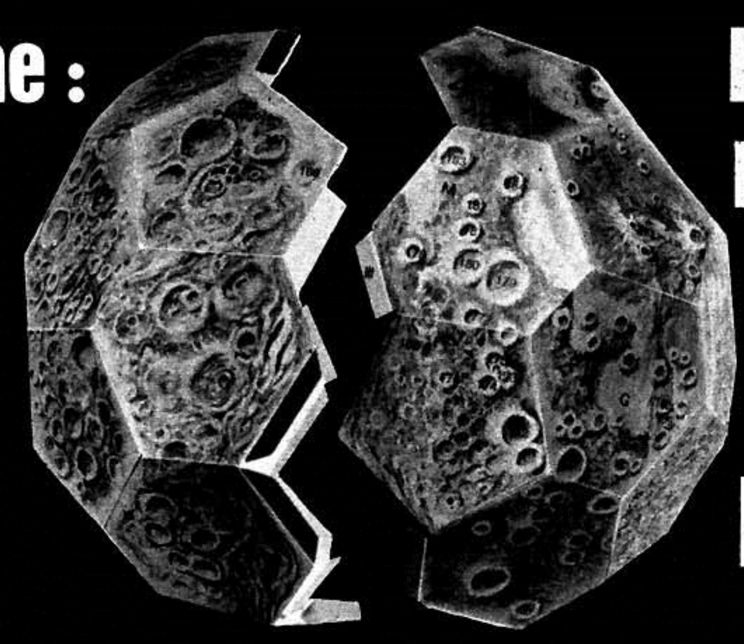

IL N'Y AVAIT RIEN D'AUTRE À DIRE. LOUP NOIR NE PARLAIT GUÈRE... DÉPITÉ, PIED BRÛLÉ GARDA POUR LUI LES BELLES PHRASES QU'IL AVAIT PRÉPARÉES... LE SACHEM AIMAIT LES PAROLES QUI RONFLENT COMME DES TOUPIES...


PETIT-NUAGE ET LA GERBOISE FURENT LES PREMIERS À L'ACCUEILLIR...
POURQUOI NE M'AVAIS-TU RIEN DIT, LOUP NOIR ?
1275


ON NE CAPTURE PAS L'AIGLE AVEC DES MOTS, PETIT FRÈRE.
C'ÉTAIT UN PROVERBE APACHE.
Fin de l'épisode

Cette semaine :

LA FACE CONNUE



La semaine prochaine :

LA FACE INCONNUE

Montez la face connue de la lune que nous vous offrons dès maintenant.

En la réunissant à la face inconnue que vous trouverez dans PIF et son Gadget, la semaine prochaine,

VOUS OBTIENDREZ CE MAGNIFIQUE

GLOBE LUNAIRE



COMMENT MONTER LA "FACE CONNUE" DE LA LUNE

1. Votre premier travail sera, bien entendu, de découper AVEC LE PLUS GRAND SOIN, le contour de chaque planche. Chaque fois que cela est nécessaire, interrompez votre découpage pour inscrire, au dos de la planche, les indications (lettres ou chiffres) imprimées sur le fond blanc de la feuille. En ce qui concerne les pôles, vous les mettez sous enveloppe pour ne pas les perdre et afin de les utiliser la semaine prochaine.

2. Observez comment se placent les onglets. Le pli se fait à la rainure. Par-dessus l'onglet plié comme il faut, vous posez le côté correspondant du polygone voisin.

3. Puis, vous assemblez les deux quarts de l'hémisphère. La languette verte doit être collée la première. Vous la laisserez sécher au moins 5 minutes avant de continuer. Vous obtiendrez ainsi votre demi-globe.

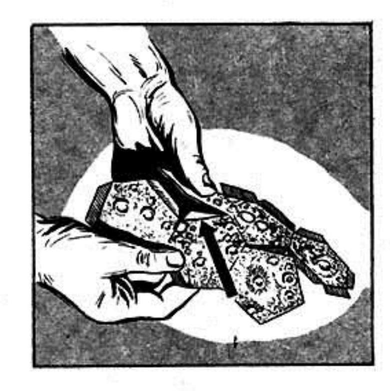


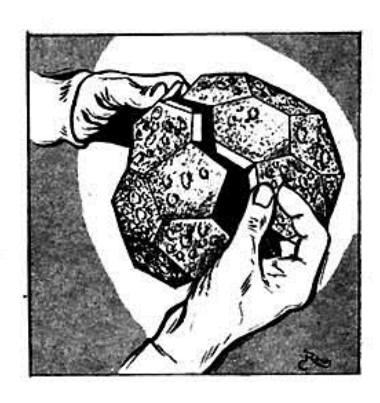
A. Pour le collage, vous pouvez utiliser la colle vinylique. Mais attention ! n'en mettez pas de trop et ne débordez pas, car cette colle dilue les couleurs.



B. Vous pouvez maintenir vos collages par deux moyens : la pression des doigts (environ quatre minutes); l'utilisation de pinces à linge.







Découpez cette liste géographique du relief lunaire. Collez-la sur un carton et gardez-la soigneusement... Vous pourrez ainsi suivre pas à pas la conquête de notre satellite.

LA LUNE

Reportez-vous à cette liste pour savoir à quelle « région » lunaire correspond chaque numéro de votre globe.

CRATERES, MONTS, MONTAGNES...

1. Helmholtz.
2. Pontecoulant.
3. Hannon.
4. Brisbane.
5. Oken.
6. Barnard.
7. Neper.
8. Plutarque.
9. Hahn.
10. Berosius.
11. Gauss.
12. Endymion.
13. De la rue.
14. Arnold.
15. Borda.
16. Euctemon.
17. Boussingault.
18. Hagecius.
19. Biela.
20. Firnerius.
21. Haze.
22. Petavius.
23. Nelson.
24. Vendelinus.
25. Langrenus.
26. Webb.
27. Apollonius.
28. Firminicus.
29. Auzout.
30. Condorcet.
31. Cléomède.
32. Burckard.
33. Geminus.
34. Messala.
35. Bogulawsky.
36. Nearchus.
37. Rosenberger.
38. Wiecq.
39. Janssen.
40. Fabricius.
41. Metius.
42. Rheita.
43. Fraunhofer.
44. Dtevinus.
45. Snellius.
46. Reichenbach.
47. Santbeck.
48. Colomb.
49. Godenius.
50. Gitenberg.
51. Messier.
52. Taruntius.
53. Picard.
54. Proclus.
55. Macrobe.
56. Berzelius.
57. Oersted.
58. Atlas.
59. Hercule.
60. Démocrite.
61. Kane.
62. Peters.
63. Ch. Mayer.
64. Meton.
65. Schomberger.
66. Simpelius.
67. Manzinus.
68. Mutus.
69. Bacon.
70. Pitiscus.
71. Néandre.
72. Piccolomi.
73. Frascator.
74. Beaumont.
75. Madler.
76. Capella.
77. Isidore.
78. Maskelyne.
79. Jansen.
80. Vitruve.
81. Lemonnier.
82. Posidonius.
83. Plana.
84. Burg.
85. Pentland.
86. Cuvier.
87. Licetus.
88. Maurolycus.
89. Stoefler.
90. Lindenau.
91. Zagut.
92. Gemma Frisius.
93. Sacrobosco.
94. Catharina.
95. Cyrille.
96. Théophile.
97. Arago.
98. Pline.
99. Poisson.
100. Aliacensis.
101. Werner.
102. Apian.
103. Almanon.
104. Abulfeda.
105. Delambre.
106. Ménélaüs.
107. Linné.
108. Alexandre.
109. Eudoxe.
110. Aristote.
111. Parrot.
112. Albategni.
113. Hipparque.
114. Rhéticus.
115. Agrippa.
116. Hyginus.
117. Manilius.
118. Pallas.
119. Curtius.
120. Maginus.
121. Tycho.
122. Miller.
123. Walter.
124. Regiomontanus.
125. Purbach.
126. Thébit.
127. Arzachel.
128. Alphonse.
129. Ptolémée.
130. Poesting.
131. Erathosténé.
132. Archimède.
133. Autilycus.
134. Aristilius.
136. Platon.
137. Golfe des Iris.
138. Petavius.
140. Longomontanus.
141. Wilhelm.
142. Gaurien.
143. Wurzelbauer.
144. Pitabus.
145. Proctor.
146. Saussure.
147. Dronthus.
148. Copernic.
149. Street.
150. Pictet.
151. Heraclitus.
152. Baco.
153. Newton.
154. Blancanus.
155. Scheiner.
156. Sciller.
157. Meinzel.
158. Krasnov.
159. Mercator.
160. Campanus.
161. Gassendi.
162. Encke.
163. Kepler.
164. Aristarque.
165. Hérodote.
166. South.
167. Babbage.
168. Pythagore.
169. Bailly.
170. Phocylides.
171. Piazzi.
172. Lagrange.
173. Byrgius.
174. Lamark.
175. Darwin.
176. Etchstadt.
177. Rocca.
178. Schlüter.
179. Grimaldi.
180. Riccioli.
181. Hédin.
182. Olbers.
183. Vasco de Gama.
184. Hevelius.
185. Cordillière.
186. Baie des Astronautes.
187. Tsu-chung-chih.
188. Lobachevsky.
189. Range.
190. Soviet.

MERS.

A. Mer des Pluies.
B. Mer de la Sérénité.
C. Mer de la Tranquillité.
D. Mer du Nectar.
E. Mer des Grises.
F. Mer de la Fécondité.
G. Mer des Humeurs.
H. Mer des Nuées.
I. Mer des Vapeurs.
J. Mer du Froid.
K. Mer de Humbold.
L. Mer Australe.
M. Océan des Tempêtes.
N. Lac des Songes.
O. Mer de Smyth.
P. Mer de Moscou.
Q. Marginus.
R. Juliot-Curie.
S. Maxwell.
T. Tsiolkovskt.
U. Région de la Mer Orientale.

LE JOURNAL DES JEUX

DERNIÈRE NOUVELLE

Une invention qui va changer notre vie !

Le célèbre savant John DUBOY, de l'Institut de Minéapolis, vient d'inventer la passoire à trous carrés pour le bouillon-cube... Décidément la Science n'a plus de limites!

CET HOMME EST UN GÉNIE



GRACE A LUI ET A 12 AUTRES GÉNIES...

VOUS GAGNEREZ 250 F ET UN MICRO-RACERS *offert par EXICO*

AU JEU-CONCOURS PRIMÉ

Tous les détails en page 56

UN HEUREUX GAGNANT

C'est Jean-François Bezot à Beauvais qui gagne les 250 F et la Ferrari télécommandée (EXICO) du Jeu-Concours primé n° 1269.

Voici les mots qu'il fallait trouver :

BILLES — DAMES — BALLON — CROQUET — CHARADES — PATIENCE — DOMINO — ECHECS — BILLARD — SEPT ERREURS — LOTO — REBUS — JONCHETS — CARTES.

Et voici la liste du jury :

BALLON — CARTES — DOMINO — BILLES — DAMES — MOTS CROISES — LOTO — CHARADES — SEPT ERREURS — CROQUET — BILLARD — REBUS — PATIENCE — ECHECS — JONCHETS.



“ Aidez-vous les personnes âgées à porter leurs lourds paquets ”...

C'est l'une des douze questions qui vont vous permettre de savoir si vous êtes égoïste ou serviable ! Grâce au test de Roger DAL (page 64) vous saurez ce que l'on pense de vous !

JEU - CONCOURS PRIME

GAGNEZ 250 F
ET UN MICRO - RACERS

— le plus perfectionné
— le plus rapide
— à l'échelle des trains électriques HO
exico
FRANCE
MICRO-RACERS
le SEUL qui permet de DOUBLER sur la même piste !

(offert par EXICO)

Vous leur devez ces 12 inventions !

Regardez bien, sur la page de droite se trouvent douze dessins représentant douze inventions. A gauche, les inventeurs.

Le Jeu-Concours consiste à attribuer à chaque personnage son invention.

ATTENTION : Nous devons à l'un de ces personnages deux inventions.

Puis vous classerez par ordre de préférence les douze inventions. Vous placerez en premier celle qui vous semble la plus importante pour l'homme, etc. En douzième position, vous mettrez donc l'invention qui vous semble la moins importante pour l'homme. Inscrivez vos réponses sur le bulletin réponse.

ARCHIMÈDE

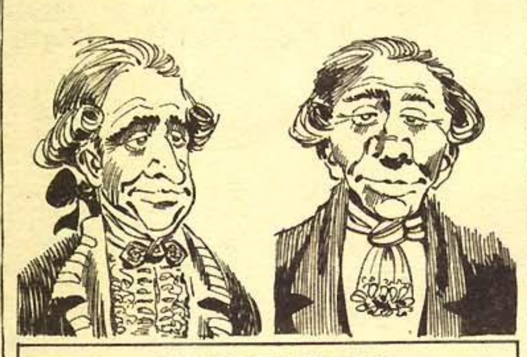


NIEPCE

PASTEUR



Joseph et Etienne MONTGOLFIER



EDISON



GALILÉE



BRANLY

WATERMAN



Denis PAPIN



Auguste et Louis LUMIÈRE

BOURSEUL

ATTENTION : avant de commencer, lisez attentivement le RÈGLEMENT

Le gagnant sera celui qui, ayant répondu correctement aux questions, aura fourni une liste de préférences semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX.
S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche.
En cas d'ex æquo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager.
Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ».
Inscrivez très **lisiblement** vos nom et adresse et les numéros que vous aurez trouvés (tout cela en lettres majuscules).
Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIMÉ DE « PIF » N° 1275
B. P. PARIS 90-10

il devra être posté au plus tard le mardi 10 novembre à minuit, le cachet de la poste faisant foi.
Il ne sera pas tenu compte des envois postés après cette date.
La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1281.
Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné.
Les membres du personnel des Editions Vaillant de l'Imprimerie Montsouris ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.
Ne peuvent participer à ce jeu-concours que les lecteurs résidant en France, en Belgique ou en Algérie.

BULLETIN-RÉPONSE

NOM ....

Prénom .... Age..............................

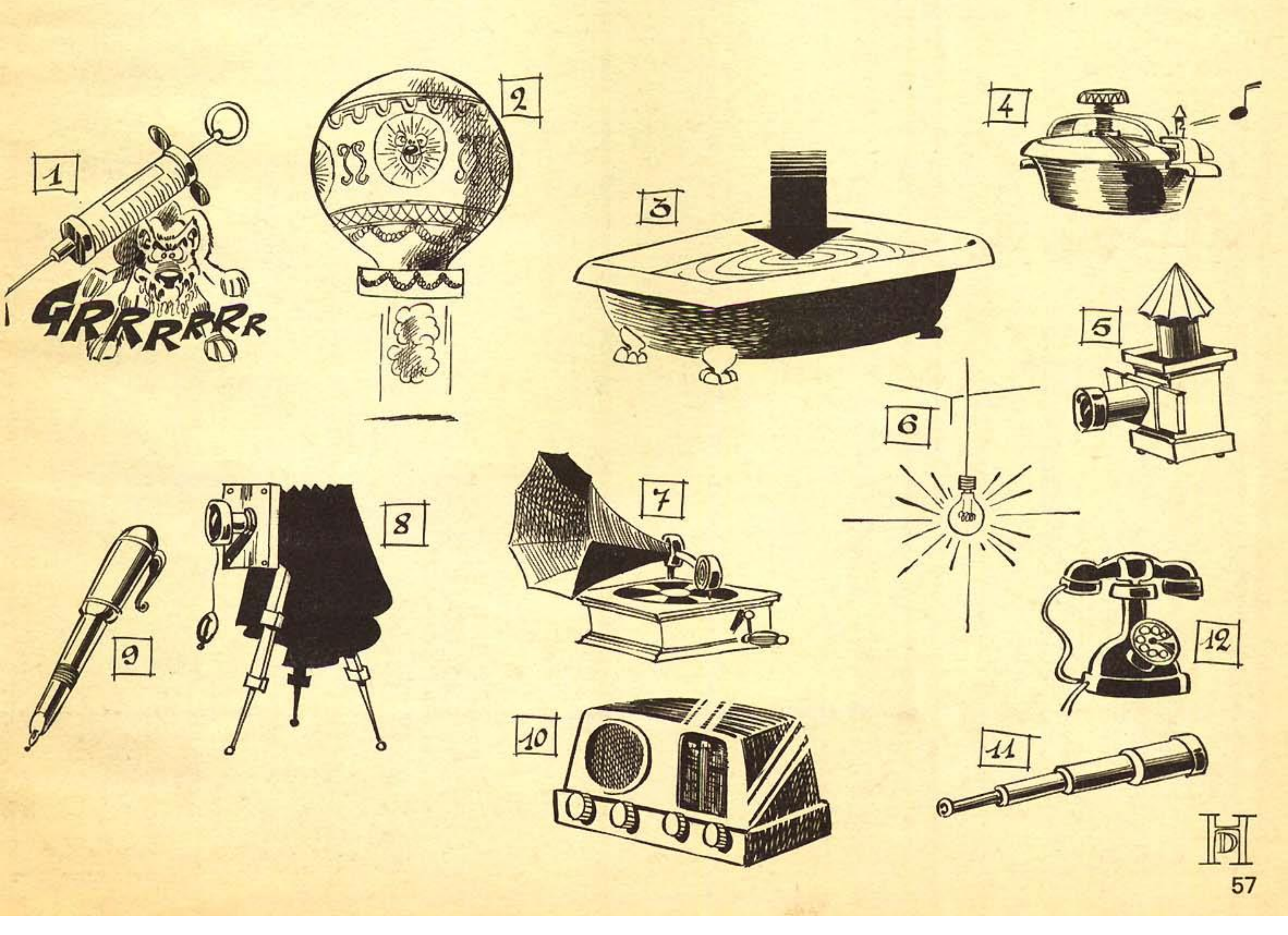
Rue .... N° ....

VILLE .... Département ....

NOMS DES INVENTEURS	Leurs inventions (indiquer le n°)
ARCHIMEDE	
NIEPCE	
PASTEUR	
LES FRERES MONTGOLFIER	
EDISON	
GALILEE	
BRANLY	
WATERMAN	
Denis PAPIN	
LES FRERES LUMIERE	
BOURSEUL	

Voici ma liste de préférences :

1. . . . .
2. . . . .
3. . . . .
4. . . . .
5. . . . .
6. . . . .
7. . . . .
8. . . . .
9. . . . .
10. . . . .
11. . . . .
12. . . . .



le PENSE JEU

Par O.-A. GRANDJEAN

Chaque semaine, le pense-jeu vous propose quelques idées pour toujours vous amuser.
Collectionnez-les, vous aurez une réserve inépuisable de distractions.

Si vous avez beaucoup, beaucoup de mémoire, faites un

VOYAGE EN AMÉRIQUE :

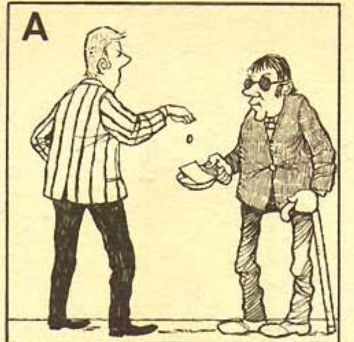
Le premier joueur annonce : « Je pars en Amérique et j'emporte un *ananas* ». Le second reprend la phrase et annonce qu'il emporte un objet commençant par la lettre B. « Je pars en Amérique et j'emporte un *ananas* et un *béret* ». Le troisième reprend la phrase précédente en y ajoutant un objet commençant par la lettre C : « Je pars en Amérique et j'emporte un *ananas*, un *béret* et une *cigale* ». Le jeu continue jusqu'à ce que l'on ait utilisé toutes les lettres de l'alphabet ou... jusqu'à ce qu'il n'y ait plus qu'un joueur en piste, car ceux qui oublient un seul des objets annoncés sont éliminés.

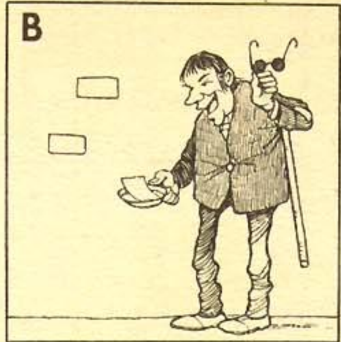
Si vous êtes seul et si vous aimez les jeux "casse-têtes", fabriquez des

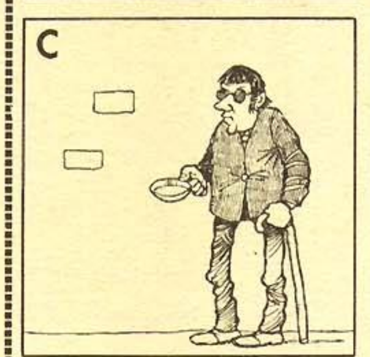
CROISEMENTS DE MOTS :

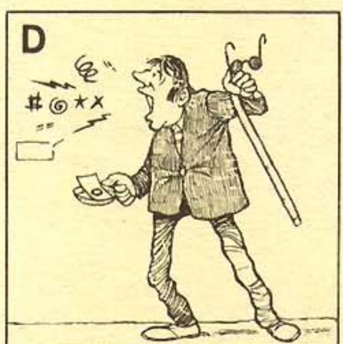
Moins difficiles à faire que des mots croisés, ils sont déjà une initiation. Choisissez un thème (fleurs, animaux, arbres...) et à l'intérieur de ce thème, trouvez six à dix noms ; plus si vous pensez être capable de composer une grande grille. Puis essayez de combiner tous ces noms de telle sorte qu'ils se croisent tous par une ou plusieurs lettres, vous permettant de constituer ainsi un embryon de grille (voir exemple). La difficulté réside, bien entendu, dans le croisement des mots. Votre grille sera excellente si vous parvenez à multiplier les croisements.

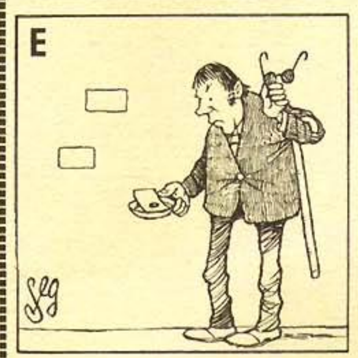


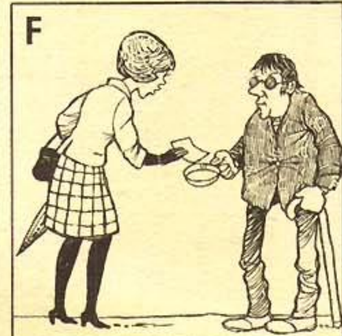












9 erreurs

Dans ce texte, se sont glissées 9 erreurs. Etes-vous assez perspicace pour les découvrir ?

M. Dupont, veilleur de nuit, va chez le docteur :
— La nuit, lorsque je me couche, tout va bien, mais dès que j'arrive à mon travail, j'ai des rougeurs plein la figure et j'ai du mal à respirer !
Le docteur lui prend le pouls et lui fait dire 34.
— 34 ! 34 ! 34 ! 34 !
— Pas de doute, cela vient du foie !
M. Dupont entre en clinique et, au bout de quinze jours, il ressort avec un foie en parfait état. Il retourne donc à son travail, mais là, même phénomène qu'auparavant, il a des rougeurs plein la figure et il a du mal à respirer.
Cette fois-ci il va voir un oto-rhino-laryngologiste :
— Pas de doute, c'est votre estomac. Il faut que vous rentriez en clinique dès ce soir !
Au bout d'un mois de clinique, M. Dupont est en parfaite santé. Il retourne donc à son travail et là, nouvelle crise. Il recommence à devenir rouge, à étouffer... une ambulance le transporte directement au commissariat. On l'ausculte et tous les médecins tombent d'accord : M. Dupont n'a plus que deux heures à vivre.
Alors M. Dupont décide de mourir en beauté. Il se rend chez un grand couturier, s'achète de magnifiques chaussures, un magnifique costume et demande au vendeur une chemise.
— Donnez-moi une chemise de 40 d'encolure !
— Mais vous faites du 44 ! répond la vendeuse.
— Non du 40 ! répond M. Durand.
— Ecoutez, si vous portez des chemises du 40 d'encolure, vous aurez des rougeurs plein la figure et vous aurez du mal à respirer...

Quelle histoire !

Si on suit l'ordre des images comme il est indiqué, c'est-à-dire de A à F, on ne comprend pas grand-chose à cette scène. Mais si on remet tout dans le bon sens, en rétablissant l'ordre des images, tout devient clair et logique. Essayez...

Solutions en dernière page du Journal des Jeux.

Charades

Par O.-A. GRANDJEAN

Mon premier sert de verre au soldat,
Mon second sert de valise au Père Noël,
...Et mon tout sert à faire la soupe.



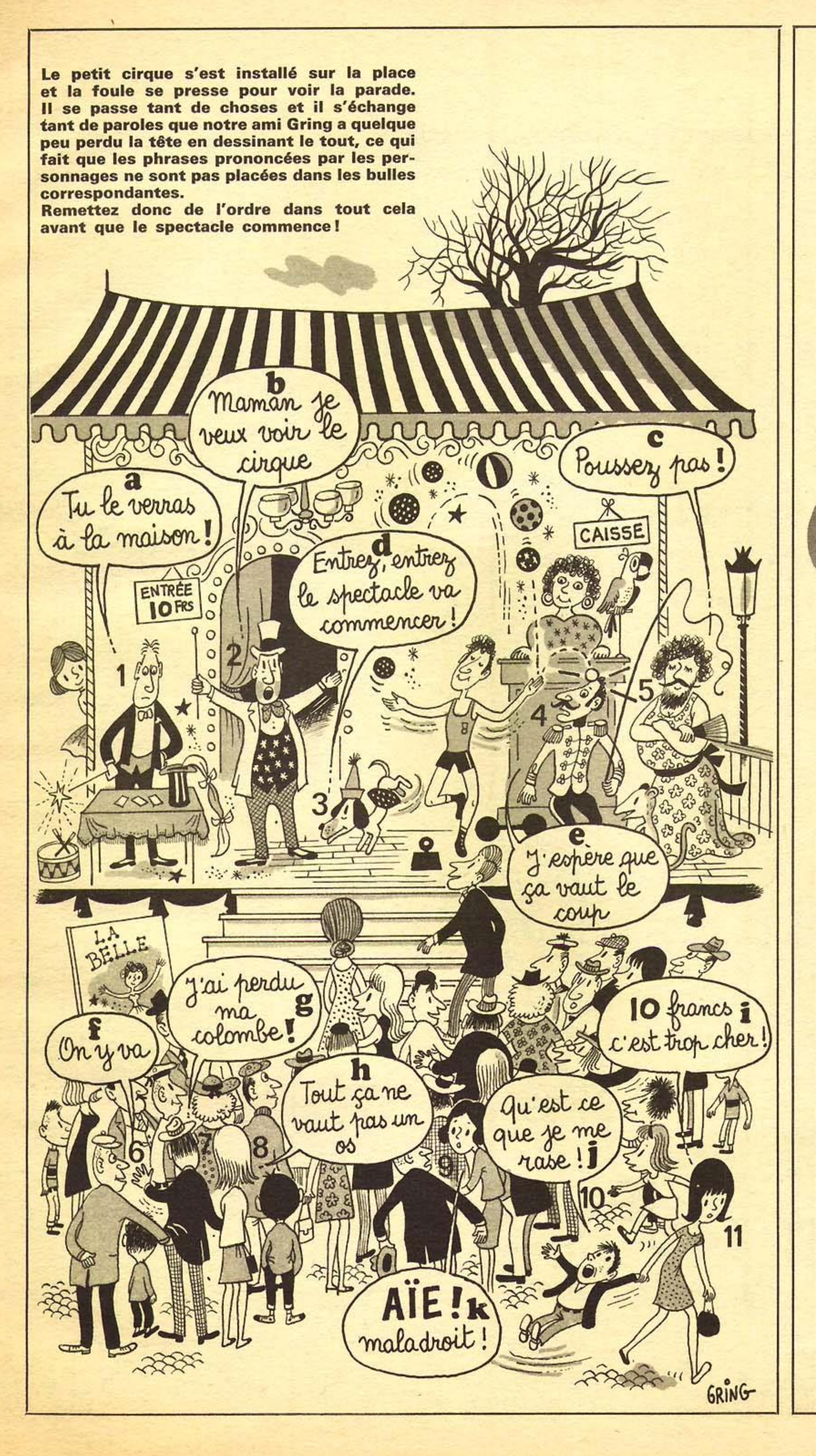
Mon premier est donné à la naissance,
Mon second n'est pas toujours potable,
Mon troisième n'est pas court,
Mon quatrième a toujours sa place sur la table,
...Et mon tout est un instrument de musique.



Mon premier est le dernier mot du film,
Mon second ne va pas vite,
Mon troisième succède à un,
...Et mon tout est un pays scandinave.

Parada bulles

Le petit cirque s'est installé sur la place et la foule se presse pour voir la parade. Il se passe tant de choses et il s'échange tant de paroles que notre ami Gring a quelque peu perdu la tête en dessinant le tout, ce qui fait que les phrases prononcées par les personnages ne sont pas placées dans les bulles correspondantes.
Remettez donc de l'ordre dans tout cela avant que le spectacle commence !



MOTS CROISÉS - MOTS CROISÉS

POUR CEUX QUI SONT PRESSÉS...

HORIZONTALEMENT :

1. Elle est utile à l'automobiliste pour trouver la route.

2. Faire avancer le bateau à l'aide de rames.

3. Métal précieux. Dans le Nord mais pas dans l'Est ni dans le Sud.

4. Enlevé.

5. Evaluer le poids d'un objet.

VERTICALEMENT :

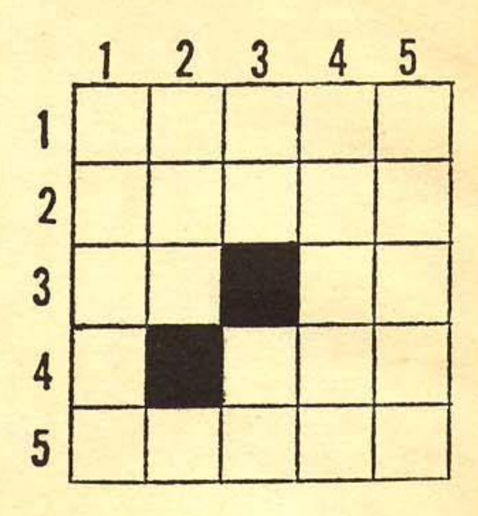
1. C'est la diphtérie.

2. Rivière de Suisse.

3. Font partie du rhume. L'amusement du chien.

4. Maison de toile.

5. Aller au hasard.



DES CAPITALES ET DES PAYS

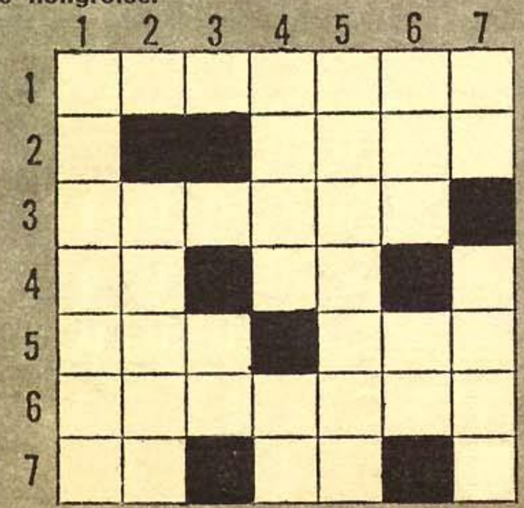
Par Roger MAX

HORIZONTALEMENT :

1. Capitale de l'île de Chypre.
2. Certains.
3. A pour capitale Rome.
4. Ruisselet. A la sortie de Lagos.
5. Organisation groupant de nombreux pays. Connue.
6. Sont nécessaires pour voyager en France comme à l'étranger quand on emprunte un moyen de transport public.
7. A l'entrée d'Israël. Lettres désignant parfois un pays dont la capitale fédérale est Washington.

VERTICALEMENT :

1. Capitale du Kenya.
2. Capitale de la Tunisie.
3. Finissent le nom de la capitale de l'Afghanistan.
4. Capitale de la Norvège. Les deux premières lettres du nom portait autrefois la capitale de notre pays.
5. Habitent un pays dont la capitale est Berne.
6. Vieille colère. Deux lettres dans le nom de la capitale de l'Équateur.
7. C'est le début de l'Espagne. A aidé à former l'actuelle capitale hongroise.



LE MAGIGRAMME

de CL.-M. LAURENT

Le jeu consiste à lire dans cette grille le plus grand nombre possible de *verbes à l'infinitif* comportant cinq lettres. Pour chaque verbe, vous partez d'une lettre à votre choix et vous devez toujours prendre la suivante dans l'une des cases voisines par un côté ou par un coin. Vous pouvez prendre plusieurs fois de suite la même lettre.

Accordez-vous dix minutes, comptez tous les infinitifs que vous aurez trouvés et reportez-vous au tableau.

Moins de 3 verbes : Vous n'avez pas un vocabulaire bien fourni !

3 à 7 verbes : C'est honnête !

7 à 15 verbes : Vous devez avoir la langue bien pendue ! et souvent le dernier mot.

Plus de 20 verbes : Vous êtes le champion du verbe !

J	O	L	N	O
C	U	U	R	T
E	R	N	E	G
D	F	I	T	A
O	R	L	A	S



Le scaphandrier a perdu son casque ! et il n'y a pas que lui !

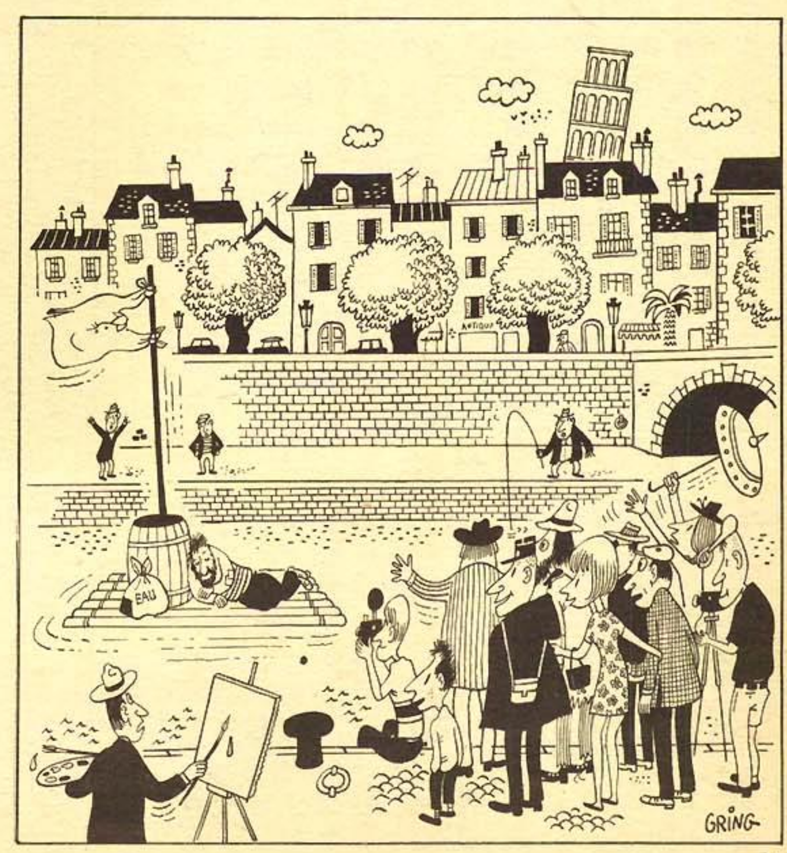
Il faut que vous rendiez à chacun des dix personnages le casque qui correspond à son costume.

Solutions en dernière page du Journal des Jeux.

Le jeu des anomalies

Quelle surprise il aura en se réveillant !

A Paris-sur-Seine, tous les badauds sont stupéfaits de voir un naufragé solitaire qui va tranquillement au fil de l'eau. Mais ce n'est pas le seul fait anormal. Il y a en effet de nombreuses erreurs ou anomalies dans cette scène sur la Seine. Lesquelles ?



Une course au trésor dans l'INDE mystérieuse.

1. Découpez les marques des chercheurs de trésor ainsi que le coffre au trésor. Munissez-vous d'un dé. Vous pouvez jouer à 2, 3 ou 4. Déposez le trésor à la case 17.
Vous pouvez commencer !

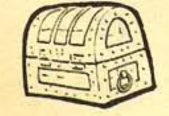
2. Chacun lance le dé. Celui qui a le nombre le plus fort commence et fait avancer son pion d'autant de cases que le dé l'indique.

3. Le premier qui arrive exactement à la case 17 prend le trésor. Si tous les joueurs ont dépassé la case 17 sans s'emparer du trésor, ils retournent à la case de départ.

4. Une fois le trésor pris, tout joueur peut le reprendre s'il arrive à la case où il se trouve.
Le gagnant est celui arrivant exactement à la caverne (case 59). Les points en excès sont marqués en reculant d'autant de cases.

5. ... SI VOUS ARRIVEZ A LA CASE

8 : **LE TIGRE DU BENGALE :** Reprenez le départ.
17 : **LE TRÉSOR :** Prenez le trésor.
20 : **LE ROCHER DU DIABLE :** Passez un tour.
23 : **LES MARAIS :** Revenez au 19.
28 : **LES CROCODILES :** Si vous avez le trésor, donnez-le au joueur le plus éloigné du but.
34 : **LE NAJA :** Passez un tour.
40 : **LE GOUFFRE :** Revenez au 33.
42 : **LA JEEP :** Un moyen de locomotion qui va vous permettre d'aller au 46.
47 : **LES PORTEURS :** Allez au 50.
49 : **LE PONT DE LIANE :** Retournez au 39.
59 : **LA CAVERNE :** Cachez-y votre trésor et vous gagnez la partie !



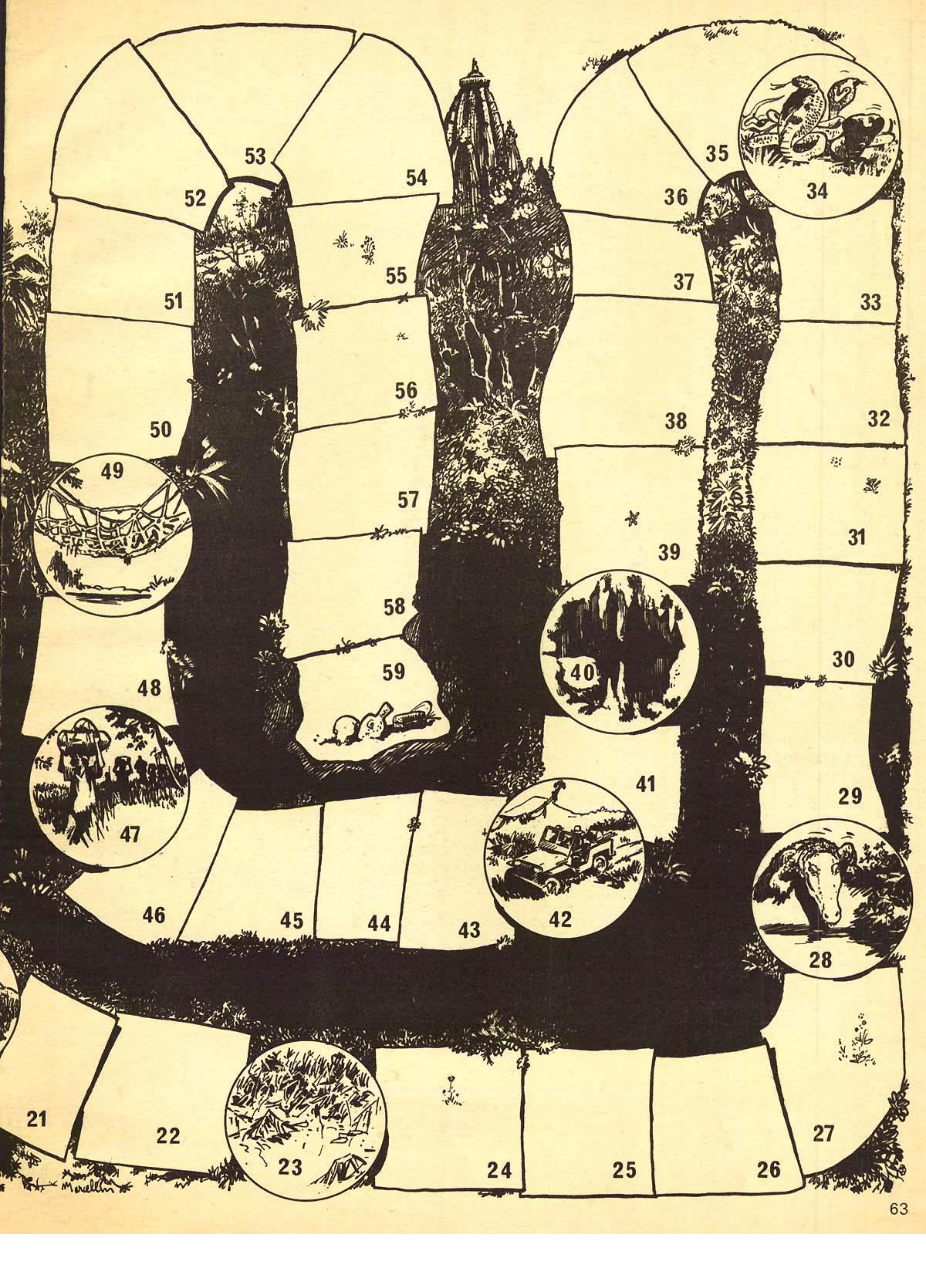








11 12 13 10 14 9 8 15 16 7 17 6 18 5 19 4 20 3 2 1


21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59



Dit-on en parlant de vous :
“IL NE PENSE QU'A LUI”

En général, on ne vous le dit pas en face !... et il est difficile de savoir si, ceux qui vous entourent, vous considèrent comme un bon camarade serviable toujours prêt à vous rendre service...
Voici un test qui va vous permettre de savoir ce que l'on pense de vous !

OUI ou NON

1 **Un touriste semble avoir perdu son chemin ; le renseignez-vous ?** . . . .



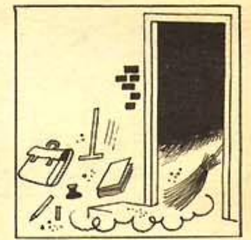
2 **Un accident vient de se dérouler sous vos yeux ; refusez-vous de servir de témoin sous prétexte des dérangements que cela comporte ensuite ?** . . . .

3 **Laissez-vous les portes ouvertes derrière vous ?** . . . .



4 **Jetez-vous n'importe où ce qui vous embarrasse ?** . . . .

5 **Arrivez-vous à l'heure à vos rendez-vous ?** . . . .



6 **Votre camarade a une tache d'encre sur la figure. Le lui dites-vous ?** . . . .

7 **Une vieille dame porte un lourd paquet. L'aidez-vous ?** . . . .



8 **Après avoir pique-niqué en forêt, effacez-vous toutes les traces de votre passage ?** . . . .

9 **Vous venez de trouver un « Bon Truc », le gardez-vous soigneusement et jalousement pour vous tout seul ?** . . . .

10 **Vos parents ont une lettre à poster, vous proposez-vous de le faire ?** . . . .



11 **Vous arrive-t-il de déchirer des papiers et de les jeter dans la rue ?** . . . .

12 **Vous trouvez, chez vous, un objet qui ne vous appartient pas. Faites-vous des pieds et des mains pour retrouver son propriétaire ?** . . . .



Et maintenant, faites vos comptes !

Marquez un point chaque fois que vous aurez répondu OUI à l'une des questions suivantes : 1 - 5 - 6 - 7 - 8 - 10 - 12.
Marquez un point également chaque fois que vous avez répondu NON à l'une des questions suivantes : 2 - 3 - 4 - 9 - 11.
Faites le total de vos points. Puis allez voir les solutions (en dernière page du journal des jeux) pour savoir ce qu'il faut penser de votre « score ».

UN MATCH DE "FOOT" DANS VOTRE CHAMBRE...

Jouer au football quand le temps est à la pluie, c'est souvent très dangereux, car on a vite fait de prendre la moquette du salon pour la pelouse du stade et la fenêtre pour les buts. Dangereux... très dangereux !

...et sans casser de carreaux !

LA RÈGLE DU JEU

Découpez le terrain A dans un carton au format double.

Découpez également 2 filets B (au format double également).

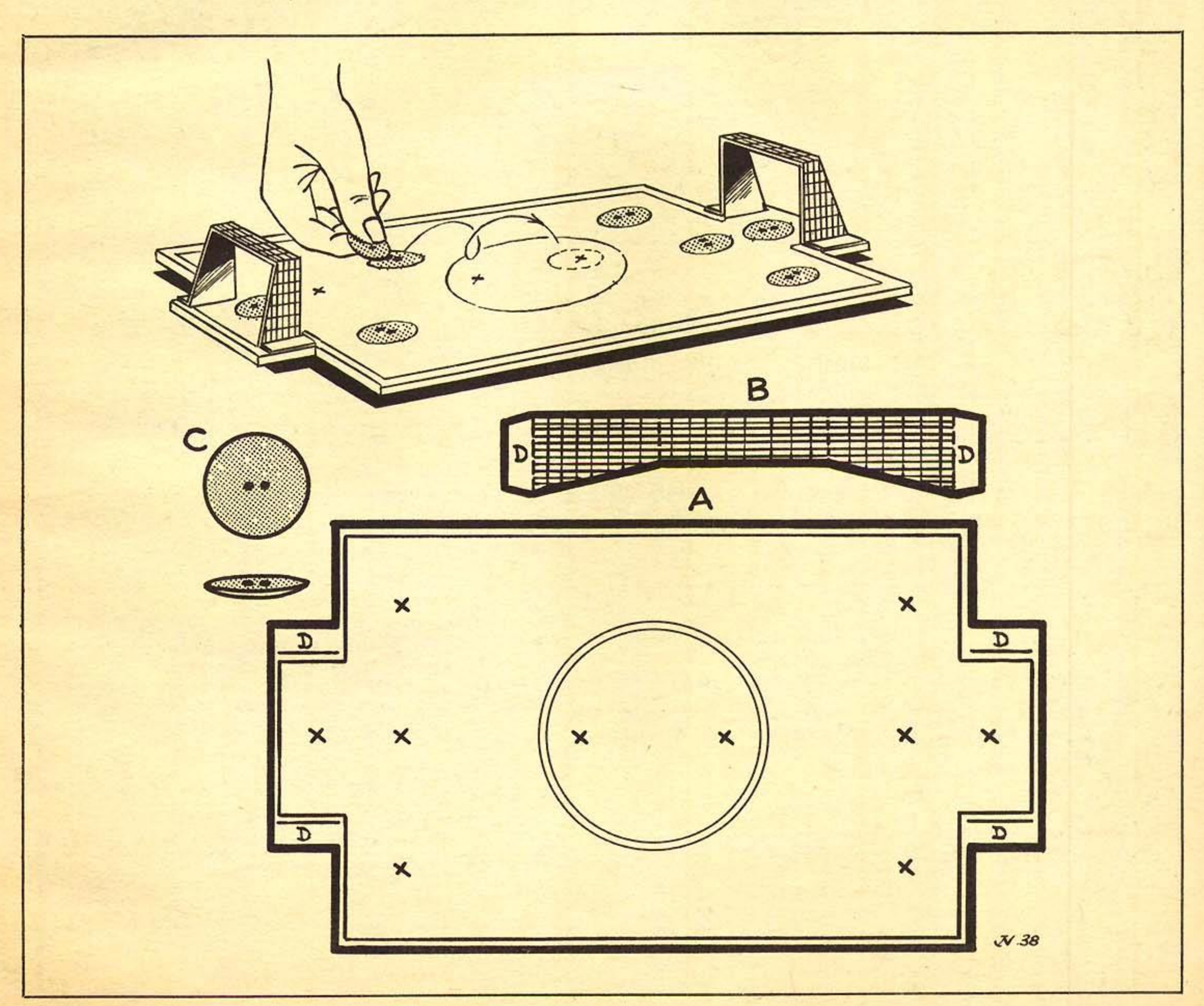
Tracez une ligne au milieu du terrain.

Pliez et collez les deux filets.

Munissez-vous de 9 boutons C, 4 rouges, 4 bleus et 1 jaune, légèrement bombés (selon le modèle). Respectez la forme.

Placez les footballeurs à l'emplacement des croix (voir dessin A). Chaque pion de la même couleur dans un camp. Placez le jaune (le ballon) au milieu.

Comme pour un vrai match, le jeu consiste à faire aller le ballon dans les buts adverses. C'est le plus jeune qui frappe le coup d'envoi. Celui-ci presse (comme pour le jeu de la pichenette) le ballon à l'aide du joueur qui se trouve à l'intérieur du cercle. Lorsque le pion jaune (le ballon) est retombé, c'est le joueur le plus proche du ballon qui vient shooter à son tour. Il est bien entendu recommandé de se faire des passes entre les joueurs d'une même équipe afin de s'approcher le plus près du but adverse.



MODOMINO

Chacun de ces dominos comporte un mot de quatre lettres, formé de deux syllabes de deux lettres. Or, en mettant ces dominos les uns à côté des autres, à la queue leu-leu, vous pouvez former d'autres mots. Ces mots nouveaux seront composés de la dernière syllabe d'un domino suivie de la première syllabe du domino venant ensuite.

Si vous prenez, par exemple, le domino C L A N et que vous placiez à la suite le domino G E A I. Entre ces deux dominos se forme le mot A N G E.

Et maintenant formez une chaîne continue avec tous ces dominos, commencez par le domino CLAN, placez à la suite le domino GEAI et continuez de même.

CL AN — SE AU — RE IN — TO ME — GE AI — DE MI — RE EL — CA SE — IE NA — BA VE — TE TU — BE AT

Les lecteurs nous racontent les meilleures...



Chaque semaine nos lecteurs nous envoient leurs meilleures histoires, devinettes, charades, etc., et le meilleur envoi est récompensé par un cadeau.
Ecrivez-nous à

PIF
RUBRIQUE DES JEUX
126, rue Lafayette - B. P. 77 X
PARIS (Xe)



CATHERINE PRUGENGIN, AU CRES nous raconte cette histoire vraie « qui s'est passée lorsque j'étais petite », confie-t'-elle.
Un matin, ma maman me dit :
— Catherine as-tu bien dormi?
Je lui réponds :
— Non, parce que ma tête, elle m'a raconté des histoires et je les ai écoutées (c'était un rêve).

VÉRONIQUE TEDESCHI A BRY-SUR-MARNE nous raconte cette histoire drôle :

Le jour de ses quatre-vingt-quatre ans, un multimillionnaire accepte de révéler l'origine de sa fortune.
— Voyez-vous, avoue-t-il à un journaliste, j'ai commencé à faire fortune par le commerce de pigeons voyageurs.
— Et combien en avez-vous vendus?
— Un seul... mais il est toujours revenu.

LUC PITON A SAINT-OUEN nous raconte cette autre histoire drôle :

Un homme est au 2e étage de la tour Eiffel. Il voit en bas un marchand de journaux qui lui semble minuscule. Il descend et, une fois arrivé en bas, il s'avance vers le marchand de journaux et lui dit :
— Bonjour! comment ça va?
— Mais vous me connaissez depuis quand?
— Depuis que vous étiez petit!

Roger DAL a choisi cette astucieuse charade. Françoise GUITTON de PARIS (14e) recevra donc un cadeau.

Voici la charade :
Mon second et mon tout servent à mon premier.

Réponse : AUTOROUTE.

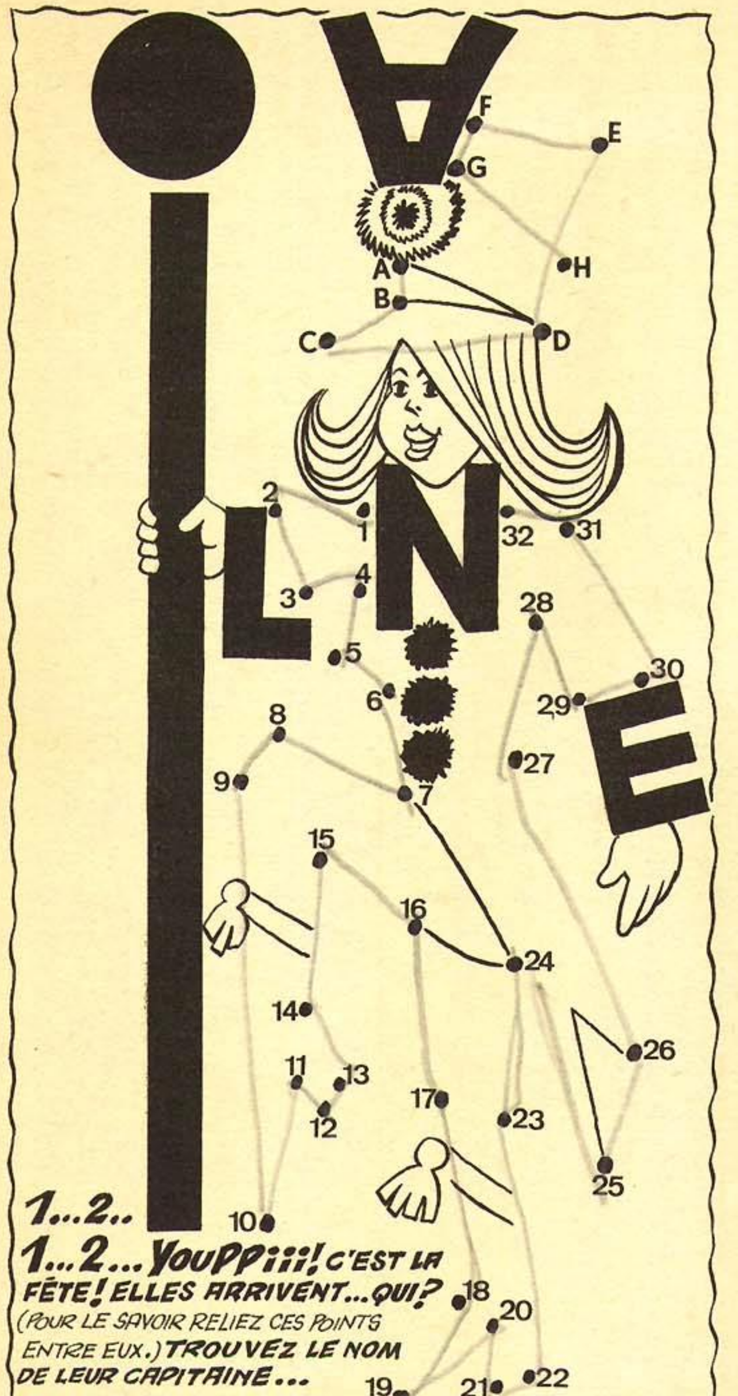




la course au trésor

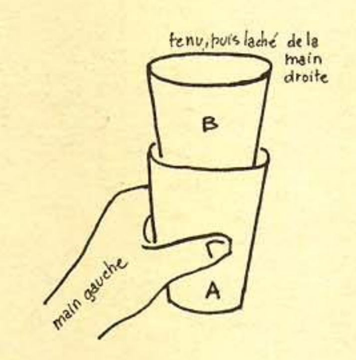






FAUT-IL EN CROIRE VOS YEUX ?

Voici deux gobelets. N'hésitez pas à les montrer à vos spectateurs (pour une fois que rien n'est truqué... profitons-en). Prenez l'un des gobelets par les bords supérieurs. Avec la main droite, prenez le second gobelet (sur le croquis c'est le gobelet B) et laissez-le tomber dans le gobelet A.
Vous verrez... ou du moins, les spectateurs croiront voir le gobelet B traverser le gobelet A, ce dernier étant toujours maintenu entre vos doigts alors que le gobelet B est tombé sur la table.



Voici l'explication !

Il ne s'agit là que d'une illusion, mais fort belle; quand vous lâchez B dans A, c'est ce dernier que vous abandonnez tandis que vos doigts, le pouce et l'index, retiennent B par ses bords.

Et on a l'illusion que c'est lui qui, transperçant A, est venu choir sur la table. C'est tout, mais l'illusion est parfaite.

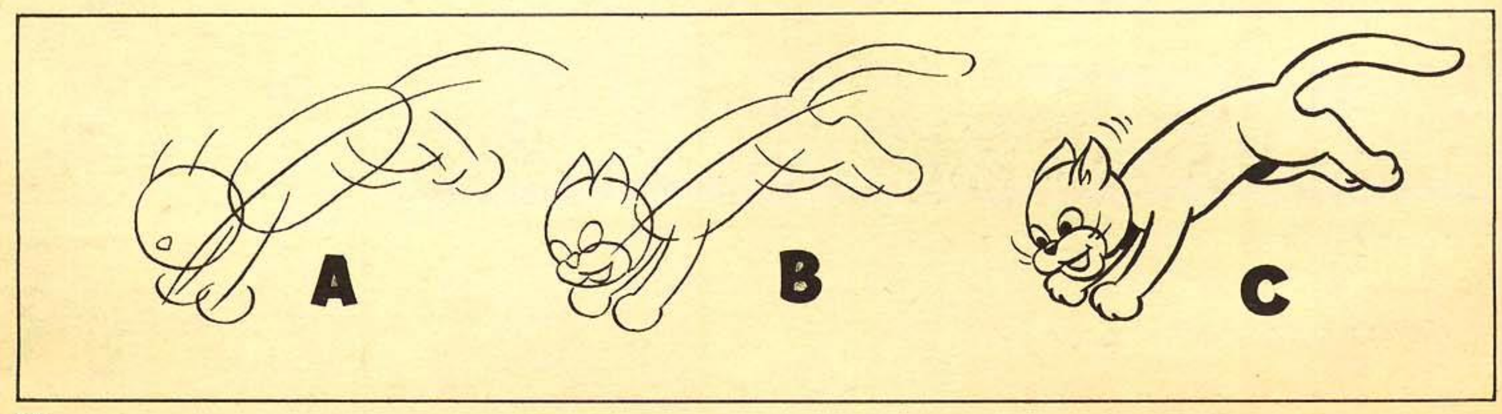
Notez que les gobelets peuvent aussi être des timbales, des verres en plastique ou encore des cornets servant pour les dés à jouer.

Essayez et vous nous en donnerez des nouvelles.

GÉO-MOUSSERON.



Reproduisez le dessin A, puis accentuez les détails comme indiqué sur la figure B. Terminez en forçant les traits à l'encre comme vous le montre le dessin C. Votre chat est presque vivant.



ENIGME...

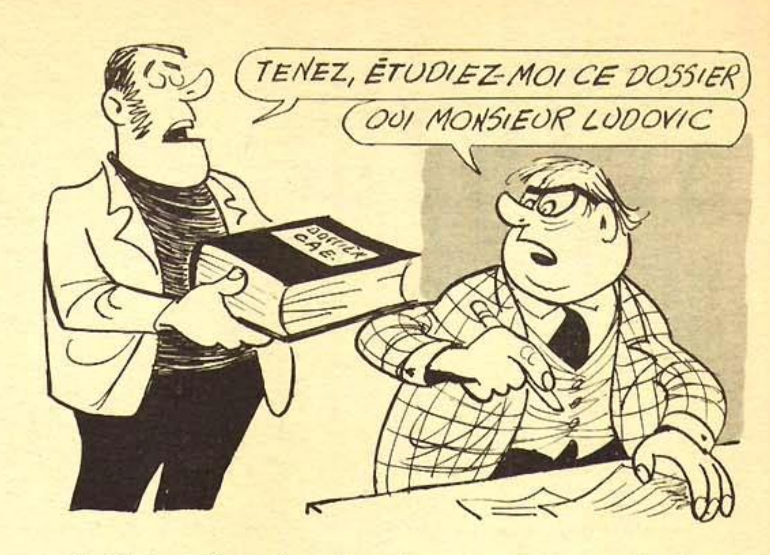
PAR MOALLIC



Chaque semaine, Ludovic, détective privé, vous présente une énigme.
Attention ! chaque détail pourra vous apporter la clé du mystère. Alors, bonne chance et soyez perspicace !

Un curieux adjoint

Ludovic, débordé de travail, s'est vu dans l'obligation d'engager un aide.



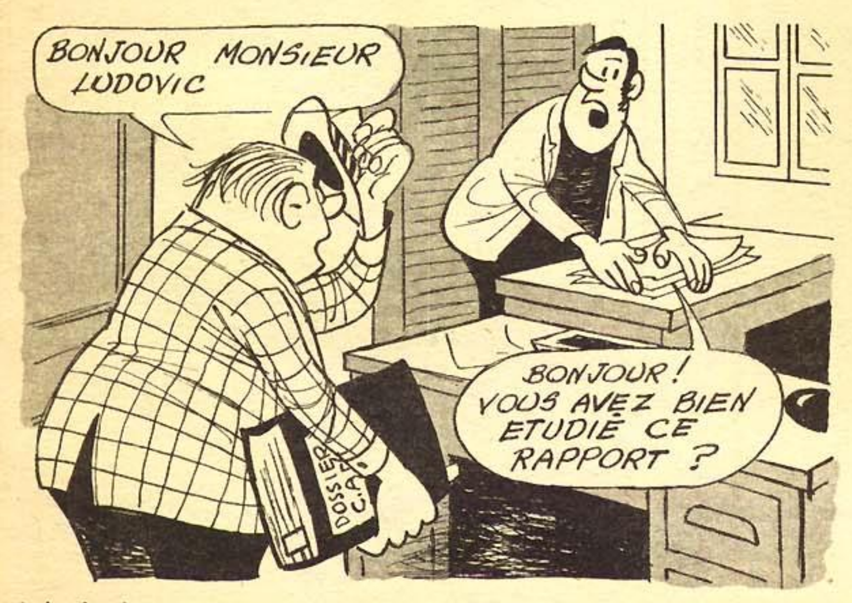
1. Il lui confie ce jour-là un important dossier et le charge de l'étudier sérieusement.



2. L'adjoint se met aussitôt au travail, mais au bout d'une heure, il trouve la chose fastidieuse.



3. Il avise Ludo qu'il préfère finir ce travail chez lui et quitte l'agence, le dossier sous le bras.



4. Le lendemain, il ramène le dossier qu'il dit avoir entièrement consulté.



5. Ludovic n'est pas d'accord : deux indices lui permettent de douter de son aide.

QUELS SONT CES DEUX INDICES ?

Si vous n'avez pas trouvé, regardez la solution en dernière page du Journal des Jeux.



QUELLE HISTOIRE

C. Le soi-disant aveugle attend les passants. — F. Une dame généreuse met un billet sans sa sébile. — B. L'escroc (car c'est un escroc) contemple la bonne aubaine. — A. Un monsieur passe et met une petite pièce. — E. L'escroc ôte ses lunettes et regarde la pièce. C. L'escroc fait part de son mécontentement.

CHARADES

CAROTTE (Quart - Hotte). — VIOLONCELLE (Vie - Eau - Long - Sel). FINLANDE (Fin - Lent - Deux).

NEUF ERREURS

1. « La nuit, lorsque je me *couche* » : c'est bien anormal pour un veilleur de nuit. — 2. « Le docteur lui prend le *pouls* » : On ne prend pas le pouls pour faire dire « 33... 33... ». — 3. « Lui fait dire 34 » : Le docteur fait dire « 33 ». — 4. « Cela vient du foie » : D'après les méthodes du médecin, l'on ne voit pas comment il peut voir que cela vient du foie. — 5. « L'oto-rhino-laryngologiste » ne s'occupe pas des maladies de l'estomac ! — 6. « Une ambulance le transporte au commissariat » : Commissariat au lieu d'hôpital. — 7. « Il s'achète de magnifiques chaussures » chez un couturier. — 8. « Le vendeur » est devenu « vendeuse ». — 9. « Monsieur Dupont » devient « Monsieur Durand ».

PARDABULLES

1. G. — 2. D. — 3. H. — 4. K. — 5. J. — 6. E. — 7. I. — 8. F. — 9. C. — 10. B. — 11. A.

POUR CEUX QUI SONT PRESSÉS

Horizontalement : 1. CARTE. — 2. RAMER. — 3. OR. NR. — 4. OTÉ. — 5. PESER.
Verticalement : 1. CROUP. — 2. AAR. — 3. RM. OS. — 4. TENTE. — 5. ERRER.

DES CAPITALES ET DES PAYS

Horizontalement : 1. NICOSIE. — 2. SURS. — 3. ITALIE. — 4. RU. OS. — 5. ONU. SUE. — 6. BILLETS. — 7. IS. US.
Verticalement : 1. NAIROBI. — 2. TUNIS. — 3. UL (Kabul). — 4. OSLO. — LU (Lutèce). — 5. SUISSES. — 6. IRE. UT (Quito). — 7. ES. PEST.

LE MAGIGRAMME

En voici : ORNER — FORER — GATER — TÊTER — RÊVER — TENIR — DORER — NOTER — RODER — GRÉER — GAGER — CRIER — VENIR — TENIR — ERRER — JOUER — JURER — TATER — SALIR — FINIR — CÉDER — CRÉER — GAGER — AÉRER — GÉRER — LOUER — COURIR.

S.O.S.

A.6 — B.5 — C.2 — D.1 — E.10 — F.8 — G.3 — H.9 — I.7 — J.4.

JEU DES ANOMALIES

— Il est déjà étonnant que la chemise serve de voile au point de faire avancer le radeau. — Et pourquoi ce naufragé a-t-il de l'eau dans un sac ? — Et sa veste sur le haut du corps devient maillot dans le bas. — L'agent de police a un appareil photo en bandoulière. — Le bonhomme à la veste à carreaux a trois bras. — Il manque un pied au « trépied » de l'appareil photo. — Le photographe a un pantalon à une jambe et un short à l'autre. — L'ombrelle de la dame est un bouclier. — L'anneau sur la berge est scellé sur deux côtés. — Le sac de la dame, une robe à fleurs qui porte est à l'envers. — Enfin, il y a un palmier sur le quai de la Seine. — Et la Tour de Pise à l'arrière-plan.

TEST : IL NE PENSE QU'A LUI ?

Si vous avez plus de 7 points, vous êtes toujours prêt à rendre service. Vous avez le sens de la solidarité et vous êtes prêt à accomplir quotidiennement des « gestes gratuits » utiles aux autres, sans qu'ils vous rapportent quoi que ce soit... si ce n'est la satisfaction du devoir accompli...
Entre 4 et 7 points, vous aimez rendre service... quand cela ne vous gêne pas.
Moins de 4 points : ne seriez-vous pas quelque peu égoïste. Je vous conseille de mieux considérer cette maxime fameuse : « Un bienfait n'est jamais perdu... ».

MODOMINO

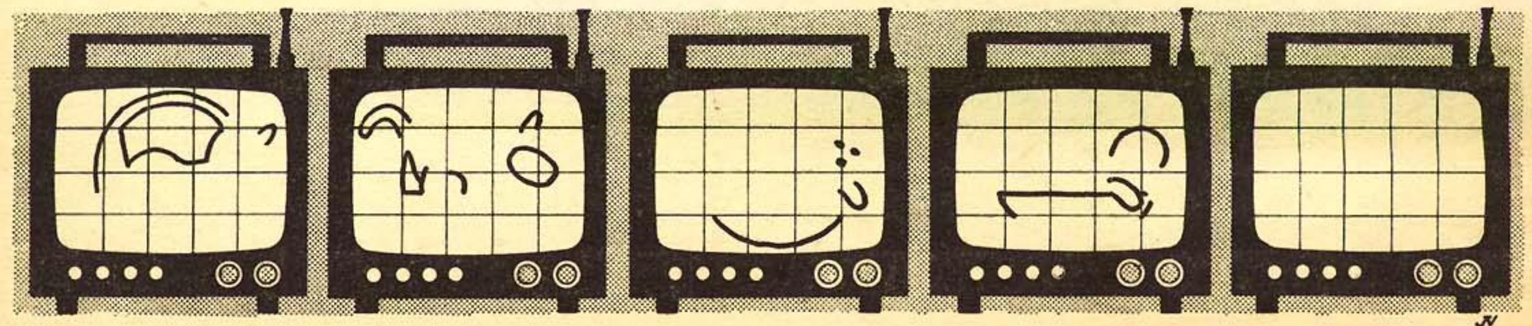
CLAN — ANGE — GEAI — AIDE — DEMI — MISE — SEAU — AUBE — BÉAT — ATRE — REIN — INCA — CASE — SÈTE — TÊTU — TUBA — BAVE — VETO — TOME — MÈRE — RÉEL — ÉLIE — IÉNA.

ÉNIGME

LUDO juge qu'il n'a pas pu lire le dossier pour les deux raisons suivantes :
1. Le signet marquant la page est resté à la même place.
2. Il a oublié ses lunettes sur son bureau.

quatre séquences

Amusez-vous à reproduire chaque séquence dans le dernier petit écran.



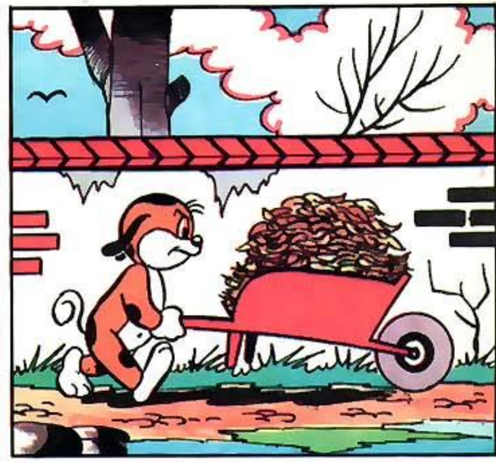




Scénario et dessins de MAS









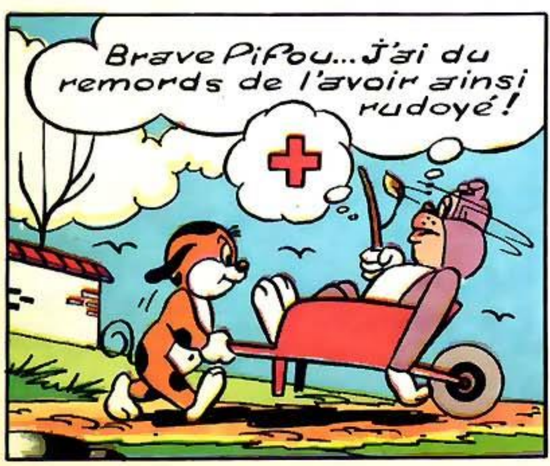






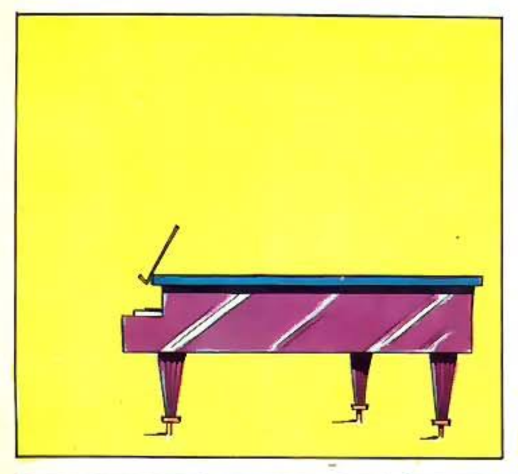









FAI-LURON







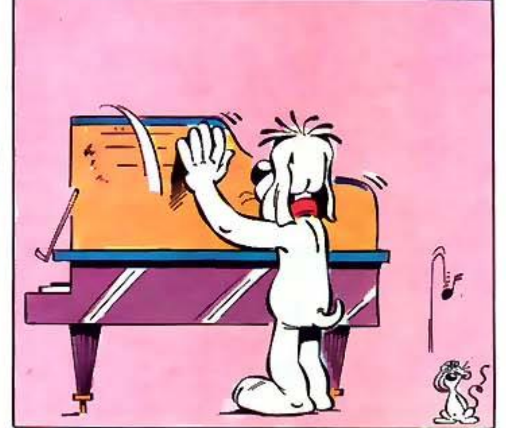
















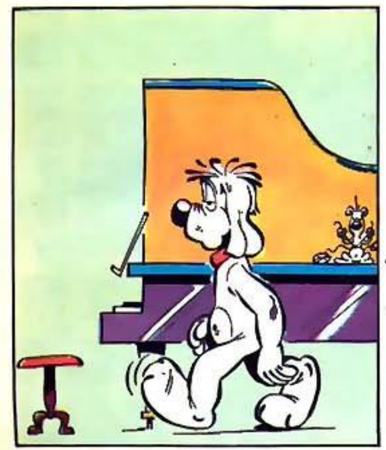



PFFFOUU

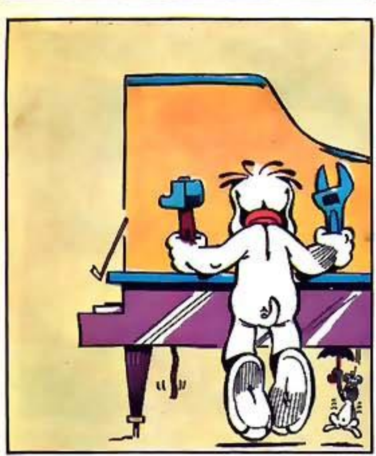
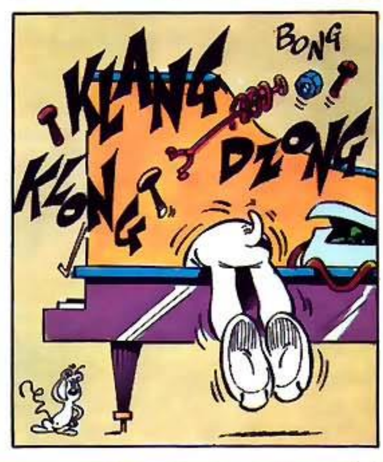


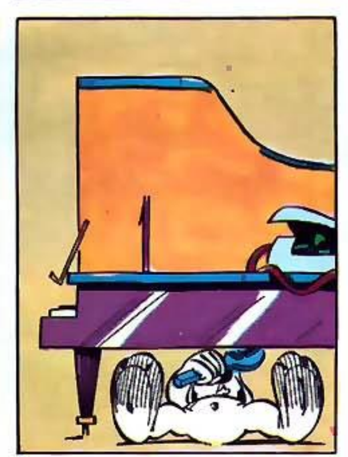
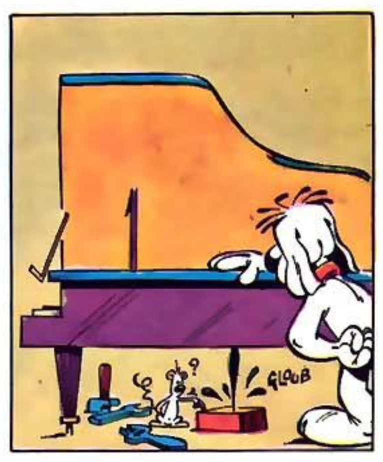
...OU LA JOIE DE VIVRE...

SCÉNARIO GOTLIB
DESSINS DUFRANNE GOTLIB

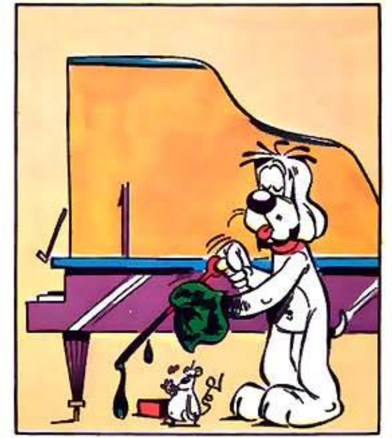




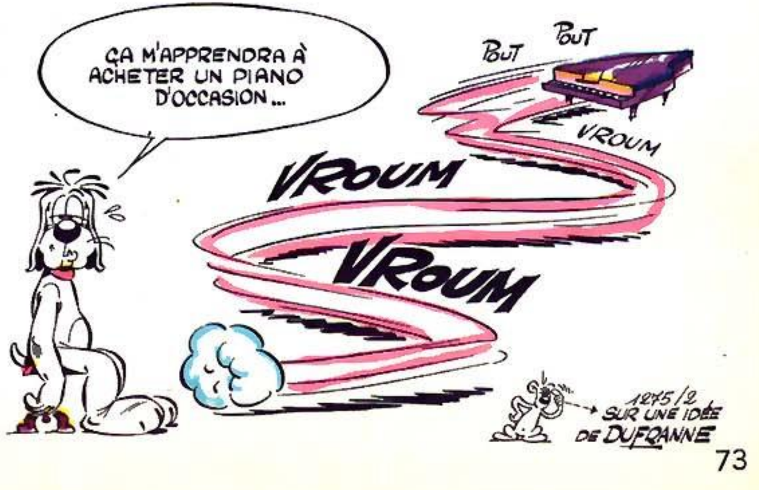













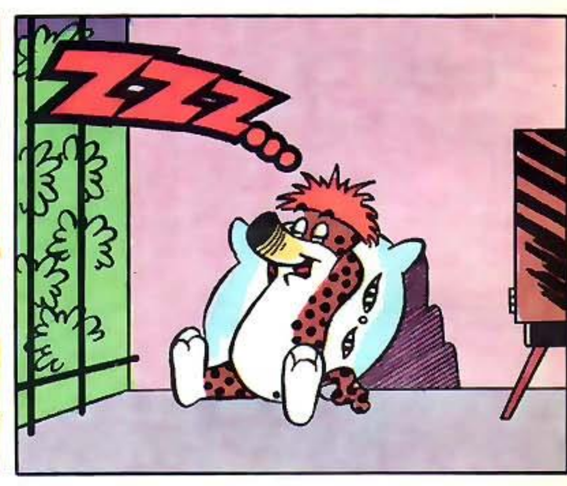
LÉO... bête à PART...

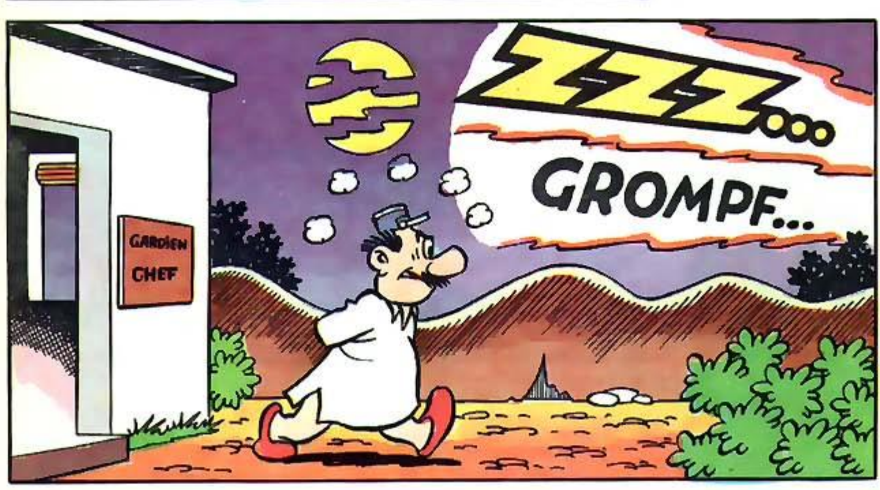


Scénario : SANI. MAS. Dessin : MAS.







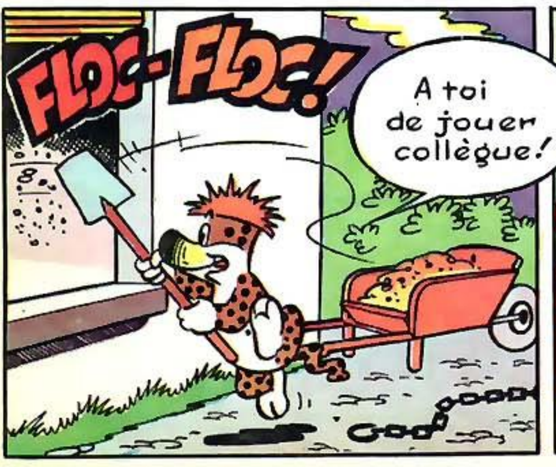












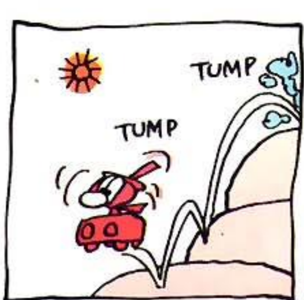



NESTOR
s'est...
PERDU...
NE RESTONS PAS LÀ
ÇA DEVIENT UNE HABITUDE
ET HOP
ALERTE
DÉJÀ
PRISON
NESTOR S'EST ÉVADÉ!
FAUT SE DÉPÊCHER
VITE
À DROITE
À GAUCHE
EN ZIG ZAG
EN VRILLE
JE CROIS QUE JE LES AI SEMÉS
OUF
JE NE SAIS MÊME PAS JUSQU'OÙ J'AI COURU
OÙ SUIS-JE
??
Prison
OÙ EST LA PRISON S.V.P.?
DERRIÈRE VOUS!
Prison
MAIS... CE N'EST PAS LA MIENNE!
UN ÉVADÉ?!
Prison
OUSTE!
CE N'EST PAS CHEZ MOI
TOUT EST À REFAIRE
HOP
Prison
ALERTE!
ÇA RECOMMENCE!
EN VRILLE...
EN ZIG ZAG
À GAUCHE
À DROITE
JE CROIS QUE JE LES AI SEMÉS
NON
PRISON
OUI
C'EST ICI... CHEZ TOI!

M. le magicien..... par M. M.





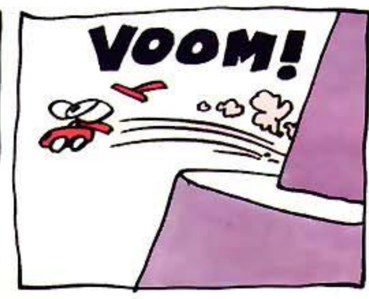










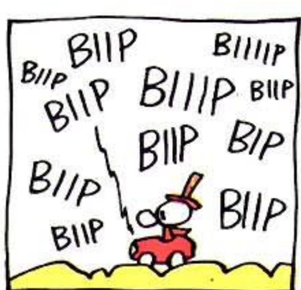










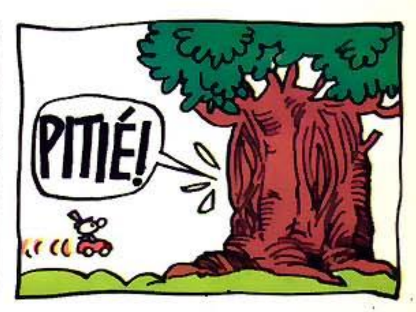


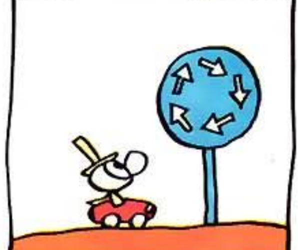


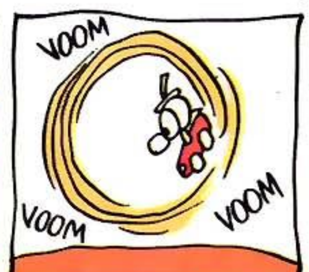




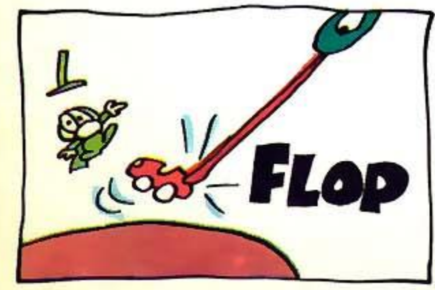


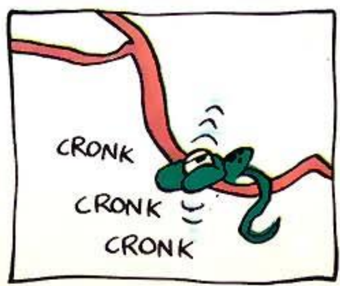












PLACID ET MUZO

SCÉNARIO ET DESSINS DE NICOLAOU

























De vous à nous — de nous à vous

(Suite de la page 2.)

et j'étudie le français depuis deux ans. Mes amis et moi lisons votre journal depuis le numéro 1229. Toutes les aventures des héros de PIF sont excellentes. Bravo pour les gadgets! Aucun des autres journaux n'a un semblable supplément! »

Bernard TEST, à PARIS : « ...J'ai beaucoup apprécié le gadget n° 31 (le pistolet qui lance des fleurs). Hélas, le papier où sont imprimées les fleurs s'est déchiré. Mais j'ai trouvé un moyen très simple de l'arranger : je l'ai recollé avec du papier adhésif. »

Jacques MERCIER, à VILLEURBANNE : « ...Félicitations au créateur de Léo car, à mon avis, c'est la meilleure page. Je la lis en premier avec l'énigme de Ludovic. »

Liesbeth VAN CAMPEN, à BRUXELLES : « ...Je vous écris pour vous demander si vous ne pourriez pas faire paraître une sorte d'étagère conçue pour les PIF. »

— Voici quelques semaines, un lecteur de PIF nous a fait parvenir cette idée ingénieuse pour ranger vos PIF : une simple boîte à chaussures décorée !

Josiane BREURT, à EQUEURDREVILLE : - ...J'aime beaucoup « les Pionniers de l'Espérance », « Nasdine Hodja », « Loup Noir », bref, tous les héros de PIF. J'aimerais pourtant bien retrouver « Yves-le-Loup ! »

Philippe BESNARD, à MARSEILLE : « ...Moi aussi, comme Marc Brivot, la première chose que je lis, c'est l'énigme de Ludovic. J'aimerais tant que tu consacres une deuxième page 'pour Ludovic! »

GILLES... : « ...Je lis tes aventures depuis l'âge de six ans, j'en ai actuellement quatorze. Toi seul pouvais publier un bouquin comme ça. Je trouve que les histoires de PIF devraient être moins courtes. »

Chantal BROUTIN à MONTE-CARLO : « ...Je suis comme Yves Pabiot, à Pouilly-sur-Loire, je m'ennuie le jeudi et j'aimerais que tu fasses un gadget dans le genre du jeu des sept familles (le gadget n° 17). Merci d'avance. »

NOUS REMERCIONS PARTICULIEREMENT :

Yves VILEROY, Catherine DIDIER, Laurent BLUWOL, Christian LAINE, Jean-Marie LACOSTE, Christian FAUBER, Jean-Louis BANTAA, Bernard LEBRUSQUET, Charles TURPEAU, Marguerite CHEMLA, Adeline LUMINET, Dominique TOMASI, Sylvain CARMIAUX, Philippe FONTENELLE, Jean-Christophe VOISIN, Jean-Louis DOUYERE, Philippe HESPEL, Dominique TOURNAUD, Fabien SICLIER, Joëlle SANCHEZ, Sylvie SOUET, Michel RIGODIAT, Bruno JAMBE, Véronique BALIZET, Patrick LEVY, Nelly SOUBEYRAN, Joëlle DELAMARRE, Philippe SOULIE, Jacques MERCIER, Marie-Claire VAUTRAIN, Corinne MARSONNE, Didier LEGROS, Sylvie SECONDAT, Delphine et Nadine, Jean-Louis VETTORETTI, Hervé, Evelyne LAUZUR, Stefan POPA, André POUGAN, Michel CHEVASSUS, Marc BARBARA, François VELUTOLO, Gérard HANSMETZGER, Anne THEILLER, Philippe PETITJEAN, Mireille PEROTIN, Roland FRONTINI, Gilles, Claude LAPTAS, Alain CHARDINE, Jean-Claude BENARD, Féodor Anton NISSIM, Serge LE BRIS, Marie-Noëlle BETTENCOUR, Françoise LOCQUET, Alain MALFATTI, Patrick DUBOIS, Youssef BENMILOUD, Christophe RABREAU, Claude SAINDON, Claudie TURCAN, Claire ALUN, NECSULESCU ANCA, Patrick BELFER, Lucien DELORY, Alain FERRARI, Serge PARES, Christiane COTANT, Jean-Luc MULLER, D. BRACH, Catherine DUMONCHAUX, Lise LEINER, Marie-Laure BARRY, Pierre MEUNIER, Yannick CHEVALIER, Ollivier MESSMER, Martine DUFRANE, Philippe MARION.



LA SEMAINE PROCHAINE — LA SEMAI

JACQUES FLASH : “miracle à Colombes”.

LE GRÊLÉ 7-13 : “le mendiant qui valait une fortune”.



Une nouvelle aventure comique des AS en 7 pages.

PIFOU - GAI-LURON - CORINNE ET JEANNOT - LA JUNGLE EN FOLIE - COUIK NESTOR - M. LE MAGICIEN - LEO BÊTE A PART - PLACID ET MUZO.

Le journal des jeux de 16 pages. Le jeu-concours primé qui vous fera gagner 250 F et un magnifique cadeau.

Une nouvelle aventure de PIF. Le GADGET-SURPRISE.

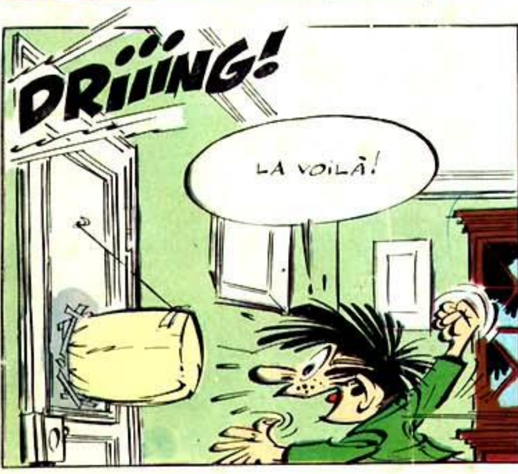
Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT

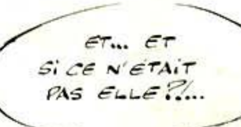
PAR. TABARY.











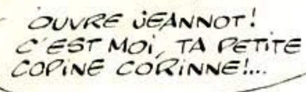


















Directeur de la publication : Pierre BELLEFROID — *Comité de Direction* : Pierre BELLEFROID — Claude BOUJON — Danièle JUFFET — *Rédacteur en chef* : Georges RIEU – 407-11-1969 Imp. Montsouris Paris, Massy - O.G.P. *Imprimé en France* - Loi n° 49 956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Dépôt légal : novembre 1969